ER Core Console Application

1. Se creează o aplicție .NET Core Console.

2. Instalare EF Core

În aplicația creată la pasul anterior, vom instala EF Core folosind Package Manager Console. Pentru aceasta vom selecta Tools -> NuGet Package Manager -> Package Manager Console și vom executa comanda

PM> Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

3. Definirea modelului

Entity Framework are nevoie de un model (Entity Data Model) pentru a comunica cu baza de date. Modelul EF include 3 părti:

- Modelul conceptual
- Modelul pentru stocarea datelor
- Maparea dintre cele 2 modele anterioare

În abordarea code first, EF construiește modelul conceptual pe baza claselor de domeniu (clasele pentru entități), a clasei de context și a configurărilor.

EF va folosi acest model pentru imeplementarea oprerațiilor CRUD (Create, Read, Update, Delete).

Pentru acest exemplu, vom crea 2 clase: Student și Course.

```
public class Student
{
        public int StudentId { get; set; }
        public string Name { get; set; }
}

public class Course
{
        public int CourseId { get; set; }
        public string CourseName { get; set; }
}
```

4. Definirea clasei context

Vom define o clasă de context care va deriva din DBContext

5. Adăugarea unei migrări

EF Core conține diferite comenzi de migrare pentru crearea sau actualizarea unei baze de date, pe baza modelului definit în aplicație. În acest moment, nu există nici o bază de date cu numele SchoolDB definite. Pentru crearea acesteia pe baza modelului (entități și context) avem nevoie de o migrație inițială.

Comenzile de migrare se pot executa folosind **NuGet Package Manger Console**, sau **CLI** (Command Line Interface) din .NET.

Dacă se folosește NuGet Package Manger Console, se introduce comanda

```
PM> add-migration CreateSchoolDB
```

Nota. Daca comanda nu este recunoscută, atunci introduceți următoarea comandă înainete:

```
PM> Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
```

Dacă se folosește CLI, se folosește comanda:

```
> dotnet ef migrations add CreateSchoolDB
```

După rularea comenzii, EF Core va crea un director cu numele Migrations unde va salva toate migrările care se vor crea.

Pentru crearea efectivă a bazei de date, vom folosi comanda update-database in Package Manager Console.

```
PM> update-database -verbose
```

Dacă se folosește **CLI**, se folosește comanda:

```
> dotnet ef database update
```

6. Implementarea operatiilor CRUD

Toate operațiile CRUD (Create, Read, Update, Delete) au nevoie de contextul în care trebuie să se execute. Pentru aplicația curentă vom adăuga aceste operații în clasa **SchoolContext**.

6.1. Adăugarea de noi înregistrări

```
public void AddStudent(string name)
              var student = new Student()
              {
                     Name = name
              };
              Students.Add(student);
              SaveChanges();
       }
       public void AddCourse(string courseName)
              var course = new Course()
              {
                     CourseName = courseName
              };
              Courses.Add(course);
              SaveChanges();
       }
6.2.
       Actualizarea unei înregistrări
       public void UpdateStudent(string oldName, string newName)
              var std = Students.Where(n => n.Name.Equals(oldName)).FirstOrDefault();
              std.Name = newName;
              Students.Update(std);
              SaveChanges();
       }
       public void UpdateCourse(string oldName, string newName)
       {
              var course = Courses.Where(n => n.CourseName.Equals(oldName)).First();
              course.CourseName = newName;
              Courses.Update(course);
              SaveChanges();
       }
6.3.
       Ștergerea unei înregistrări
       public void DeleteStudent(string name)
              var std = Students.Where(n => n.Name.Equals(name)).FirstOrDefault();
              std.Name = name;
              Students.Remove(std);
              SaveChanges();
       }
```

```
public void DeleteCourse(string name)
                  var course = Courses.Where(n => n.CourseName.Equals(name)).First();
                  course.CourseName = name;
                  Courses.Remove(course);
                  SaveChanges();
          }
   6.4.
          Afisarea datelor
          public void DisplayStudents()
                  foreach (var student in Students)
                         Console.WriteLine("{0} - {1}", student.StudentId, student.Name);
                 Console.WriteLine();
          }
          public void DisplayCourses()
                  foreach (var course in Courses)
                       Console.WriteLine("{0} - {1}", course.CourseId, course.CourseName);
                  Console.WriteLine();
          }
7. Testarea aplicației
static void Main(string[] args)
   var context = new SchoolContext();
   // Add new Students
   context.AddStudent("Popescu");
   context.AddStudent("Ionescu");
   context.AddStudent("Ptutcea");
   context.AddStudent("Gavrila");
   context.DisplayStudents();
   // Add new Courses
   context.AddCourse("Data Structure");
   context.AddCourse("Java");
context.AddCourse("Algorithms");
   context.AddCourse(".NET");
   context.DisplayCourses();
   Console.WriteLine("Update first student:");
   context.UpdateStudent(context.Students.First().Name, "New student");
   context.DisplayStudents();
   Console.WriteLine("Update first course:");
   context.UpdateCourse(context.Courses.First().CourseName, "New course");
   context.DisplayCourses();
```

```
Console.WriteLine("Delete first student:");
context.DeleteStudent(context.Students.First().Name);
context.DisplayStudents();

Console.WriteLine("Delete first course:");
context.DeleteCourse(context.Courses.First().CourseName);
context.DisplayCourses();

Console.ReadLine();
}
```