

**书店管理系统**

**需求分析说明书**

**2015年5月**

# 1．引言

## 1.1编写目的

在科学飞速发展的今天，人们的视野越来越广，数据量急剧增加。过去人们把数据存放在文件柜里，现在人们借助计算机和数据库技术科学地保存和管理大量的复杂数据，以便能方便而充分地利用这些宝贵的信息资源。本系统的设计目标就是要为中小型书店提供一套运行稳定、安全可靠、操作简便的管理系统。帮助书店销售业务处理日常工作业务，规范管理各项工作和操作流程。从根本上改变以前那种旧的管理模式，真正提高管理和服务的水平。

## 1.2项目背景

在传统模式下利用人工进行图书销售信息管理，存在着较多的缺点，如：效率底，保密性差，时间一长将产生大量的文件和数据，更不便于查找，更新，维护等。诸如这些情况，令书店管理者对图书的信息管理带来了很大困难，严重影响了书店的经营效率。随着科学技术的不断提高,计算机科学日渐成熟, 使用先进的计算机技术来代替传统的人工模式，来实现信息的现代化管理，其强大的功能已为人们深刻认识,它已进入人类社会的各个领域并发挥着越来越重要的作用。作为计算机应用的一部分,使用计算机对图书销售信息进行管理,具有着手工管理所无法比拟的优点.例如:检索迅速、查找方便、易修改、可靠性高、存储量大、数据处理快捷、保密性好、寿命长、成本低、便于打印等。这些优点能够极大地提高图书销售信息管理的效率,也是书店的科学化、正规化管理,与世界接轨的重要条件。

## 1.3参考资料

Head First设计模式

CSDN.NET网站相关资料

# 2．任务概述

## 2.1目标

开发一套书店进货销售系统管理软件。

## 2.2运行环境

操作系统：Microsoft Windows 2000 Advanced Server

数 据 库：MySQL +NAVICAT

# 3．数据描述

## 3.1静态数据

库存中的信息，包括书的ID、书名、作者、出版社等信息。

## 3.2动态数据

包括进货价格、出售价格、库存等。

# 4．功能需求

## 4.1功能划分

书店进货销售系统

销售管理模块

数据统计模块

进货管理模块

进货/修改

查询

出库

入库

销售

## 4.2功能描述

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **模块名称** | **子功能** | **功能说明** |
| 进货管理模块 | 进货/修改 | 一次可进多本书，一间书店对应不同的供应商，进货在进货信息表中记录进货信息，同时修改库存图书记录，如已存在该书修改库存量，不存在插入新书。 |
| 入库 | 根据进货情况更改存存信息。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 销售管理模块 | 销售 | 输入顾客要买书籍的ID，如果可以销售，修改库存。 |
| 出库 | 把此次销售的有关信息添加到销售库中，根据销售信息更改库存信息。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 数据统计模块 | 查询 | 从数据库2张表中读取信息，简洁的呈现在界面中。 |

## 4.3用例图



## 4.4 用例文档

### 4.4.1 进货

**用例名称：**进货

**参与者**：管理员

**用例描述：**管理员将进货信息写到界面上

**前置条件**：管理员登陆到系统中

**基本路径：**

1. 点开进货按钮
2. 写入要进的书的各个信息

### 4.4.2入库

**用例名称：**入库

**参与者**：管理员

**用例描述：**将进的货保存入数据库

**前置条件**：有新的进货

**基本路径：**

1. 写完进货内容后点击入库按钮
2. 将新信息入库

### 4.4.3销售

**用例名称：**销售

**参与者**：管理员

**用例描述：**将进的货保存入数据库

**前置条件**：库存中数量大于0

**基本路径：**

1. 输入顾客要买书籍的信息，自动显示此书的库存量
2. 如果可以销售，修改库存

### 4.4.4出库

**用例名称：**出库

**参与者**：管理员

**用例描述：**根据销售信息更改库存信息。

**前置条件**：有新的进货

**基本路径：**

1. 销售内容确定后点击出库按钮
2. 修改数据库中的信息
3. 把此次销售的有关信息添加到销售库中。

### 4.4.5查询

**用例名称：**查询

**参与者**：管理员

**用例描述：**允许用户设置条件进行销售和库存书籍的信息查询。

**前置条件**：无

**基本路径：**

1. 点击查询按钮
2. 可以按照作者查询、按照出版社查询、按照书名查询