南京大学计算机科学与技术系软件工程实践项目学生行为规范

By 民兵编组系统项目组

1. **个人**
   1. 努力提升自己在需求分析、概要设计、架构设计、编码、测试、维护和其他方面的知识和能力。

（石稼轩）

* 1. 任何提交到项目组的软件代码都应有必要的注释，并尽量提供单元测试文件及相关文档说明README。

Eg：上传代码时不添加说明，不进行版本控制，对个人写的某项功能不提供测试方法。

（杨月洋）

* 1. 不要将项目组的程序代码随意交付给他人（其他项目组、外系、外校乃至第三方机构），即使该代码由本人创作，对外公布之前都应向项目组说明并批准。

Eg：直接将项目的代码模块放置到公共平台，或直接发送给他人使用，却不通知小组成员。

（杨月洋）

* 1. 对工作负责，对个人编写的代码有测试、维护的义务，承担因个人问题造成的不良结果。

Eg：在提交软件产品后，对于个人工作造成的问题视而不见。若发现产品问题，也需直接追责至代码编写者等相关责任人。

（杨月洋）

* 1. 持续提高个人在工作领域内的能力，对于项目需要却不擅长的方面主动学习。

Eg：在软件开发中，对于不理解的问题不去掌握并解决，不擅长的方面将其忽略而听之任之。

（杨月洋）

* 1. 追求更高的软件质量，努力为软件开发尽最大力量。

Eg：仅以完成任务为目标，而忽略软件产品的质量；在项目协同开发时，不出功出力。

（杨月洋）

* 1. 为了保证代码的诚信度，杜绝从网络上任意采用开源代码，在项目组内凡是采用开源代码的都需要注明出处及作者

（刘闯）

* 1. 提升在合理代价和时间内开发安全、可靠、高度可用的软件的能力

（何志强）

* 1. 提升写好软件相关文档的能力

（何志强）

* 1. 提升对软件和相关文档及开发环境的理解

（何志强）

* 1. 增加对相关软件标准和法律的认识，以及在项目开发过程中的应用

（何志强）

l) 编写代码的过程中一定要保证可读性，即通过变量名、函数名和注释等方式说明变量、函数和过程等的作用，以及使用空格、缩进、对齐等方法保证代码以整洁美观的方式呈现。

（王凯军）

1. **项目组成员**
   1. 帮助其他组员提升相关软件工程的能力

（石稼轩）

* 1. 不因种族、民族、宗教、性别、性取向、政治立场等原因歧视其他组员

（石稼轩）

* 1. 凡项目组成员未经允许不得随意向外界公布源代码及相关文档

（刘闯）

* 1. 在软件开发过程中公平对待小组所有成员，并尊重每个人的劳动成果，不夸大、不贬低个人贡献。

Eg：独占软件开发成果，视作个人成就，遇到问题时却推卸责任。

（杨月洋）

* 1. 小组成员之间相互协助。同行评审时，能够客观直接地评价别人的技术成果，并坦诚接受成员间地批评与教导。

Eg: 怕影响关系而不指明他人程序中的问题；对于别人的批评视而不见，总以自己为主。

（杨月洋）

* 1. 不强迫项目组成员执行其工作范围之外的事情，不压缩项目组成员合理的个人时间，但有权要求成员完成其规定任务，并遵守相关规范。

Eg：在未影响项目进度的情况下，强迫他人在法定节假日工作。

（杨月洋）

* 1. 鼓励其他成员坚持这个行为规范

（何志强）

* 1. 信任其他成员的工作，但也不要盲目信任

（何志强）

* 1. 以客观、公正、合理的眼光查看其他成员的工作

（何志强）

* 1. 帮助其他成员知道现在项目组实行的标准，包括解密加密、文档以及其他机密信息

（何志强）

* 1. 不要不正当地插手其他成员的任务，而要关注整体项目的利益

（何志强）

* 1. 涉及其他成员的代码时，要询问那个成员的意见

（何志强）

m) 组内成员的交流应该基于相同的知识体系。

（王凯军）

1. **项目**
   1. 杜绝抄袭，尊重知识产权，采用开源代码要注明，并遵循相应的开源协议

（石稼轩）

* 1. 组长及组员必须依据需求规格进行开发。项目计划中的产品要保证能完全实现需求规格的定义。当需求更改的时候，必须考虑需求更改的相关性，及时修改开发计划

（刘闯）

* 1. 对某一模块的软件，同时采用两种以上的方法进行评估，以避免一种方法的误差

（刘闯）

* 1. 项目人员要有明确的项目开始工作时间、工作周期、分工及培训计划

（刘闯）

* 1. 必须对项目进行分解，确定项目的工作任务，任务的责任人，资源需求，时间要求，项目的进度

（刘闯）

* 1. 每周的总结会议需要碰面召开，各组员汇报自己的开发进度，并由组长向老师和助教反馈

（刘闯）

* 1. 编码必须以设计文档为基础，必须保证所有的设计都被编码实现

（刘闯）

* 1. 保证设计文档和代码的一致性，代码改变则设计文档也要随之重新设计

（刘闯）

* 1. 对重要代码进行反复检查

（刘闯）

* 1. 编码要遵循统一的编程要求

（刘闯）

* 1. 软件产品应符合相应道德规范，不侵犯或损害他人权利及利益。

Eg：部分软件产品侵犯客户隐私，并将客户隐私泄露他人以谋取利益。

（杨月洋）

* 1. 积极参与项目进行的各个过程，对项目负责

（何志强）

* 1. 软件产品的设计应该满足易测试易组合和易用的特点。

（王凯军）

1. **指导老师（客户）**
   1. 如实申报每个组员的贡献，不瞒报或虚报

（石稼轩）

* 1. 如实向甲方汇报软件可能出现的问题，尽可能的避免损失

（石稼轩）

* 1. 不能向用户隐瞒程序内可能隐含的bug，要对可能出现的error进行复检排查

（刘闯）

* 1. 提交软件产品时，坦诚告知其中可能存在的问题，不隐瞒、更不无中生有。

Eg： 软件可能存在安全漏洞，在未处理解决之前却不告知客户。

（杨月洋）

* 1. 向客户保证可用性和易用性。

（王凯军）

* 1. 向客户提供合适的手册以指导其使用并解决常见问题。

（王凯军）

* 1. 当客户使用出现问题时应尽快给予技术支持。

（王凯军）