

测试报告

NBA DATA

COLLECTOR

零下一度小组

目录

测试概述

编写目的

测试范围

参考资料

更新历史

测试计划执行情况

测试类型

测试环境与配置

测试人员

测试问题与总结

测试总结

测试用例执行结果

测试问题解决

测试结果分析

缺陷分析

综合评价

软件能力

建议

测试概述

编写目的

本测试报告为零下一度小组 NBADatacollector 的测试报告，目的在于总结迭代一测试阶段的测试情况以及分析测试结果，描述系统是否符合用户需求，是否已达到用户预期的功能目标，并对测试质量进行分析。

测试报告参考文档提供给用户、测试人员、开发人员、项目管理者、其他管理人员阅读。

测试范围

测试主要根据软件需求规格说明书以及相应的文档进行系统测试，包括单元测试和集成测试。

主要功能包括:球队数据查询，球队数据排序，球员数据查询，球员数据排序。

参考资料

资料名称	作者
《软件测试总报告实例》	小王子
《需求规格说明文档》	零下一度小组

更新历史

[illegible]

测试计划执行情况

测试类型

测试类型	测试内容	测试目的	所用的测试工具和方法
单元测试	1、系统对文件数据的读写是否成功 2、系统是否可以正确对数据在界面上显示出来 3、系统是否可以正确的对数据进行排序 4、各个类的每个方法是否会产生 exception	确保所有的单元（软件构成的最基本单位）都可以正常的工作	采用白盒测试，使用语句覆盖利用 Junit 技术进行测试
集成测试	1、系统是否可以正确地在界面上显示球队信息 2、系统是否可以正确地在界面上显示球员信息 3、系统是否可以正确地将排序后的球队信息展示出来 4、系统是否可以正确地将排序后的球员信息展示出来	确保迭代一整个系统的功能可以满足需求规格文档上所要求的功能	采用黑盒测试，将模块间的接口连接起来之后测试

测试环境与配置

资源名称/类型	配置
测试 PC	主频 12.5GHz，硬盘 1TB，内存 4G
应用服务器	Tomcat 服务器
应用软件	eclipse

测试人员

职务	姓名	E-MAIL	电话
软件质量工程师	周尧	465033064@qq.com	15951939719
项目经理	景诗维	657834200@qq.com	15850532350
配置管理员	陈圣超	275838287@qq.com	15850551930
技术经理			
开发工程师	王雨城	504757795@qq.com	15850782585

测试问题与总结

在整个系统测试执行期间，项目组开发人员高效地及时解决测试人员提出的各种缺陷，在一定程度上较好的保证了测试执行的效率以及测试最终期限。

测试总结

测试用例执行结果:

单元测试：

测试用例标识符	测试用例名称	状态	测试结果	备注
Junit1	I/O 模块测试	已执行	测试通过	一开始数据读入存在格式上的错误，后来改正
Junit2	显示数据测试	已执行	测试通过	因为 Junit 无法进行测试界面，故采取 String 相等的方式来进行等价测试
Junit3	排序测试	已执行	测试通过	
Junit4	关于重要类方法是否会产生异常的测试	已执行	测试通过	这个测试包含很多子测试，分别是对用到对象、ArrayList 的地方进行是否会产生 nullpointer 异常的测试

集成测试：

需求规格	测试用例名称	状态	备注
展示所有球队信息	System Test Case1	已执行	详细测试步骤见详细集成测试
展示所有球员信息	System Test Case2	已执行	详细测试步骤见详细集成测试
展示根据某条件排序后的球员信息	System Test Case3	已执行	1、详细测试步骤见详细集成测试 2、因为所有排序根据都相似调用方法，故可以举一个实例代表

展示根据某条件排序后的球员信息	System Test Case4	已执行	1.详细测试步骤见详细集成测试 2.因为所有排序根据都相似调用方法，故可以举一个实例代表
-----------------	-------------------	-----	---

详细集成测试：

1.System Test Case 1

动作	输入数据	预期结果	实际结果	通过/失败
1：游客申请进入球队信息展示界面	无	没有异常的情况下系统切换到球队展示界面	系统切换到球队展示界面	通过
2：游客通过鼠标或键盘选择球队或某项数据	无	系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据	系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据	通过

2.System Test Case 2

动作	输入数据	预期结果	实际结果	通过/失败
1：游客申请进入球员信息展示界面	无	没有异常的情况下系统切换到球员展示界面	系统切换到球员展示界面	通过
2：游客通过鼠标或键盘选择球员或某项数据	无	系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据	系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据	通过

3.System Test Case 3

动作	输入数据	预期结果	实际结果	通过/失败
1：游客申请进入球队信息展示界面	无	没有异常的情况下系统切换到球队展示界面	系统切换到球队展示界面	通过

2: 游客申请根据某项数据对球队信息进行排序	球队的三分命中率	系统根据球队的三分命中率对球队进行排序, 并显示排序结果	系统根据球队的三分命中率对球队进行排序, 并显示排序结果	通过
3: 游客通过鼠标或键盘选择球队或某项数据	无	系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据	系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据	通过

4.System Test Case 4

动作	输入数据	预期结果	实际结果	通过/失败
1: 游客申请进入球员信息展示界面	无	没有异常的情况下系统切换到球队展示界面	系统切换到球队展示界面	通过
2: 游客申请根据某项数据对球员信息进行排序	球员的三分命中率	系统根据球员的三分命中率对球员进行排序, 并显示排序结果	系统根据球员的三分命中率对球员进行排序, 并显示排序结果	通过
3: 游客通过鼠标或键盘选择球员或某项数据	无	系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据	系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据	通过

测试问题解决

测试用例标识符	错误或问题描述	错误或问题状态
Junit1	在读取数据时数据的格式出了问题	已解决

测试结果分析

需求/功能	用例个数	执行个数	未执行	未/漏测分析原因
系统功能	4	4	0	
用户界面	4	4	0	

缺陷分析

需求/严重级别	A-严重影响系统运行的错误	B-功能缺陷, 影响系统运行	C-不影响运行但必须修改	D-合理的建议	总数
展示所有球队信息		1 (I/O 模块错误)			1
展示所有球员信息		1 (I/O 模块错误)			1
展示排序后的球队信息					0
展示排序后的球员信息					0
总数	0	2	0	0	2

本次测试中共发现 bug2 个，按严重程度，缺陷集中在 B 级，即功能性缺陷相当对多些。

综合评价

软件能力

经过项目组开发人员、测试人员以及相关人员的协力合作，NBA Data Collector 迭代一系统项目已达到交付标准。该系统能够实现用户需求说明书上的功能，能够满足民用户、专家、管理员的需求。

建议

需求提出方可以在使用该系统的基础上，继续搜集用户的使用需求反馈，以便在今后的迭代版本中补充并完善。