测试报告

NBA Data collector

零下一度小组

目录

[测试概述](#_测试概述)

### [编写目的](#_编写目的)

### [测试范围](#_测试范围)

### [参考资料](#_参考资料)

## [更新历史](#_更新历史)

## [测试计划执行情况](#_测试计划执行情况)

### [测试类型](#_测试类型)

### [测试环境与配置](#_测试环境与配置)

### [测试人员](#_测试人员)

### [测试问题与总结](#_测试问题与总结)

## [测试总结](#_测试总结)

### [测试用例执行结果](#_测试用例执行结果)

### [测试问题解决](#_测试问题解决)

### [测试结果分析](#_测试结果分析)

### [缺陷分析](#_缺陷分析)

## [综合评价](#_综合评价)

### [软件能力](#_软件能力)

### [建议](#_建议)

# [测试概述](#_编写目的_1)

## 编写目的

本测试报告为零下一度小组NBADatacollector的测试报告，目的在于总结迭代一测试阶段的测试情况以及分析测试结果，描述系统是否符合用户需求，是否已达到用户预期的功能目标，并对测试质量进行分析。

测试报告参考文档提供给用户、测试人员、开发人员、项目管理者、其他管理人员阅读。

## 测试范围

测试主要根据软件需求规格说明书以及相应的文档进行系统测试，包括单元测试和集成测试。

主要功能包括:球队数据查询，球队数据排序，球员数据查询，球员数据排序。

## 参考资料

|  |  |
| --- | --- |
| 资料名称 | 作者 |
| **《软件测试总报告实例》** | 小王子 |
| **《需求规格说明文档》** | 零下一度小组 |
|  |  |
|  |  |

# [更新历史](#_编写目的_1)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 人员 | 更新内容 | 版本号 |
| **2015/3/19** | 周尧 | 测试概述,整体框架，迭代一测试部分测试计划，测试用例执行结果等内容 | 正式ver1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **[测试计划执行情况](#_编写目的_1)**

## **测试类型**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试类型** | **测试内容** | **测试目的** | **所用的测试工具和方法** |
| **单元测试** | 1. 系统对文件数据的读写是否成功 2. 系统是否可以正确对数据在界面上显示出来 3. 系统是否可以正确的对数据进行排序 4. 各个类的每个方法是否会产生exception | 确保所有的单元（软件构成的最基本单位）都可以正常的工作 | 采用白盒测试，使用语句覆盖利用Junit技术进行测试 |
| **集成测试** | 1. 系统是否可以正确地在界面上显示球队信息 2. 系统是否可以正确地在界面上显示球员信息 3. 系统是否可以正确地将排序后的球队信息展示出来 4. 系统是否可以正确地将排序后的球员信息展示出来 | 确保迭代一整个系统的功能可以满足需求规格文档上所要求的功能 | 采用黑盒测试，将模块间的接口连接起来之后测试 |

## **测试环境与配置**

|  |  |
| --- | --- |
| 资源名称/类型 | 配 置 |
| **测试PC** | 主频12.5GHz，硬盘1TB，内存4G |
| **应用服务器** | Tomcat服务器 |
| **应用软件** | eclipse |

## **测试人员**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 职务 | 姓名 | E-mail | 电话 |
| 软件质量工程师 | 周尧 | 465033064@qq.com | 15951939719 |
| **项目经理** | 景诗维 | 657834200@qq.com | 15850532350 |
| 配置管理员  技术经理 | 陈圣超 | 275838287@qq.com | 15850551930 |
| **开发工程师** | 王雨城 | 504757795@qq.com | 15850782585 |

## **测试问题与总结**

在整个系统测试执行期间，项目组开发人员高效地及时解决测试人员提出的各种缺陷，在一定程度上较好的保证了测试执行的效率以及测试最终期限。

# [测试总结](#_编写目的_1)

## 测试用例执行结果:

## 单元测试：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试用例标识符** | **测试用例名称** | **状态** | **测试结果** | **备注** |
| **Junit1** | I/O模块测试 | 已执行 | 测试通过 | 一开始数据读入存在格式上的错误，后来改正 |
| **Junit2** | 显示数据测试 | 已执行 | 测试通过 | 因为Junit无法进行测试界面，故采取String相等的方式来进行等价测试 |
| **Junit3** | 排序测试 | 已执行 | 测试通过 |  |
| **Junit4** | 关于重要类方法是否会产生异常的测试 | 已执行 | 测试通过 | 这个测试包含很多子测试，分别是对用到对象、ArrayList的地方进行是否会产生nullpointer异常的测试 |

## 集成测试：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例名称** | **状态** | **备注** |
| **展示所有球队信息** | **System Test Case1** | 已执行 | 详细测试步骤见详细集成测试 |
| **展示所有球员信息** | **System Test Case2** | 已执行 | 详细测试步骤见详细集成测试 |
| **展示根据某条件排序后的球员信息** | **System Test Case3** | 已执行 | 1. 详细测试步骤见详细集成测试 2. 因为所有排序根据都相似调用方法，故可以举一个实例代表 |
| **展示根据某条件排序后的球员信息** | **System Test Case4** | 已执行 | 1. 详细测试步骤见详细集成测试 2. 因为所有排序根据都相似调用方法，故可以举一个实例代表 |

## 详细集成测试：

1.System Test Case 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| **1：游客申请进入球队信息展示界面** | 无 | 没有异常的情况下系统切换到球队展示界面 | 系统切换到球队展示界面 | 通过 |
| **2：游客通过鼠标或键盘选择球队或某项数据** | 无 | 系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据 | 系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据 | 通过 |

2.System Test Case 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| **1：游客申请进入球员信息展示界面** | 无 | 没有异常的情况下系统切换到球员展示界面 | 系统切换到球员展示界面 | 通过 |
| **2：游客通过鼠标或键盘选择球员或某项数据** | 无 | 系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据 | 系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据 | 通过 |

3.System Test Case 3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| **1：游客申请进入球队信息展示界面** | 无 | 没有异常的情况下系统切换到球队展示界面 | 系统切换到球队展示界面 | 通过 |
| **2：游客申请根据某项数据对球队信息进行排序** | 球队的三分命中率 | 系统根据球队的三分命中率对球队进行排序，并显示排序结果 | 系统根据球队的三分命中率对球队进行排序，并显示排序结果 | 通过 |
| **3：游客通过鼠标或键盘选择球队或某项数据** | 无 | 系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据 | 系统高亮显示被选中的球队或者是一列数据 | 通过 |

4.System Test Case 4

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| **1：游客申请进入球员信息展示界面** | 无 | 没有异常的情况下系统切换到球队展示界面 | 系统切换到球队展示界面 | 通过 |
| **2：游客申请根据某项数据对球员信息进行排序** | 球员的三分命中率 | 系统根据球员的三分命中率对球员进行排序，并显示排序结果 | 系统根据球员的三分命中率对球员进行排序，并显示排序结果 | 通过 |
| **3：游客通过鼠标或键盘选择球员或某项数据** | 无 | 系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据 | 系统高亮显示被选中的球员或者是一列数据 | 通过 |

## **[测试问题解决](#_编写目的_1)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例标识符 | 错误或问题描述 | 错误或问题状态 |
| **Junit1** | 在读取数据时数据的格式出现了问题 | 已解决 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 测试结果分析

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 需求/功能 | 用例个数 | 执行个数 | 未执行 | 未/漏测分析原因 |
| **系统功能** | 4 | 4 | 0 |  |
| **用户界面** | 4 | 4 | 0 |  |

## 缺陷分析

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **需求/严重级别** | **A-严重影响系统运行的错误** | **B-功能缺陷，影响系统运行** | **C-不影响运行但必须修改** | **D-合理的建议** | **总数** |
| **展示所有球队信息** |  | 1（I/O模块错误） |  |  | 1 |
| **展示所有球员信息** |  | 1（I/O模块错误） |  |  | 1 |
| **展示排序后的球队信息** |  |  |  |  | 0 |
| **展示排序后的球员信息** |  |  |  |  | 0 |
| **总数** | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 |

本次测试中共发现bug2个，按严重程度，缺陷集中在B级，即功能性缺陷相当对多些。

# **[综合评价](#_编写目的_1)**

## 软件能力

经过项目组开发人员、测试人员以及相关人员的协力合作，NBA Data Collector迭代一系统项目已达到交付标准。该系统能够实现用户需求说明书上的功能，能够满足民用户、专家、管理员的需求。

## 建议

需求提出方可以在使用该系统的基础上，继续搜集用户的使用需求反馈，以便在今后的迭代版本中补充并完善。