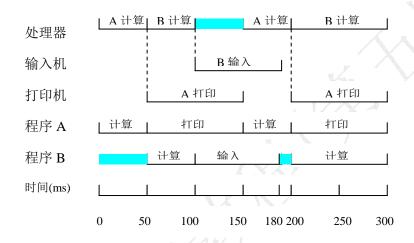
第一章 应用题参考答案

布置作业: 2、5、8、9、12 //2014 年

【2】一个计算机系统,有一台输入机和一台打印机,现有两道程序投入运行,且程序A 先开始做,程序B 后开始运行。程序A 的运行轨迹为: 计算 50ms、打印 100ms、再计算 50ms、打印 100ms,结束。程序B 的运行轨迹为: 计算 50ms、输入 80ms、再计算 100ms,结束。试说明(1)两道程序运行时,CPU 有无空闲等待?若有,在哪段时间内等待?为什么会等待?(2)程序A、B 有无等待 CPU 的情况?若有,指出发生等待的时刻。

答: 画出两道程序并发执行图如下:



- (1) 两道程序运行期间, CPU 存在空闲等待,时间为 100 至 150ms 之间(见图中有色部分)。
- (2) 程序 A 无等待现象,但程序 B 有等待。程序 B 有等待时间段为 $0ms \subseteq 50ms$, $180ms \subseteq 200ms$ 间(见图中有色部分)。
- 【5】在单 CPU 和两台 I/O(I1,I2)设备的多道程序设计环境下,同时投入三个作业运行。它们的执行轨迹如下:

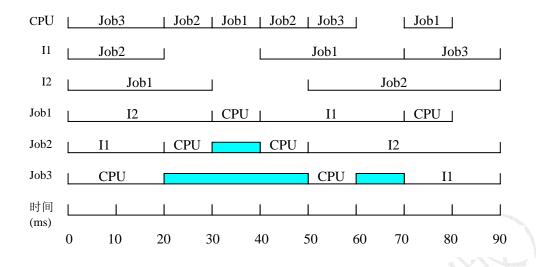
Job1: I2(30ms), CPU(10ms), I1(30ms), CPU(10ms)

Job2: I1(20ms), CPU(20ms), I2(40ms)

Job3: CPU(30ms), I1(20ms)

如果 CPU、I1 和 I2 都能并行工作,优先级从高到低为 Job1、Job2 和 Job3,优先级高的作业可以抢占优先级低的作业的 CPU。试求: (1)每个作业从投入到完成分别所需的时间。(2) 每个作业投入到完成 CPU 的利用率。(3)I/O 设备利用率。

答: 画出三个作业并行工作图如下(图中着色部分为作业等待时间):



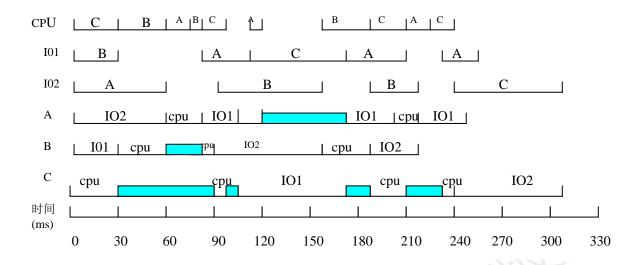
- (1) Job1 从投入到运行完成需 80ms, Job2 从投入到运行完成需 90ms, Job3 从投入到运行完成需 90ms。
- (2) CPU 空闲时间段为: 60ms 至 70ms, 80ms 至 90ms。所以 CPU 利用率为 (90-20)/90=77.78%。
- (3) 设备 I1 空闲时间段为: 20ms 至 40ms, 故 I1 的利用率为(90-20)/90=77.78%。设备 I2 空闲时间段为: 30ms 至 50ms, 故 I2 的利用率为(90-20)/90=77.78%。

【8】若主存中有 3 道程序 A、B、C,优先级从高到低为 A、B 和 C,它们单独运行时的 CPU 和 I/O 占用时间为:

程序	运行情况(单位 ms)												
程序 A	60	20	30	10	40	20	20						
	I/O2	CPU	I/O1	CPU	I/O1	CPU	I/O1						
程序 B	30	40	70	30	30								
	I/O1	CPU	I/O2	CPU	I/O2								
	w 4												
程序C	40	60	30	70									
1	CPU	I/O1	CPU	I/O2									
200	4												

若三道程序并发执行,调度开销忽略不计,但优先级高的程序可中断优先级低的程序,优先级与 I/O 设备无关。试画出多道运行的时间关系图,并问最早与最迟结束的程序是哪个?每道程序执行到结束分别用了多少时间?计算 3 个程序全部运算结束时的 CPU 利用率?

答: 画出三个作业并发执行的时间图 (有色处为空等时间):



- (1) 最早结束的程序为 B, 最后结束的程序为 C。
- (2) 程序 A 为 250ms。程序 B 为 220ms。程序 C 为 310ms。
- (3) CPU 利用率为(310-120)/310=61.3%

【9】 在单机系统中,有同时到达的 A, B 两个程序,若每个程序单独执行,则需使用 CPU, DEV1(设备 1), DEV2(设备 2)的顺序和时间如图:

4/7												
程序		运行情况(单位 ms)										
A	CPU	DEV1	CPU	DEV2	CPU	DEV1	CPU					
	25	39	20	20	20	30	20					
В	CPU	DEV1	CPU	DEV2	CPU	DEV1	CPU					
	20	50	20	20	10	20	45					

给定下列条件:

- (1) DEV 1 和 DEV2 为不同的 I/O 设备,它们能够同时工作。
- (2)程序 B 的优先级高于 A。但是,当程序 A 占用 CPU 时,即使程序 B 需要使用 CPU,也不能打断程序 A 的执行而应等待。
- (3) 当使用 CPU 之后控制转向 I/O 设备,或者使用设备之后控制转向 CPU,由控制程序执行中断处理,但这段处理时间忽略不计。

试解答下列问题: (1) 哪个程序先结束? (2) 程序全部执行结束需要多少时间? (3) 程序全部执行完毕时, CPU 的利用率为多少? (4) 程序 A 等待 CPU 的累计时间为多少?

(5) 程序 B 等待 CPU 的累计时间为多少?

答: 见运行图。

oms B优先运行,占用CPU 20 ms,其间A等待;

20ms B运行结束,并开始占用 DEV1,A 开始占用 CPU 25ms:

45 ms A 占用 CPU 25ms 结束, B 继续占用 DEV1;

70 ms B 第二次占用 CPU, A 开始占用 DEV1;

90 ms B 第二次占用 CPU 20ms 结束, B 第一次占用 DEV2;

109 ms A第一次占用 DEV1 结束, A第二次占用 CPU, B继续占用 DEV2;

110ms B 第一次占用 DEV2 结束, B 开始空等, A 继续占用 CPU:

129 ms B 空等 CPU 19ms 结束,开始第三次占用 CPU, A 第二次占用 CPU 结束, A 第

一次开始占用 DEV2;

139 ms B 第三次占用 CPU 10ms 结束, B 第二次占用 DEV1 开始, 此时 A 第一次继续占用 DEV2;

149 ms A第一次继续占用 DEV2 结束,并开始第三次占用 CPU, B继续占用 DEV1;

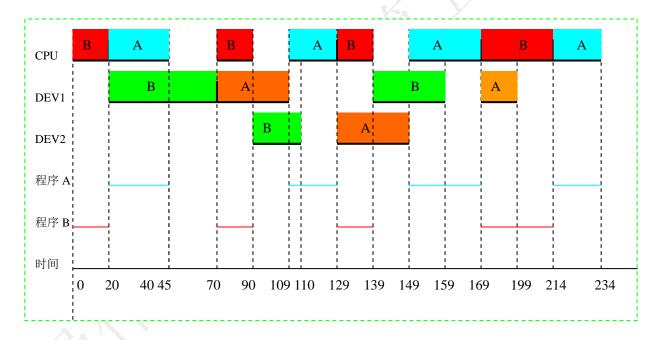
159 ms B 第二次占用 DEV1 结束,开始空等 CPU,此时 A 继续第三次占用 CPU;

169 ms A 第三次占用 CPU 结束,并开始第二次占用 DEV1, B 空等 CPU l0ms 结束, 开始第四次占用 CPU:

199 ms A 第二次占用 DEV1 结束,时间为 30ms,并开始空等 CPU,此时 B 正占用 CPU; 214 ms B 第四次占用 CPU 结束,至此 B 全部结束。而 A 开始第四次占用 CPU,时间为 20ms;

234 ms A 占用 CPU 结束, 至此 A 全部结束。

根据以上分析可知,程序 B 先结束。全部程序运行结束需要 234ms。CPU 的利用率为: (20+20+10+45+25+20+20+20) /234=76.92%。程序 A 等待 CPU 的累计时间为 35 ms(0ms 起等了 20ms,199ms 起等了 15ms);程序 B 等待 CPU 的累计时间为 29ms(110ms 起等了 19ms,199 起等了 10ms)。



- 【12】下列例子中,区分"时分复用共享"与"空分复用共享",并做简单解释。
 - (1) 住宅区的土地
 - (2) 个人计算机
 - (3) 教室里的黑板
 - (4) 公共汽车上的椅子
 - (5) UNIX 中的单用户文件
 - (6) 分时系统中的打印机
 - (7) C/C++运行时系统的堆栈

答:

时分复用共享-(2)(3)(5)(6)

空分复用共享-(1)(4)(7)