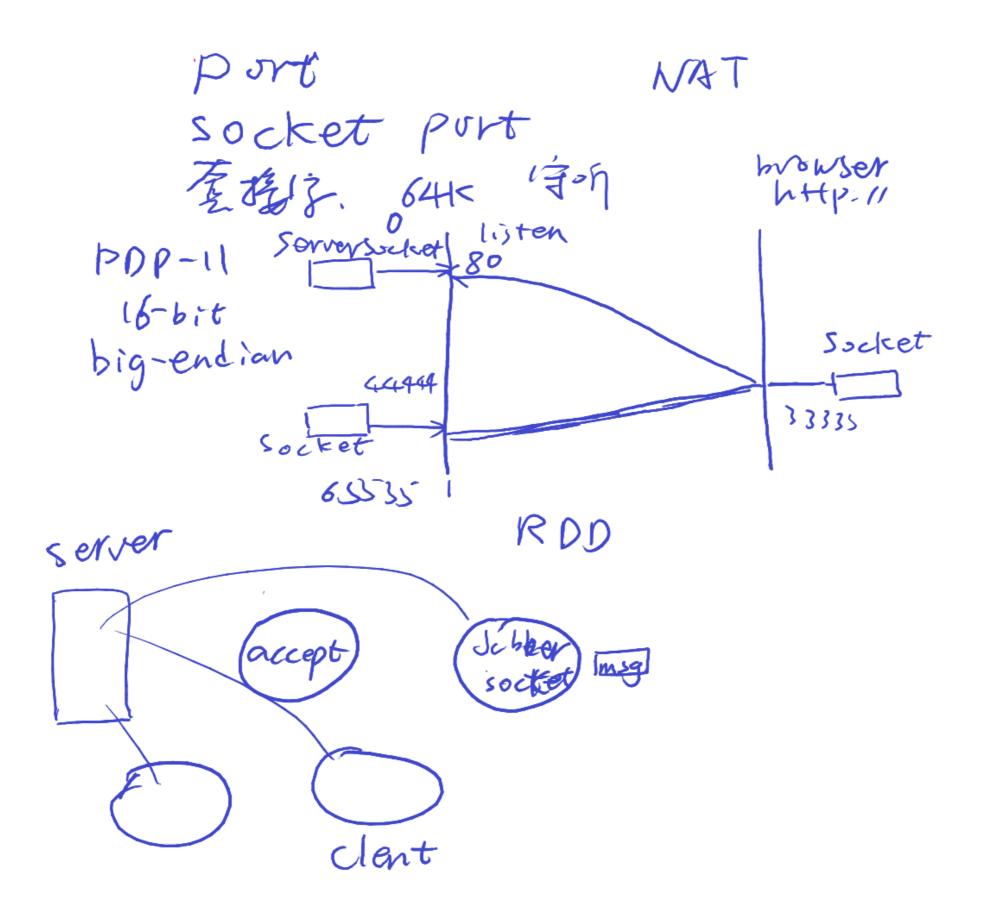
Sockets and JDBC

Identifying a machine

- * 两种形式的地址:
 - The familiar DNS (Domain Name Service) form like www.zju.edu.cn.
 - The "dotted quad" form, which is four numbers separated by dots, such as 123.255.28.120.
- * Case Study:WhoAml.java

TCP vs. UDP

- * TCP是有连接的协议
 - 在数据传送前要先建立端到端的连接,在数据传送过程中会校验数据
- * UDP是无连接的
 - 数据传送前不需要建立连接,不管对方是否存在可以盲发



TCP

* 是一种Client/Server模式

*端口

- 每个IP设备最多可以有65536个端口,通信是在 端口与端口之间进行的
- * Server方在固定的端口守听,client方连接该端口, 从而形成数据链路

TCP Sockets

- * ServerSocket
 - 守听在固定端口,等待client连接的对象
- * Socket
 - 1. Client方用来连接Server方的对象
 - 2. Server方用来和Client连接的对象

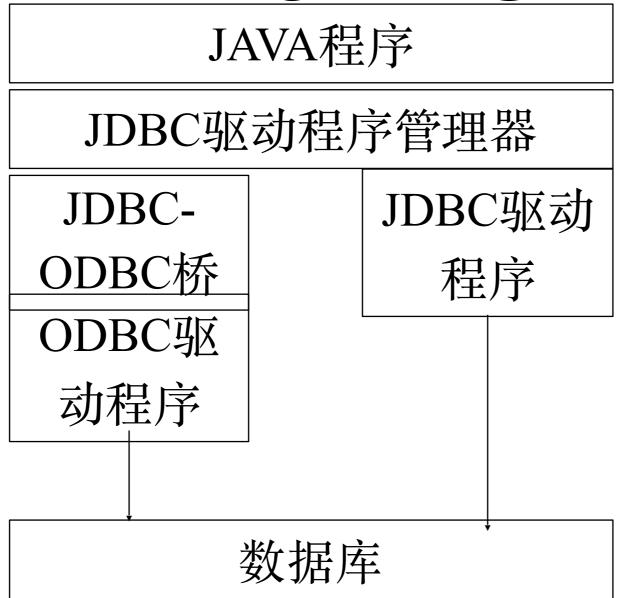
数据传输

- * 在Socket对象里有InputStream和OutputStream, 用来传输数据
- * nc -l -p 12345
- * Case Study:
- * 单服务
 - JabberServer.java
 - JabberClient.java
- * 多服务
 - MutiJabberServer.java
 - MutiJabberClient.java

UDP

- * DatagramSocket
 - UDP端口,收或发
- * DatagramPacket
 - UDP数据
- * Case:
 - DayBcast.java
 - DayWatch.java

JDBC



- * Java DataBase Connection
- * 遵循ODBC模型,但不是ODBC

* DriverManager

- * DriverManager
- * Connection

- * DriverManager
- * Connection
- * Statement

- * DriverManager
- * Connection
- * Statement
- * ResultSet

- * DriverManager
- * Connection
- * Statement
- * ResultSet
- * Case Study: LOOKUD. java

更新数据库

* Statement.executeUpdate(String SQL);

PreparedStatement

- * 由Connection产生PreparedStatement对象,其中的参数用?表示
- * 用PreparedStatement的setXXX()函数对参数赋值
- * 用PreparedStatement的execute()执行
- * Case: Query DB.java

事务处理

- * 在Connection上做事务处理
- * setAutoCommit()
- * commit()
- * rollback()

Why JNI?

- * 使用现有的成熟的代码
- * 访问系统特性或设备
- * 代码运行速度很关键时

```
* 为函数保留一个代码位置
public class HelloNative {
  public native static void greeting();
  public static void main(String[] args) {
    greeting();
  }
}
```

* 编译该Java程序HelloNative.java

```
* 为函数保留一个代码位置
public class HelloNative {
  public native static void greeting();
  public static void main(String[] args) {
    greeting();
  }
}
```

- * 编译该Java程序HelloNative.java
- * 使用javah HelloNative来产生C语言头文件

* 编写C程序

* 编译生成DLL

vcvars32

cl –lc:\jdk\include –lc:\jdk\include\win32 –LD HelloNative.c –FeHelloNative.dll

```
* 在Java程序中装载DLL
static {
    System.loadLibrary("HelloNative");
```

传递基本参数

boolean	jboolean	1
byte	jbyte	1
char	jchar	2
short	jshort	2
int	jint	4
long	jlong	8
float	jfloat	4
double	jdouble	8

传递String

- * jstring
- * jstring NewStringUTF(JNIEnv*, const char[]);
- * jsize GetStringUTFLength(JNIEnv*, jstring)
- * const jbyte* GetStringUTFChars(JNIEnv*, jstring string, jboolean*)