

2015 年夏 软件工程 回忆

一、 填空题（20*1 分）

1. COCOMO 2 模型可以分为三层，分别是早期原型层、早期设计层和_____。
2. 黑盒测试是根据组件和系统描述对_____进行测试，又叫_____测试。
3. 软件工程过程分____、____、____、____几个阶段。
4. 检验和有效性验证方法为_____、_____。
5. 软件检查和软件测试的主要区别是_____。
6. 建立用户需求以及使用和开发的约束,发现、分析和验证系统需求的过程叫做__工程。
7. 白盒测试适用于_____。
8. 敏捷软件开发就是能够对_____做出积极的响应。
9.
10.

二、 选择题（10*2 分）

1. 关于用户界面设计下列哪些说法不对？（）
A. 界面一直 B. 色彩丰富 C. 意外最小 D. 忘记了= =
2. 能够描述系统中数据的处理过程的模型是（）
A. 数据流模型 BCD 忘记了
3. 与对象点有关的。。。题目忘记了 Orz
4. 下列哪个不属于集成测试方法（）
A. 自顶向下 B. 自底向上 C. 两者结合
D. 忘记了，一个很奇怪的说法，反正选的就是这个！
5. 下列有关净室软件开发不正确的是（）
A. 形式化描述 B. 增量开发 C. 静态检查 D. 面向对象
6. 关于使用软件检查方法的缺点，下列说法不正确的是（）
ABCD 具体忘记了，反正都是软件检查的一些特点
7.
8.
9.
10.

三、 简答题（5*8 分）

1. 列出 2 种体系结构模型，并简述其特点。
2. 简述数据流模型的要点。
3. 简述错误信息设计的要点。
4. 集成测试中采用自顶向下测试方法的特点和优点。
5. XP 编程过程的主要规则或特点。

四、 综合题（2*10 分）

1. 假设洗衣机有等待、洗涤、防水、脱水等功能，用户可以输入洗衣量、衣服类型、洗涤时间，有一个小显示屏可以显示洗涤状态和剩余时间，据此信息画出洗衣机工作的状态转换图。
2. 选课系统中包含课程、学生、教师和教务员，请对这些对象进行对象建模，并画出这些对象行为的序列图。

【说明】

填空题和选择题由于比较多，又比较细节所以遗忘比较多，不过简答题和综合题还是保质保量的！

终于告别了这个史上最无聊课程（如果没挂的话）想想还是有点小激动!!!

学弟妹们再坚持坚持（此处是一个扣扣经典的奋斗表情）