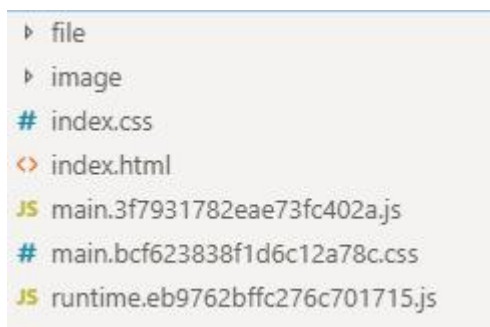


北京珠峰培训 “H5 场景应用框架” V1.0 版本使用说明

1. 结构目录说明



file：文件夹中可以存放音视频等资源文件

Image：文件夹中可存放图片

Index.css：用来编写样式

Index.html：用来构建每一屏页面的结构和给元素设置动画等

其余的 main.js/main.css/runtime.js 等都是框架固定的文件，不可删除！

2. 找设计稿或者参考案例

如果有设计师设计出了专门的产品是最好的，我们基于 Photoshop 进行切图、测量元素的尺寸、颜色等；今天我们讲的是在没有设计稿的情况下，我们通过模仿优秀的案例来进行开发。

1) 找参考的页面

大家可以去易企秀、兔展等 H5 页面平台，查看一些别人的优秀案例，从而进行模拟开发！

易企秀:<http://store.eqxiu.com/h5/> 通过筛选、搜索等方式，找一些自己喜欢的案例



我搜索了一个高考毕业季的案例，接下来就以他为例。

进入后点击复制链接，然后在谷歌浏览器中打开一个新窗口，切换成为手机模拟器的模式，然后把复制的链接地址粘到地址栏，刷新页面访问。



高考趣事弹幕互动祝贺考生加油

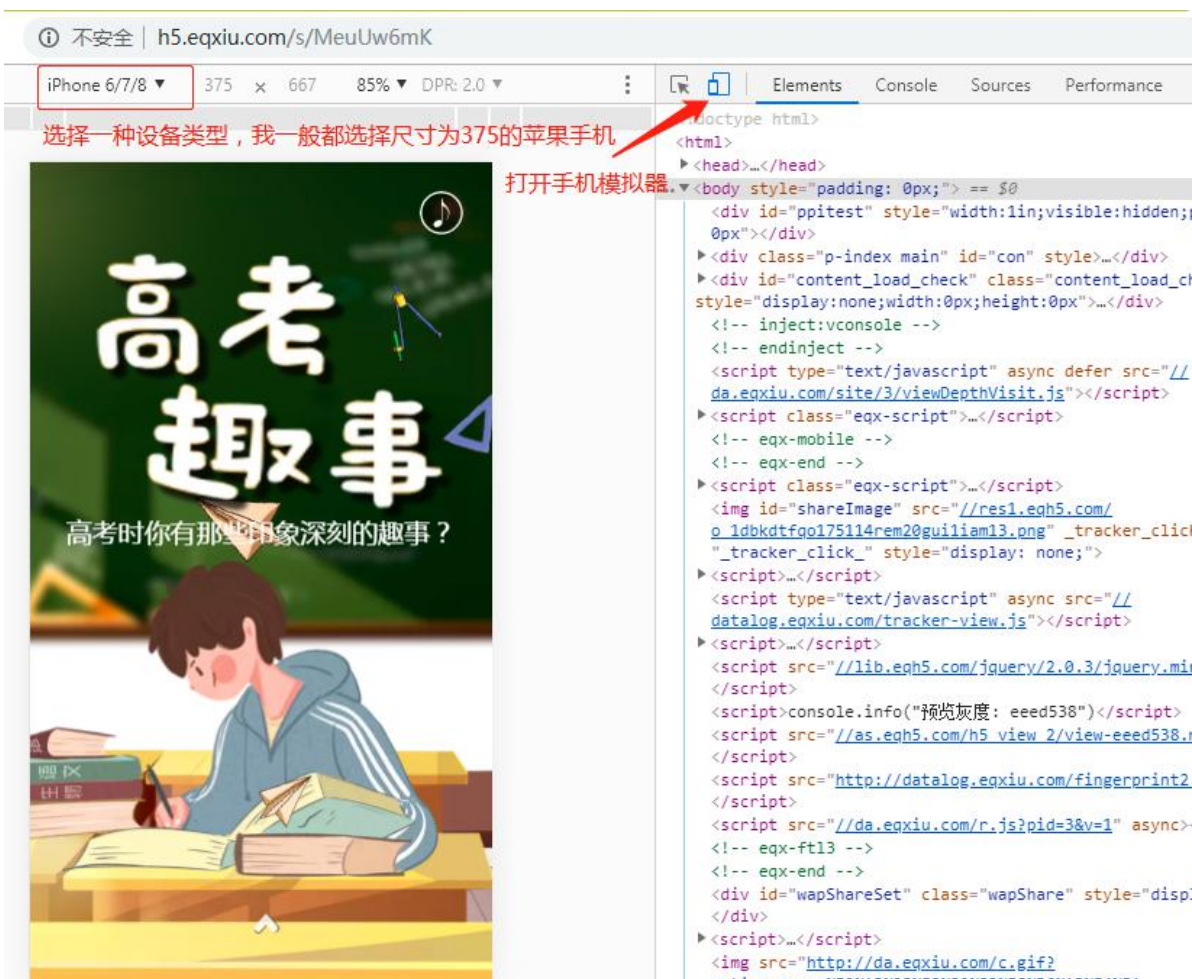
10 复制链接 收藏

新

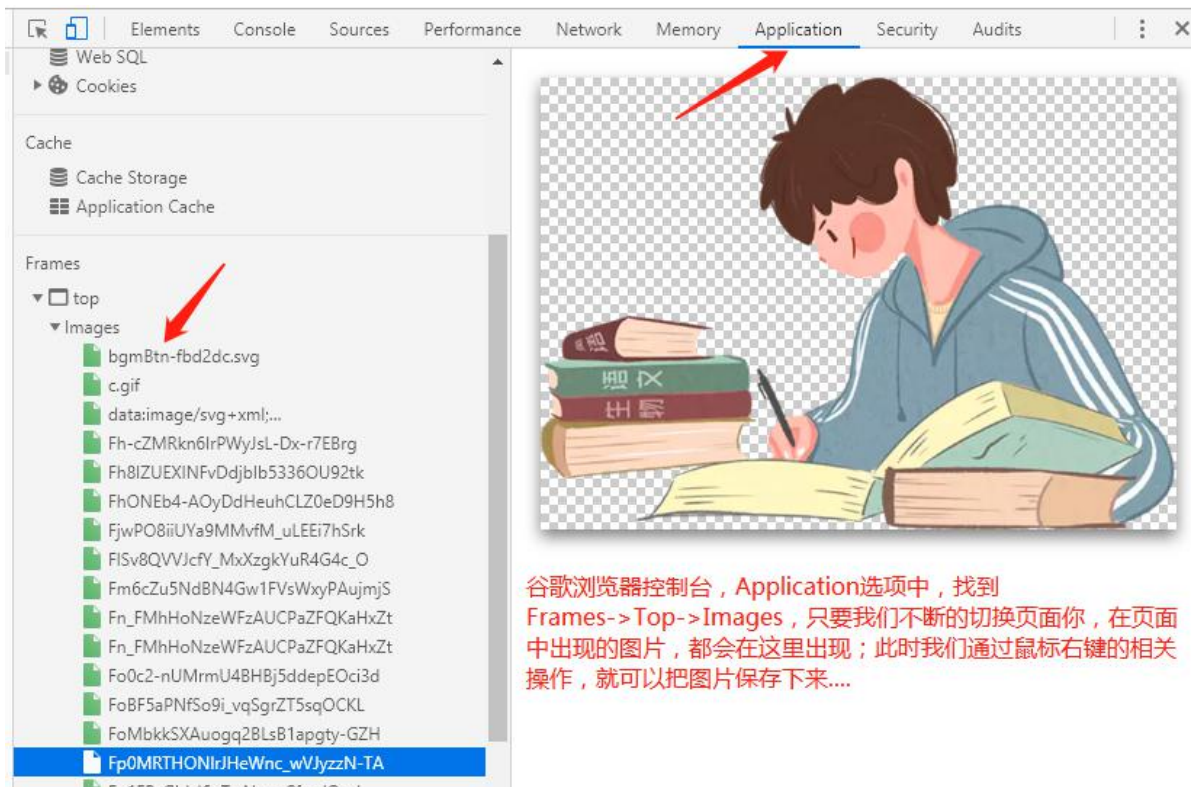
29 亮点

立即购买

火爆促销：会员充1年送1年 送2张去尾页券



2) 基于控制台盗图



鼠标右键 -> Open Image in new tab -> 在出现的新窗口中，选中图片，右键图片另存为即可。

需要注意的是：易企秀平台下载下来的图片都是 webp 格式的，此时我们需要把它转化能 png 等格式后才能在项目中使用。

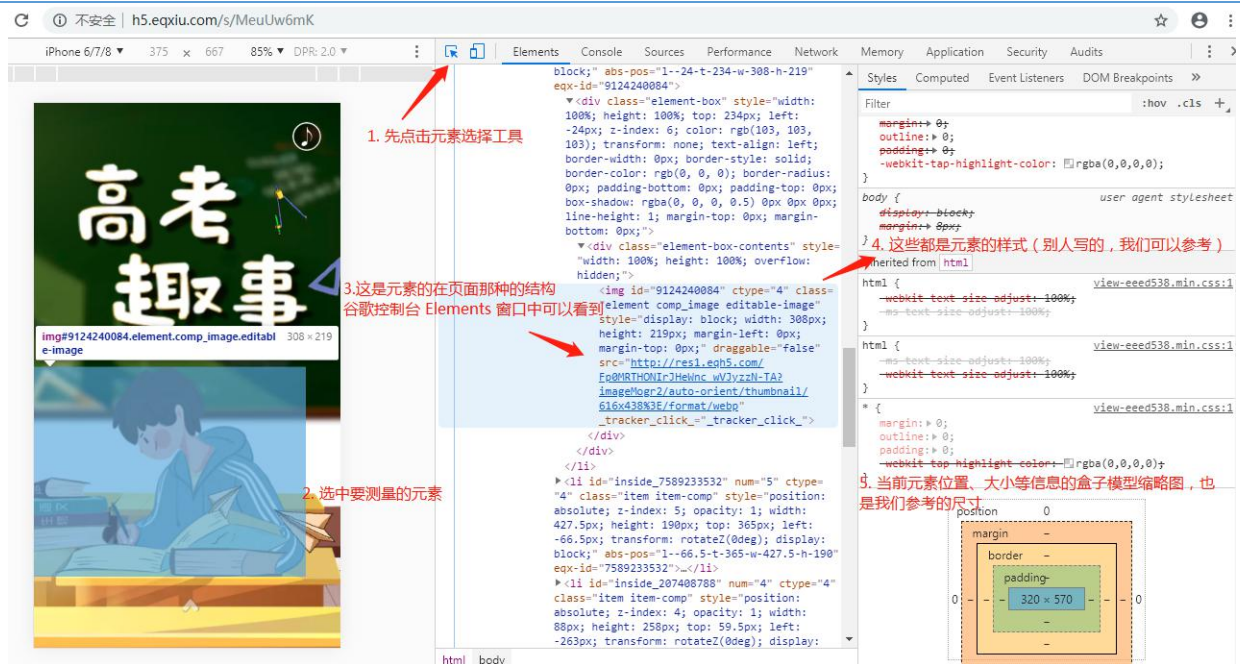
在线转换平台：<https://convertio.co/zh/webp-png/>（这个不详细讲解了，自己去操作，非常的简单，也可以自己使用其它方式转化，例如使用图片格式工厂等），需要注意的是：如果图片有透明效果，只能转换为 png 格式的，否则透明效果消失。

3) 测量尺寸样式，然后自己去开发

一定要记住你测量元素的时候，是在多大的设备中测量的，那么这个将作为重要的数据，例如：

A：我是在 iphone6，也就是 375px 的设备下测量的，那么我们就认为设计稿的尺寸是 375px（建议大家用这个尺寸，因为他是最常见的手机尺寸，而且咱们框架中默认也是按照这个尺寸来的）

B：在这样的设备中，我们测量出当前元素的样式：宽度=308px 高度=219px 距离左侧=0 距离底部=70px 等信息（测量不出来的，自己预估一下也可以，后期开发的时候调整一下即可）



3. 正式开发属于自己的作品

1) 首先是 index.html

```

10 <!-- CONFIG JS (IMPORTANT) -->
11 <script>
12     window.CONFIG = {
13         // 滚屏页面中的配置信息
14         CON: {
15             // horizontal: 水平切换    vertical: 垂直切换
16             DIRECTION: 'vertical',
17             // 切换效果支持: slide普通    fade淡入    cube方块    coverflow流3D    flip翻转
18             EFFECT: 'slide'
19         },
20         // 音乐地址
21         MUSIC: '',
22         // 参照尺寸
23         DESW: 375
24     };
25 </script>

```

这部分信息是我们开发前首先要确认的

- 切换的方式和效果，可以采用默认值，自己也可按照注释，尝试不同的体验效果！
 - 如果需要音乐，那么在 MUSIC 属性中填写音频文件的地址（音频格式为 mp3/m4a）：
<http://223.99.245.24/amobile.music.tc.qq.com/C400004TSZYg2HaHQi.m4a>（外链资源）
 file/xxx.mp3（把音频文件准备好，放到本地项目的 file 文件夹中，调用本地音频）
- 这两种设置的方式都可以（只不过很多外链资源容易失效，今天还可以，明天可能地址就无效了）

- 重点是 DESW，这个需要和你第二步测量尺寸时，参考的设备宽度保持一致，切记，切记，切记！（怕出错误，最好测量时也按照 375px [iphone6] 设备来预览测量）

```

29      <!-- MAIN #MAINBOX -->
30      <main class="mainBox" id="MAINBOX">
31          <!-- PAGE1 -->
32          <div class="page1">
33              
34          </div>
35          <!-- PAGE2 -->
36          <div class="page2">
37
38          </div>
39          <!-- PAGE3 -->
40          <div class="page3">
41
42          </div>
43      </main>

```

每开发一个滑屏页面，我们就参考这样的方式，单独写一个 class='page?' 的 div，然后在这里编写当前页面中需要呈现内容的结构！例如，如果我们想做第四个页面了，就在.PAGE3 的下面，新增一个

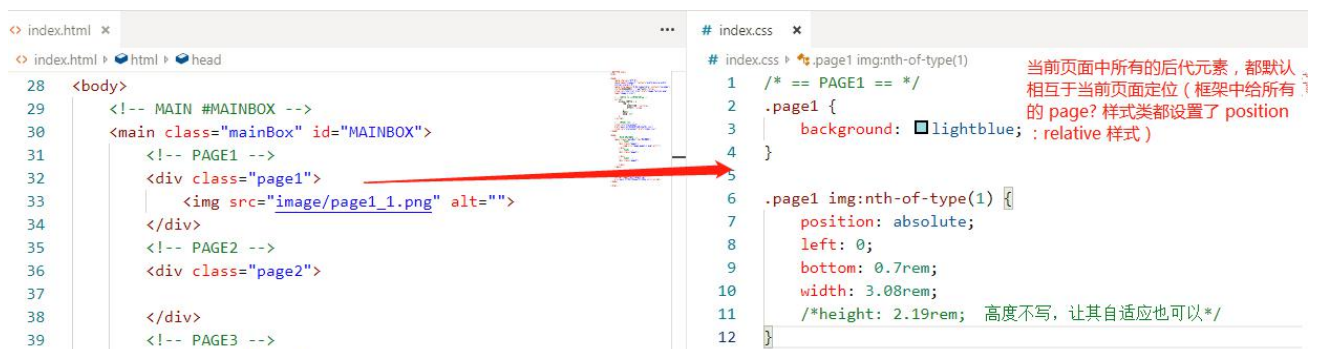
```
<!--PAGE4-->
```

```
<div class='page4'>
```

这里是当前页面的内容和结构

```
</div>
```

2) 结构搭建完成后，就要给当前的结构编写样式，我们操作 index.css



分别给每一页，每一个元素设置样式，第二页就是 .page2{} 和 .page2 xxx{} 这样一直做下去即可！

特别特别需要注意的就是：测量出来的所有尺寸（像素单位的），最后都要除以 100，变成以 REM 为单位的值，样式中绝对不能出现 PX（可以是 REM 和百分比）。不了解的话，请先学习 REM 等比缩放响应式布局解决方案的原理！



[做出来的效果如果和参考的案例不太一样，我们在自己的样式中根据情况进行样式微调即可]

3) 给元素设置动画 index.html

给需要设置动画的元素加 `class='ani'`（必须）：框架中会依托 `animate.css` 帧动画库实现对应的动画效果

动画库中包含的动画公式：<https://daneden.github.io/animate.css/>

`swiper-animate-effect`：设置动画公式

`swiper-animate-duration`：设置动画时间

`swiper-animate-delay`：设置延迟时间

`swiper-animate-fn`：设置运动方式

`swiper-animate-count`：设置运动次数

具体设置值信息和 `css3` 中的 `animation` 帧动画一致（不设置将采用默认值），这样处理后，当滑动到当前页面后，对应元素则执行动画效果（有动画效果的元素，开始默认隐藏）。

```

32     <div class="page1">
33         
40     </div>

```

自定义动画公式：如果感觉动画库中的动画公式不能满足自己的需求，也可以自己定义动画公式（前提：掌握 css3 中的 animation 帧动画知识）



```

28 <body>
29     <!-- MAIN #MAINBOX -->
30     <main class="mainBox" id="MAINBOX">
31         <!-- PAGE1 -->
32         <div class="page1">
33             
36         </div>
37         <!-- PAGE2 -->
38         <div class="page2">
39
40     </div>

```

```

14 .AA {
15     animation: AA 1s linear both;
16 }
17
18 @keyframes AA {
19     0% {
20         transform: rotate(0deg)
21     }
22
23     100% {
24         transform: rotate(360deg)
25     }
26 }

```

4. 项目部署和发布

项目做完后，测试没有问题，我们可以基于 github 把作品发布出去，生成可供他人访问的地址或二维码，具体发布的流程参考“基于 GIT-HUB 免费部署自己的项目.pdf”

开发过程中遇到问题，请与授课老师联系！

框架源码的 GIT 下载地址：

https://github.com/zhouxiaotian/H5_FRAME.git