Webpack

1. 为什么需要打包
2. 代码越来越复杂，需要把代码划分到不同的模块或者文件中去
3. 浏览器加载代码时，会单独加载每个模块或文件，这样加载就很慢，所以就需要打包成一个或几个文件，并且压缩代码，来提高加载的速度
4. Jsx Es6 需要转换成浏览器识别的js代码
5. 入口,出口,loader,插件
6. 入口:entry:{pageone:’./src/pageone.js’,pagetwo:’./src/pagetwo.js’}
7. 出口:output:{filename:[name].js ,path:\_\_dirname+’/dist’}
8. Loader:webpack本身只认识js,所以需要各种东西的加载器，比如css-loader