Spring事务

事务的特性:

原子性

一致性

隔离性

持久性

原子性:一组操作是不可分割的最小单元操作

一致性Consistent: 事务处理前后数据的完整性必须保持一致。

隔离性:多个事务之间不应该互相影响 多个用户并发访问数据库时,一个用户的事务不能被其他用户的事务所干扰,多个并发事务之间数 据要相互隔离。

持久性: 一旦一个事务执行完之后,就永远持久化,执行完之后的数据不再受影响 事务处理前后数据的完整性必须保持一致。

Spring中的事务管理

在Spring中事务管理中,提供了一组接口

spring事务管理的3个接口

PlatformTransactionManager平台事务管理器 包含了提交,回滚 TransactionDefine事务定义接口 定义隔离级别 传播行为,是否超时,是否只读等 TransactionStatus事务状态接口 具体的运行的状态

Spring为不同的持久层框架提供了不同的PlatformTransactionManager接口实现

pling为不同的特久层框架提供了不同的Platform Tansaction Warrager 按 事务	说明
org.springframework.jdbc.datasource.DataSourceTransaction Manager	使用Spring JDBC或iBatis 进行持久化数据时使用
org.springframework.orm.hibernate3.HibernateTransactionManager	使用Hibernate3.0版本进行持久化数据时使用
org.spring framework.orm.jpa.Jpa Transaction Manager	使用JPA进行持久化时使用
org.springframework.jdo.JdoTransactionManager	当持久化机制是Jdo时使用
org.springframework.transaction.jta.JtaTransactionManager	使用一个JTA实现来管理事务,在一个事务跨越多个资源时必须使用

下面是另外一个接口

事务的隔离级别 四种

TransactionDefine

如果不考虑隔离性,会引发如下的安全问题:

1.脏读: 一个事务读取了另一个事务改写但还未提交的数据,如果这些数据被回滚,则读到的数据是无效的。 2.不可重复读: 在同一个事务中,多次读取同一数据返回的结果有所不同。

3.幻读(虚读): 一个事务读取了几行记录后,另一个事务插入一些记录,幻读就发生了。再后来的查询中,第一个事务就会发现有些原来没有的记录。

隔离级别	含义
DEFAULT	使用后端数据库默认的隔离级别(spring中的的选择项)
READ_UNCOMMITED	允许你读取还未提交的改变了的数据。可能导致脏、幻、不可重复读
READ_COMMITTED	允许在并发事务已经提交后读取。可防止脏读,但幻读和不可重复读仍可发生
REPEATABLE_READ	对相同字段的多次读取是一致的,除非数据被事务本身改变。可防止脏、不可重复 读,但幻读仍可能发生。
SERIALIZABLE	完全服从ACID的隔离级别,确保不发生脏、幻、不可重复读。这在所有的隔离级别中是最慢的,它是典型的通过完全锁定在事务中涉及的数据表来完成的。

除了如图的数据库提供的事务隔离级别,spring提供了Default隔离级别,该级别表示spring使用后端数据库默认的隔离级别。

MySQL默认事务隔离级别: REPATABLE READ(可能出现幻读) Oracle默认: READ COMMITTED(可能出现不可重复读和幻读)

- 事务的传播行为: 1.保证事务在一个事务里
- 2.保证事务不在一个事务里
- 3.事务的嵌套

事务的传播行为: 主要解决的是业务层方法之间的相互调用行为

事务传播行为类型	说明
PROPAGATION_REQUIRED	支持当前事务,如果不存在 就新建一个
PROPAGATION_SUPPORTS	支持当前事务,如果不存在,就不使用事务
PROPAGATION_MANDATORY	支持当前事务,如果不存在,抛出异常
PROPAGATION_REQUIRES_NEW	如果有事务存在,挂起当前事务,创建一个新的事务
PROPAGATION_NOT_SUPPORTED	以非事务方式运行,如果有事务存在,挂起当前事务
PROPAGATION_NEVER	以非事务方式运行,如果有事务存在,抛出异常
PROPAGATION_NESTED	如果当前事务存在,则嵌套事务执行

这个1-3是一组

就是如果第一个service有事务的话,就使用事务,如果没有事务的话,就按不同的来

然后 4-6

如果service 1 service2不在一个事务里面的话,如果service1有的话,1就新建一个,2就挂起,3就报异常

然后最后一个

是一种嵌套的事务 可以自己控制 就是service1执行完之后,设置保存点,然后如果service2发生异常之后,我们可以让service2回滚到保存点的位置,或者最初始的状态,

TransactionStatus接口介绍

这个是一种事务的一种状态

提供了一组方法,可以获得到事务的状态,是否有保存点,是否完成,是不是一个新的事务。。。

Spring 支持俩种方式事务管理

编程式的事务管理,

在实际应用中应用很少

通过TransactionTemplate手动事务管理

使用XML配置声明式的事务管理

开发中推荐使用

Spring的声明式事务是通过AOP实现的

下面是配置一个案例的配置准备方法:

其中有C3P0的连接池,是负责加载连接的地方可能

C3P0是一个开源的JDBC连接池,它实现了数据源和JND绑定,支持JDBC3规范和JDBC2的标准扩展。 目前使用它的开源项目有Hibernate,Spring等。

```
<!--配置业务层类-->
<bean id="acoutService" class="cn.moke.spring.demo1.AccoutServiceImpl">
</bean>
<!--配置DAO的类-->
<bean id="acoutDAO" class="cn.moke.spring.demo1.AcoutDAOImpl">
<!--注入连接池-->
<!--注入连接池-->
<property name="dataSource" ref="dataSource"></property>
</bean>
```

这是配置业务层, DAO层的Bean,由于我们在DAO层继承了一个连接地的Bean。至于为什么:在下面这个JDBC的源码中,我们可以看到,这里面设置了一个方法 关于连接地的方法

所以我们只需要在xml中,进行配置,就自动创建模板了

this.jdbcTemplate = this.createJdbcTemplate(dataSource);

然后我们实现就行了,实现的代码如下

```
@Override
public void outMoney(String out, Double money) {
   String sql="update account set money =money - ? where name =?";
        this.getJdbcTemplate().update(sql,money,out);
}
/*@param in: 转入的账号
     @param out: 转入的金额
     * */
@Override
public void inMoney(String in, Double money) {
   String sql="update account set money = money + ? where name = ?";
     this.getJdbcTemplate().update(sql,money,in);
}
```

```
@Override
public void transfer(String out, String in, double money) {
accoutDAO.outMoney(out,money);
accoutDAO.inMoney(in,money);
}
```

但是这样就导致了一个问题,就是下面我们涉及到的,事务失败的问题

1 编程式的事务管理

在ActiontService中使用TransactionTemplate

TransactionTemplate依赖DataSourceTransactionManager

DataSourceTransactionManager依赖DataSource

事务管理器,需要引用连接池获取连接connection对象

是用事务管理模板来操作事务管理器,然后在需要事务管理的业务类注入事务管理模板对象,调用指定方法,把需要事务操作的代码写在 它的匿名内部类的方法中即可,这就是编程式事务管理,通过代码的方式实现

为什么这是编程式的事务管理, 因为是需要我们手动的编写代码来实现的

在下面的实现中,我们需要实现一个匿名内部类,同时也要注意,由于我们使用了外面的变量,需要将外面的变量设为final 这样子我们设置的俩个语句,就是属于一个事务中的了,所以说如果出错,就自动回滚,就不会再出现事务的出错。这是XML

这是JAVA代码

这个在我们以后中不是经常用的, 因为编程式的事务管理是需要手动的来改代码的

下面这个声明式的事务管理是基于AOP来实现的 这个是采用第一种方式,也就是配置代理类的方式

TransactionProxyFactoryBean

```
配置这个类的方式
事务管理器还是需要配置的,这个事务管理器是真的用来事务管理的一个类
所以我们需要用它来进行相应的配置

<pre
```

如果单单写*就代表这个类下面的所有方法

这个一定要看好啊,我这个在配置的时候出现了bug,经过了调试终于发现是写错了。。。一定要注意 这是原始方式

```
public void demo2() {
    ApplicationContext context=
new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext2.xml");
AccountService accountService= (AccountService) context.getBean("accoutServiceProxy");
accountService.transfer("aaa","bbb",200d);
}
```

这种比较原始的方法,这种不经常使用,这个就是因为我们需要为每一个要去事务管理的类,都去配置一个transactionProxyFactoryBean

。这就会配置很多transactionProxyFactoryBean,这样开发起来很麻烦

2 使用XML配置声明式事务(原始方式)

```
    修改测试用例 使用代理对象
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(locations = "classpath:applicationContext.xml")
public class SpringTest {

@Autowired
@Qualifier("accountServiceProxy") // 注入代理对象
private AccountService accountService;

@Test
public void demo() {
        accountServiceProxy.transfer();
}
```

这是原始的

方式

下面是基于AspectJ XML的一种配置方式

3 使用XML配置声明式事务 基于tx/aop

・ 引入aop和tx命名空间
 > beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
 xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
 xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
 xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
 xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
 http://www.springframework.org/schema/context
 http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
 http://www.springframework.org/schema/aop
 http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd
 http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd
 http://www.springframework.org/schema/tx

其实AspectJ本身是一种的AOP层的框架, Spring为了方便开发,就引入过来了。 跟上面不一样的是,我们getBean这块不用再改了,因为这是种自动代理,在类的生成过程当中,这个类的本身就是一个代理对象了,不需要再像上面一样注入了

http://www.corinaframowork.ora/cchama/tv/corina_tv vcd"

声明式事务管理第二种方式:通过使用aop的方式,spring配置文件定义一个通知,制定事务管理器和事务传播行为等,再配置apo的切入点和切面,切面引用切入点,制定切入的方法等

```
Sproperty name="dataSource" ref="dataSource"></property>
```

```
ApplicationContext context=

new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext2.xml");

cn.moke.spring.demo2.AccountService accountService= (cn.moke.spring.demo2.AccountService) context.getBean("accoutServiceProxy");

accountService.transfer("aaa","bbb",200d);
```

基于注解方式的配置

关于上面的设置的一样的属性,是可以在注解中的属性声明的

这个是XML配置的方面

```
/**
 * 转账业务层的实现类
 * Created by Administrator on 2016/5/25.
*//*
 * @Transactional注解中的属性
 * propagation 事务的传播行为
 * isolation 事务的隔离级别
 * readOnly 只读信息
 *rollbackFor 发生哪些异常回滚
 * noRollbackFor 发生哪些异常不回滚
 * noRollbackFor 发生哪些异常不回滚
 * noRollbackForClassName 这个是安装类的名称来设置,如果不写,就是默认值
 * */
@Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED,isolation = Isolation.DEFAULT,readOnly = true,noRollbackForClassName = )
public class AccountServiceImpl implements AccountService {
// 注入转账的一个类
private AccountDAO accoutDAO;
```

总结: Spring将事务管理

分为俩种:

1编程式的事务管理

需要手动编写代码,在以后的开发中很少使用

- 2声明式的事务管理,
- 1 基于TransactionProxyFactory的方式这也是很少使用的,配置和管理都很麻烦
- 2 基于AspectJ的事务管理(经常使用)
- 一旦配置好后,类上不需要任何东西
- 3基于注解的事务管理(经常使用)配置简单,需要在业务层上类上去添加注解,找起来麻烦

但是每个都是需要配置事务管理器