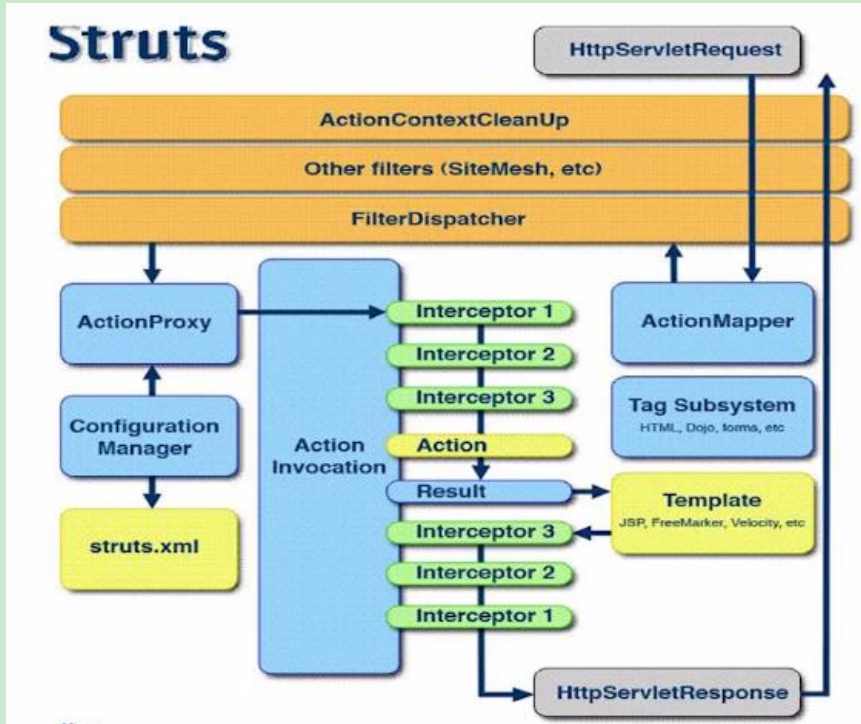


## struts2拦截器的应用

核心功能的实现，就是通过拦截器来实现的

什么是拦截器呢？Struts2大多数核心功能都是通过拦截器来实现的，每个拦截器完成某项功能

数据转移  
数据校验  
类型转换



还有一个概念

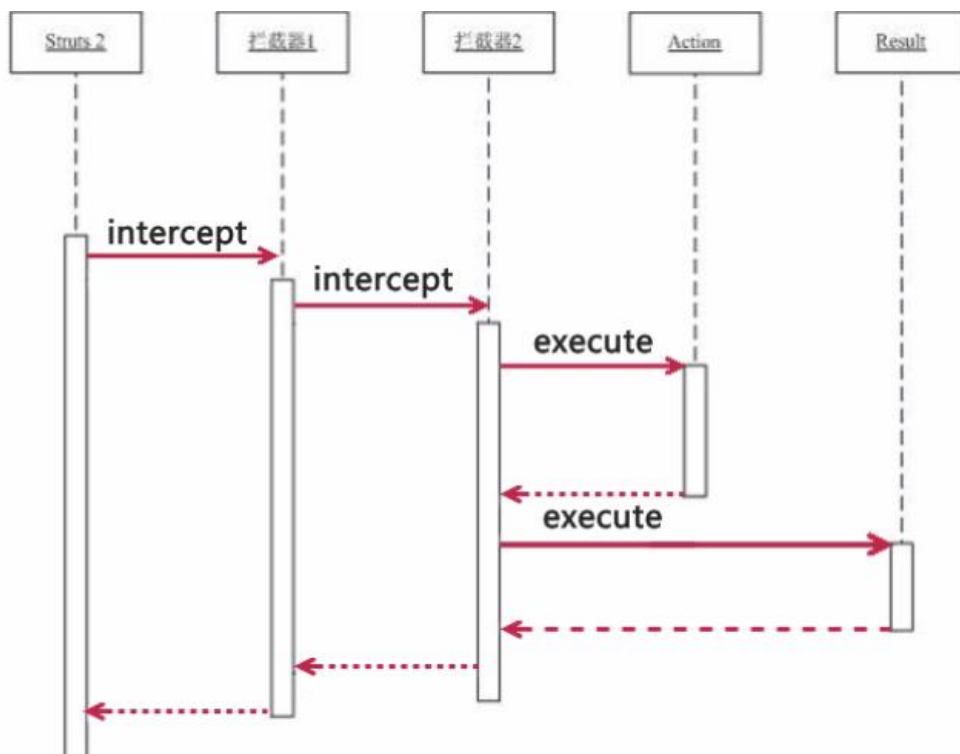
就是拦截器栈：

从结构上来看，拦截器栈就是多个拦截器的组合



从功能上看，拦截器栈也是拦截器

拦截器的执行过程就是一个递归的过程



与过滤器非常的像

那我们怎么需要定义一个拦截器呢

方式一：

#### 实现Interceptor接口 与Filter

void init ( ) : 初始化拦截器所需要的资源

void destroy ( ) : 释放在init ( ) 中分配的资源

String intercept ( ActionInvocation ai ) throws Exception

实现拦截器功能

利用ActionInvocation参数获取Action状态

返回result字符串作为逻辑视图

有很多时候，我们不需要实现intercept接口，

#### 方法二：继承了AbstractInterceptor类

提供了init ( ) 和destroy ( ) 方法的空实现

只需要实现intercept方法即可

#### 拦截器示例

计算器Action执行时间

实现步骤：

创建拦截器

配置拦截器

提示：实现一个拦截器主要过程：

第一步：实现一个拦截器的类，有两个方法，写一个拦截器的类继承自AbstractInterceptor或者实现Interceptor接口，并且在这个类里面实现对应的intercept方法。

```

1 执行Action之前
long start=System.currentTimeMillis();
//      2 执行下一个拦截器，如果已经是最后一个拦截器了，则执行目标Action
String result =Invocation.invoke();
//      3 执行完Action之后
long end=System.currentTimeMillis();
System.out.println("执行时间"+(end - start)+"ms");
System.out.println(result);
return result;
  
```

第二步：在struts.xml中对拦截器进行注册（定义），并且在action中对拦截器进行引用。

```
<!--注册拦截器-->
```

```

<interceptors>
    <interceptor name="mytimer" class="com.imooc.interceptor.TimerInterceptor">
        </interceptor>
    </interceptors>
    <action name="timer" class="com.imooc.action.TimerAction">
        <result>/success.jsp</result>
    <!-- 引用拦截器 -->
    <interceptor-ref name="mytimer"></interceptor-ref>
    </action>

```

**Struts2内建拦截器**

**params拦截器**

负责将请求参数设置为Action属性

**struts拦截器：**

拷入jar包并build path, jdk设置成1.6的

创建struts2.xml并配置action

在web.xml配置struts2 (filterclass:org.apache.struts2.dispatcher.ng.filter.StrutsPrepareAndExecuteFilter), 其实就是新建Filter

编写action类, 继承ActionSupport, 继承execute方法, 返回SUCCESS

将action配置到struts2.xml中

编写interceptor, 在其中的用ActionInvocation的对象调用invoke方法, 可以调用action

在struts2.xml中注册interceptor, 并在action标签中引用

拦截器栈的引用顺序是需要注意的, 因为引用的顺序, 就是这些拦截器应用的顺序,

在struts中有一个默认的栈, 默认的拦截器栈, 这些拦截器的顺序是精心安排的, 是非常重要的, 不能随便修改, 不然不能使用我们使用的基本功能

## 默认拦截器栈

- 在struts-default.xml中定义一个defaultStack拦截器栈, 并将其指定为默认拦截器。
- 只要在定义包的过程中继承struts-default包, 那么defaultStack将是默认的拦截器。
- 当为包中的某个action显式指定了某个拦截器, 则默认拦截器不会起作用。
- 拦截器栈中的各个拦截器的顺序很重要。

```

<action name="timer" class="com.imooc.action.TimerAction">
    <result>/success.jsp</result>
    <!-- 引用拦截器 -->
    <!-- 为Action显示引用拦截器后, 默认的拦截器defaultStack不再生效, 需要手工引用 -->
    <interceptor-ref name="defaultStack"></interceptor-ref>
    <interceptor-ref name="mytimer"></interceptor-ref>
</action>

```

**params拦截器**

负责将请求参数设置为Action属性

**staticParams拦截器**

将配置文件中的action元素的子元素param参数设置为Action属性

**servletConfig拦截器**

将源于Servlet API的各种对象注入到Action, 必须实现对应接口

**fileUpload拦截器**

对文件上传提供支持, 将支持和元数据设置到对应的Action属性

实际上内部是实现了Commons-FileUpload

**exception拦截器**

捕获异常, 并且将异常映射到用户界面自定义的错误页面

**validation拦截器**

调用验证框架进行数据验证