# jar包加密保护解决方案

## 为什么需要保护?

我用java写了一个程序如下:

```
package com.monkey.demo;
 2
 3 // App.java
4
 5 public class App
 6 {
 7
      static public void main( String args[] ) throws Exception {
8
        System.out.println( "This is your application." );
        System.out.print( "Args: " );
9
       for (int a=0; a<args.length; ++a)</pre>
10
        System.out.print( args[a]+" " );
11
12
      System.out.println( "" );
13
14
      new App().new AppChild().print();
15
16
      new Foo();
17
      new Bar();
18
      }
19
20
      public class AppChild{
21
              public void print(){
22
                     System.out.println("haha ....");
23
              }
24
      }
25 }
```

然后编译生成.class 文件后,我发布出去了,别人拿到我的.class 文件拖到 JD-GUI 里面看到的是这样:

```
🚹 App.class 🔀
    package com.monkey.demo;
   import java.io.PrintStream;
   public class App
      public static void main(String[] args)
        throws Exception
  \Theta
8
        System.out.println("This is your application.");
9
        System.out.print("Args: ");
        for (int a = 0; a < args.length; a++) {</pre>
10⊖
11
          System.out.print(args[a] + " ");
        System.out.println(""); void
12
          tmp76_73 = new App();tmp76_73.qetClass();new AppChild(tmp76_73).print();
14
16
        new <u>Foo();</u>
17
        new Bar();
      public class AppChild
        public AppChild() {}
        public void print()
22
          System.out.println("haha ....");
     }
   }
```

玩毛线,看源代码一样,当然你也可以使用 ProGuard 混淆,不过别人有点耐心还是能分析出来的。另外你还可以修改class文件里面的某些字段,这些字段对运行没有影响,但是能导致别人无法反编译。这里我们暂且不讨论这种方式,分别讨论下使用 ClassLoader 和 jvmti 对class文件加密解密的方案。

#### ClassLoader

Java运行时装入字节码的机制隐含地意味着可以对字节码进行修改。JVM每次装入类文件时都需要一个称为 ClassLoader的对象,这个对象负责把新的类装入正在运行的JVM。JVM给ClassLoader一个包含了待装入类(比如 java.lang.Object ) 名字的字符串,然后由ClassLoader负责找到类文件,装入原始数据,并把它转换成一个Class对象。

所以我们可以通过自定义一个ClassLoader,然后先对class进行解密之后,再加载到JVM。大致流程如下:

```
1  // 首先创建一个ClassLoader对象
2  ClassLoader myClassLoader = new myClassLoader();
3  // 利用定制ClassLoader对象装入类文件
4  // 并把它转换成Class对象
5  Class myClass = myClassLoader.loadClass( "mypackage.MyClass" );
6  // 最后,创建该类的一个实例
7  Object newInstance = myClass.newInstance();
```

#### **loadClass**

在创建自定义的ClassLoader时,只需覆盖其中的一个,即loadClass,获取加密后的文件数据解密加载。

```
public Class loadClass( String name, boolean resolve )
         throws ClassNotFoundException {
2
3
           try {
             // 我们要创建的Class对象
             Class clasz = null;
5
             // 如果类已经在系统缓冲之中,不必再次装入它
6
             clasz = findLoadedClass( name );
             if (clasz != null)
8
9
               return clasz;
             // 下面是定制部分
10
             byte classData[] = /* 解密加密后的字节数据 */;
11
             if (classData != null) {
12
               // 成功读取字节码数据,现在把它转换成一个Class对象
13
               clasz = defineClass( name, classData, 0, classData.length );
14
15
             }
```

```
// 如果上面没有成功,尝试用默认的ClassLoader装入它
16
17
             if (clasz == null)
               clasz = findSystemClass( name );
18
             //如有必要,则装入相关的类
19
             if (resolve && clasz != null)
20
21
               resolveClass( clasz );
             // 把类返回给调用者
22
23
             return clasz;
24
           } catch( IOException ie ) {
25
             throw new ClassNotFoundException( ie.toString() );
26
           } catch( GeneralSecurityException gse ) {
27
             throw new ClassNotFoundException( gse.toString() );
28
29 }
```

上面是一个简单的loadClass实现,其中涉及到如下几个方法:

- 。 findLoadedClass: 检查当前要加载的类是否已经加载。
- 。 defineClass: 获得原始类文件字节码数据后,调用defineClass转换成一个Class对象。
- o findSystemClass: 提供默认ClassLoader支持。
- resolveClass: 当JVM想要装入的不仅包括指定的类,而且还包括该类引用的所有其他类时,它会把loadClass的resolve参数设置成true。这时,必须在返回刚刚装入的Class对象给调用者之前调用resolveClass。

### 加密、解密

直接使用java自带加密算法,比如DES。

### 生成密钥

```
1  //DES算法要求有一个可信任的随机数源
2  SecureRandom sr = new SecureRandom();
3  //为选择的DES算法生成一个KeyGenerator对象
4  KeyGenerator kg = KeyGenerator.getInstance( "DES" );
5  kg.init( sr );
6  // 生成密匙
7  SecretKey key = kg.generateKey();
8  // 获取密匙数据
9  byte rawKeyData[] = key.getEncoded();
```

#### 加密数据

```
1 // DES算法要求有一个可信任的随机数源
  SecureRandom sr = new SecureRandom();
   byte rawKeyData[] = /* 用某种方法获得密匙数据 */;
4 // 从原始密匙数据创建DESKeySpec对象
   DESKeySpec dks = new DESKeySpec( rawKeyData );
   // 创建一个密匙工厂,然后用它把DESKeySpec转换成一个SecretKey对象
    SecretKeyFactory keyFactory = SecretKeyFactory.getInstance( "DES" );
8 SecretKey key = keyFactory.generateSecret( dks );
9 // Cipher对象实际完成加密操作
10 Cipher cipher = Cipher.getInstance( "DES" );
11 // 用密匙初始化Cipher对象
12 cipher.init( Cipher.ENCRYPT_MODE, key, sr );
13 // 现在,获取数据并加密
14 byte data[] = /* 用某种方法获取数据 */
15 // 正式执行加密操作
byte encryptedData[] = cipher.doFinal( data );
17 // 进一步处理加密后的数据
18 doSomething( encryptedData );
```

#### 解密数据

```
2 SecureRandom sr = new SecureRandom();
 3 byte rawKeyData[] = /* 用某种方法获取原始密匙数据 */;
 4 // 从原始密匙数据创建一个DESKeySpec对象
 5 DESKeySpec dks = new DESKeySpec( rawKeyData );
 6 // 创建一个密匙工厂,然后用它把DESKeySpec对象转换成
7 // 一个SecretKey对象
8 SecretKeyFactory keyFactory = SecretKeyFactory.getInstance( "DES" );
9 SecretKey key = keyFactory.generateSecret( dks );
10 // Cipher对象实际完成解密操作
11 Cipher cipher = Cipher.getInstance( "DES" );
12 // 用密匙初始化Cipher对象
13 cipher.init( Cipher.DECRYPT_MODE, key, sr );
14 // 现在,获取数据并解密
15 byte encryptedData[] = /* 获得经过加密的数据 */
16 // 正式执行解密操作
17 byte decryptedData[] = cipher.doFinal( encryptedData );
18 // 进一步处理解密后的数据
19 doSomething( decryptedData );
```

### 实际案例

这里写了一个简单的例子,代码在github。

首先生成密钥:

```
javac FileUtil.java
javac GenerateKey.java
java GenerateKey key.data
```

#### 然后加密class:

```
1 javac EncryptClasses.java
```

2 java EncryptClasses key.data App.class Foo.class Bar.class

运行加密后的应用:

```
javac MyClassLoader.java -Xlint:unchecked
java MyClassLoader key.data App
```

总的来说ClassLoader在类非常多的情况还是比较麻烦,而且这样一来自定义的ClassLoader本身就成为了突破口。 下面介绍另外一种加密保护的方案。

#### jvmti

jvmti(JVMTM Tool Interface)是JDK提供的一套用于开发JVM监控,问题定位与性能调优工具的通用变成接口。通过JVMTI,我们可以开发各式各样的JVMTI Agent。这个Agent的表现形式是一个以c/c++语言编写的动态共享库。

JVMTI Agent原理: java启动或运行时,动态加载一个外部基于JVM TI编写的dynamic module到Java进程内,然后触发JVM源生线程Attach Listener来执行这个dynamic module的回调函数。在函数体内,你可以获取各种各样的VM级信息,注册感兴趣的VM事件,甚至控制VM的行为。

这里我们只需要监控class的加载信息,而jvmti也提供了这样的接口,通过下面的方式我们就能监控到class的加载:

```
1  JNIEXPORT jint JNICALL
2  Agent_OnLoad(
3    JavaVM *vm,
4    char *options,
5    void *reserved
6 )
```

```
7
    {
 9
            //设置事件回调
10
        jvmtiEventCallbacks callbacks;
        (void)memset(&callbacks,0, sizeof(callbacks));
11
12
        callbacks.ClassFileLoadHook = &MyClassFileLoadHook;
13
        error = jvmti->SetEventCallbacks(&callbacks, sizeof(callbacks));
14
15
16
   }
17
18 void JNICALL
    MyClassFileLoadHook(
19
        jvmtiEnv *jvmti_env,
20
        JNIEnv* jni_env,
21
22
        jclass class_being_redefined,
        jobject loader,
23
       const char* name, //class名字
24
25
       jobject protection_domain,
        jint class_data_len, //class文件数据长度
26
27
        const unsigned char* class_data, //class文件数据
        jint* new_class_data_len, //新的class文件数据长度
28
        unsigned char** new_class_data //新的class文件数据
29
30
   )
31 {
32
            . . . . . .
33 }
```

通过这样的方式就能监控到class的加载然后再对其进行解密。

### 加密、解密

#### 加密class文件

这里简单的通过遍历class文件,然后对每个字节进行一个异或处理,具体的加密方法可以自己扩展:

```
1 extern"C" JNIEXPORT jbyteArray JNICALL
2 Java_Encrypt_encrypt(
3
        JNIEnv * _env,
4
        jobject _obj,
5
        jbyteArray _buf
6
   )
7
    {
8
        jsize len =_env->GetArrayLength(_buf);
9
10
        unsigned char* dst = (unsigned char*)_env->GetByteArrayElements(_buf, 0);
11
12
            for (int i = 0; i < len; ++i)
13
14
                     dst[i] = dst[i] ^ 0x07;
15
            }
16
17
         _env->SetByteArrayRegion(_buf, 0, len, (jbyte *)dst);
        return _buf;
19 }
```

### 解密class文件

在运行jar文件的时候,加载我们的jvmti agent动态库进行动态解密:

```
void JNICALL
MyClassFileLoadHook(
jvmtiEnv *jvmti_env,
JNIEnv* jni_env,
jclass class_being_redefined,
jobject loader,
const char* name,
jobject protection_domain,
```

```
jint class_data_len,
 9
10
         const unsigned char* class_data,
11
         jint* new_class_data_len,
12
         unsigned char** new_class_data
13
14
    {
15
         *new_class_data_len = class_data_len;
         jvmti_env->Allocate(class_data_len, new_class_data);
16
17
18
         unsigned char* my_data = *new_class_data;
19
20
         if(name&&strncmp(name, "com/monkey/",11)==0){
             for (int i = 0; i < class_data_len; ++i)</pre>
21
22
23
                 my_data[i] = class_data[i] ^ 0x07;
24
             }
25
         }else{
26
             for (int i = 0; i < class_data_len; ++i)</pre>
27
28
                 my_data[i] = class_data[i];
29
30
31
```

### 实际案例

这里写了一个简单的例子,代码在github。

首先加密jar包:

```
javac Encrypt.java
java -Djava.library.path=. -cp . Encrypt -src jardemo.jar
```

```
encrypt git:(master) * java -Djava.library.path=. -cp . Encrypt -src ../../Example/jardemo.jar
encode jar file: [../../Example/jardemo.jar ==> ../../Example/jardemo_encrypt.jar ]
encrypt com.monkey.demo.App$AppChild.class
encrypt com.monkey.demo.App.class
encrypt com.monkey.demo.Bar.class
encrypt com.monkey.demo.Foo.class
```

然后会得到一个 jardemo\_encrypt.jar 文件,如果现在直接去运行该文件的话肯定是会出错的,所以要做解密。

先编译生成一个解密的动态库 libdecrypt.dylib 。然后运行:

1 java -jar -agentlib:decrypt jardemo\_encrypt.jar

```
Example git: (master) x java -jar -agentlib:decrypt jardemo_encrypt.jar 1 2 3
This is your application.
Args: 1 2 3
haha ....
foo
bar
```

### 总结

总的来说,使用jvmti提供的监控api,方便了我们直接对class的操作,所以第二个方案更好一些,当然其中具体使用怎么样的加密,以及如何去保证加密不被破解就需要各位发挥自己的空间了。



1

感谢你的支持,我会继续努力!

#jvmti

**〈**DES和AES算法详解

Mac下载编译chromium源码 >

1 登录 ▼ 0条评论 alonemonkey 评分最高 🔻 ♡ 推荐 仓 分享 开始讨论... 通过以下方式登录

或注册一个 DISQUS 帐号 ?

姓名

来做第一个留言的人吧!

在 ALONEMONKEY 上还有

无须越狱、自动集成、只需要一个砸壳的应 用---MonkeyDev

2条评论•12天前•

AloneMonkey — 你扫下公众号加我微信,我

使用 CocoaPods 给微信集成 SDK 打印收发 消息

5条评论 • 8天前 •

张佛高 — 你好,这个能打包成ipa包吗?按

© 2017 **V** AloneMonkey

由 Hexo 强力驱动 | 主题 - NexT.Mist | Hosted by **Coding Pages**