# Biomecânica e Controle Motor do Andar na Água Rasa

Marcos Duarte

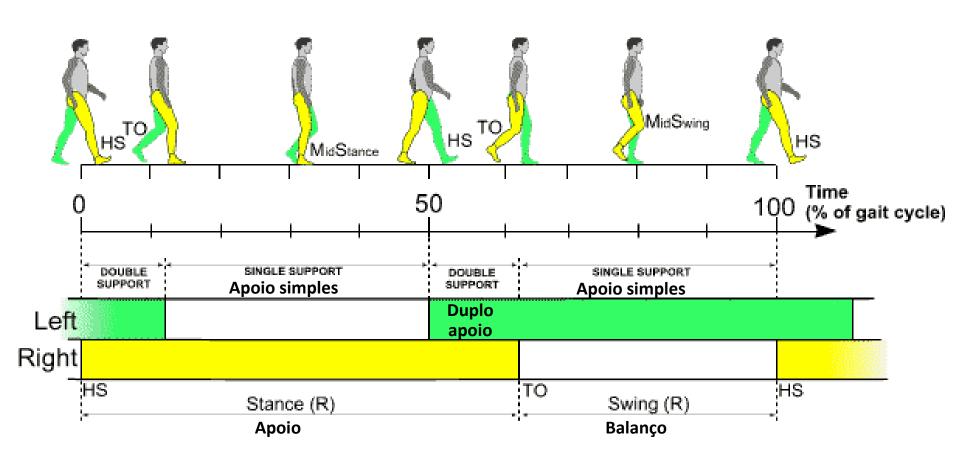
Universidade Federal do ABC

http://demotu.org

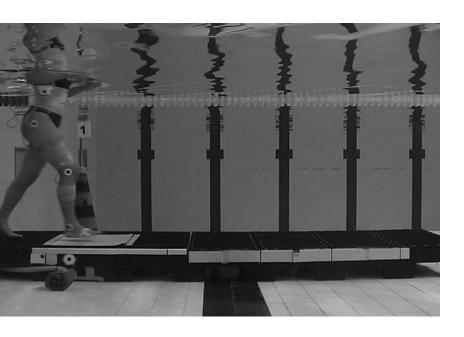
## A andar na água como treinamento e reabilitação

- Atividades na água, outras que natação, como o andar na piscina rasa, são muito utilizadas em reabilitação e treinamento físico.
- Apesar do seu amplo uso, pouco é conhecido sobre a biomecânica e controle motor do movimento humano na água.
- Há uma década tenho, junto com colaboradores, estudado este assunto.
- Aqui estão alguns dos resultados destes estudos.

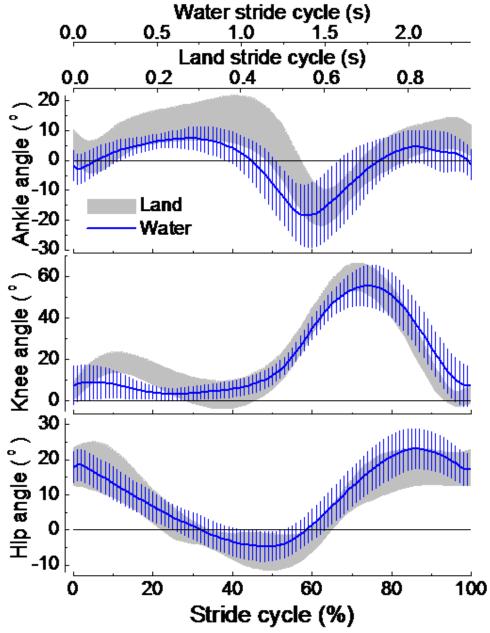
#### **Fases do Andar**



#### Andar na água: Cinemática articular

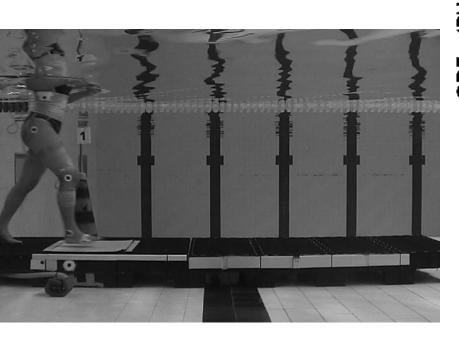


Deslocamento angular do tornozelo, joelho e quadril durante o andar na terra e na água.

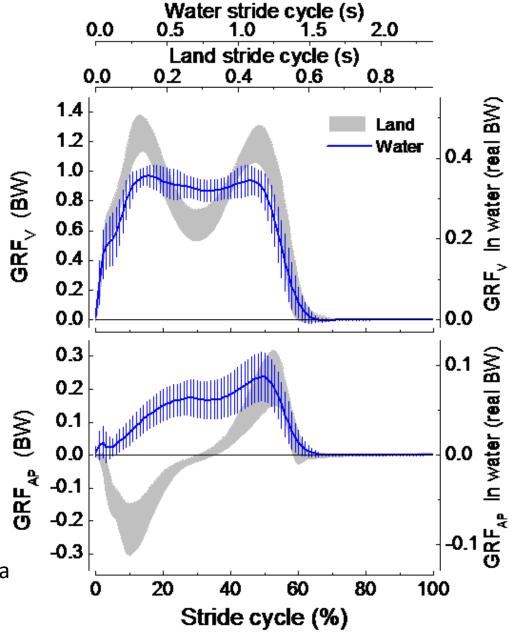


#### Andar na água:

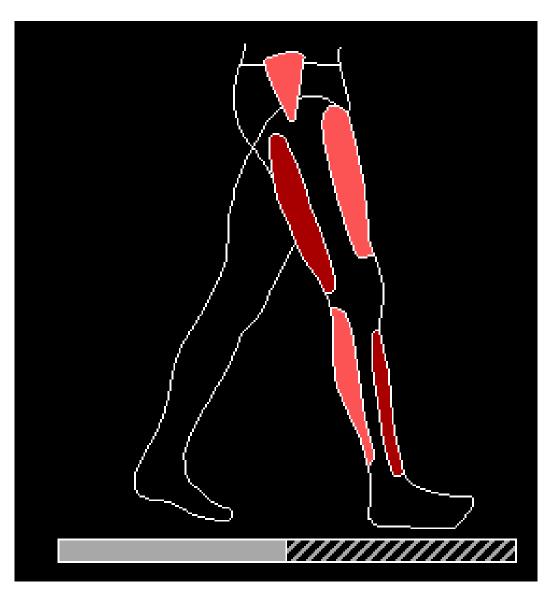
Forças de reação do solo



Forças de reação do solo durante o andar na terra e na água.

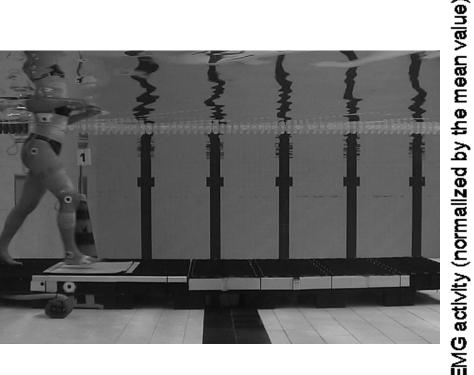


#### Atividade muscular durante o andar

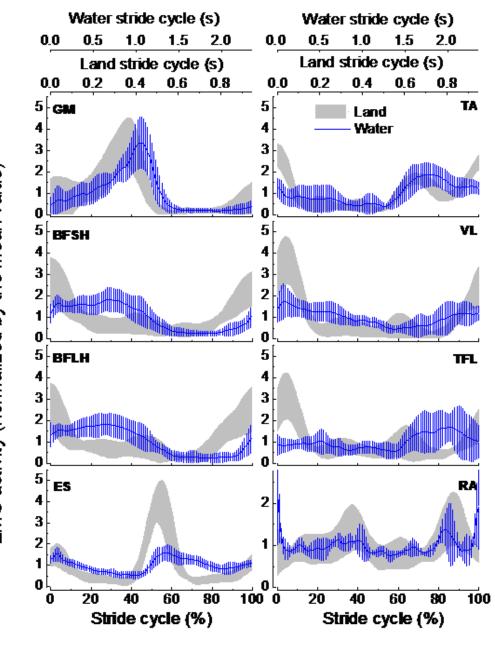


**Vaughan (2005)** 

### Andar na água: Atividade muscular



Atividade elétrica de músculos do membro inferior e tronco durante o andar na terra e na água.



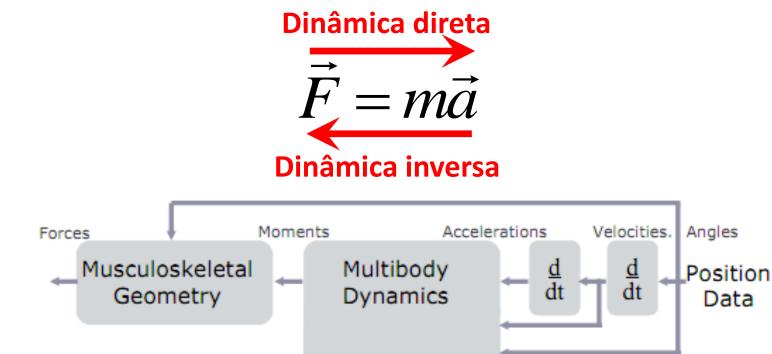
### Estimativa das forças e torques internos articulares durante o andar

A estimativa das forças internas no aparelho locomotor, tais como forças musculares e forças sobre tendões, durante movimentos é útil para compreender a carga mecânica sobre o corpo humano e o controle neural do movimento.



#### Dinâmica inversa

Na biomecânica usualmente estima-se estas forças internas por meio de um modelo físico-matemático do corpo humano, medidas experimentais das forças externas, posição e propriedades inerciais do corpo. Esta abordagem é conhecida como dinâmica inversa.



Force

Data

#### 3. Encontre X.



#### Dinâmica inversa

• Para o corpo humano se movendo na água, as forças (*Fpji*) e torques (*Mpji*) na articulação proximal no plano sagital (2D) podem ser expressas por:

$$\vec{F}_{pji} = m_i \vec{a}_i - \vec{F}_{dji} - \vec{F}_{Gi} - \vec{F}_{Bi} - \vec{F}_{Di}$$

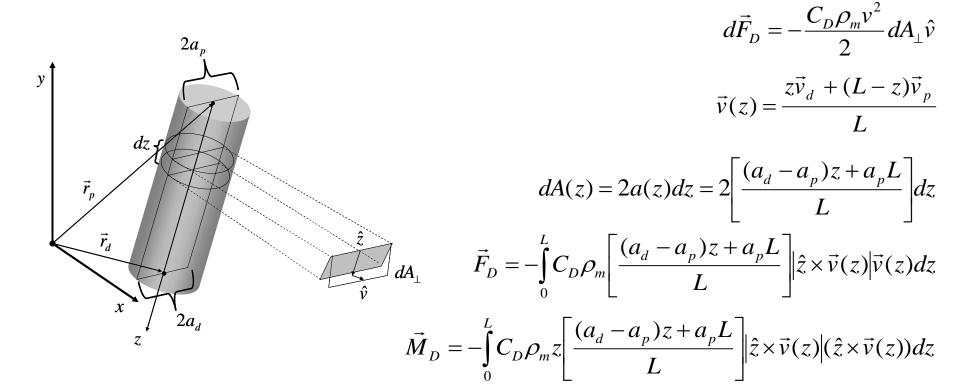
$$\vec{M}_{pji} = I_i \vec{\alpha}_i - \vec{M}_{dji} - \vec{M}_{Gi} - \vec{M}_{Bi} - \vec{M}_{Di}$$

• Considerando a interação do corpo humano com a água como estacionária e ignorando termos não inerciais, a força de arrasto é dada simplesmente por:

$$\vec{F}_D = -\frac{C_D \rho_m A_\perp v^2}{2} \hat{v}$$

#### Dinâmica inversa

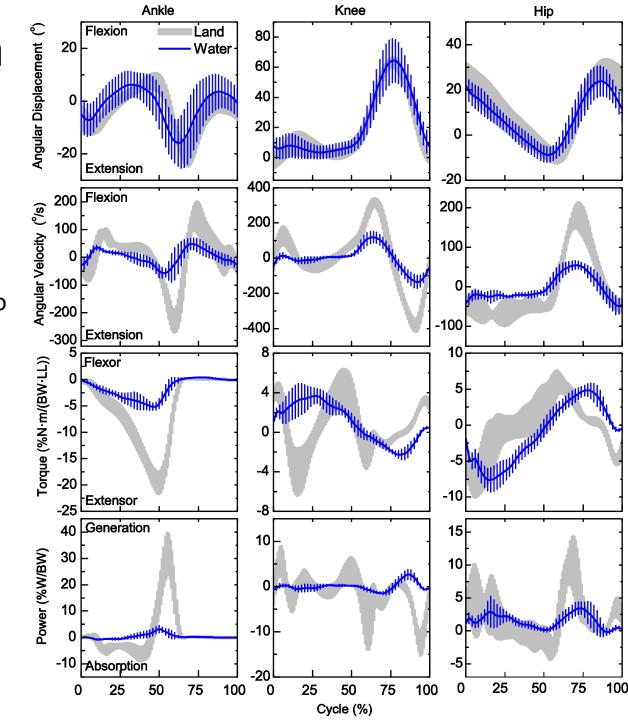
- Devido ao movimento de rotação e translação dos segmentos do corpo, cada ponto do corpo tem uma velocidade diferente, Então devemos calcular a força de arrasto em cada ponto e somá-la sobre cada segmento.
- Para realizar este cálculo é necessário utilizar a teoria das faixas, desenvolvida na hidrodinâmica (Newman, 1977).



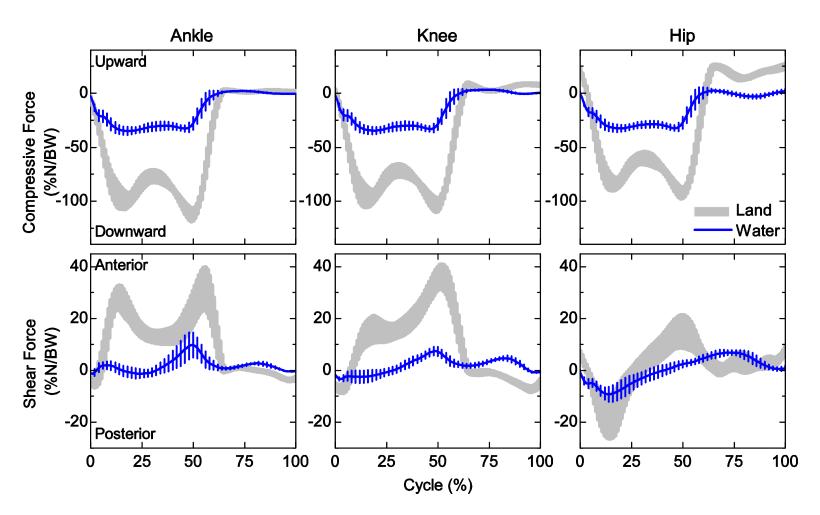
Orselli & Duarte (2011)

#### Andar na água

Deslocamento e velocidade angular, torque e potência mecânica no tornozelo, joelho e quadril durante o andar na terra e na água.



#### Andar na água: forças articulares



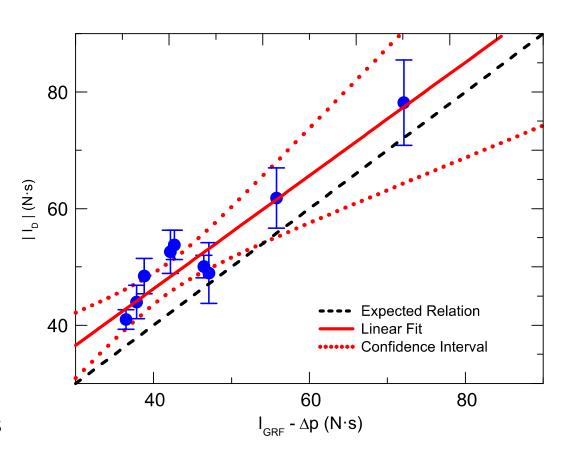
Forças de compressão e cisalhamento no tornozelo, joelho e quadril durante o andar na terra e na água.

Orselli & Duarte (2011)

## Validação inicial do método para estimar a força de arrasto

A exatidão do método para estimativa da força de arrasto da água foi feita comparando a mudança da quantidade de movimento linear na horizontal do corpo inteiro devido à força de arrasto estimada com o impulso gerado pela força de reação do solo (valor adotado como verdadeiro).

Os resultados desta comparação mostram um bom acordo entre os dois métodos.

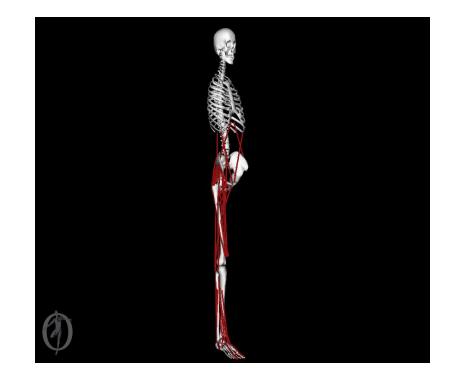


# Modelagem e Simulação Estimativa das forças e torques internos articulares e atividade muscular durante o andar

- Quantificar a carga nos músculos e nas articulações do membro inferior durante o andar de adultos em piscina com água rasa e velocidade confortável.
  - Compreender melhor a atuação individual de cada músculo no controle do movimento durante essa tarefa.
  - Verificar a viabilidade do uso do software OpenSim na análise da marcha humana em ambiente aquático.

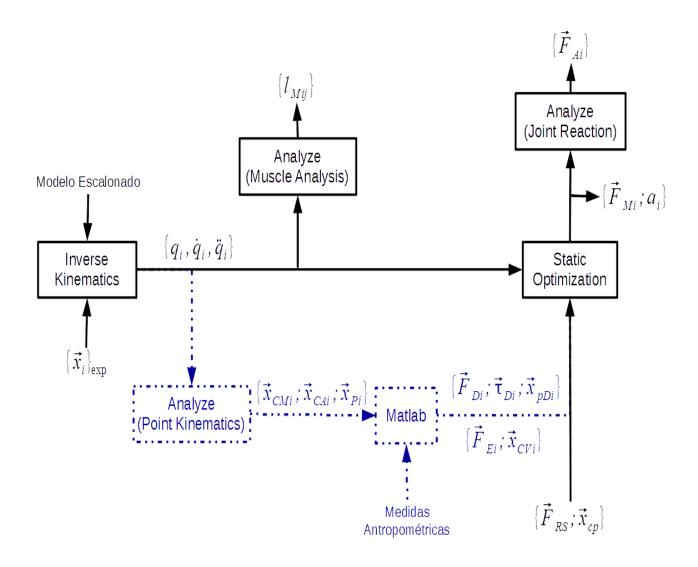
#### Modelo do corpo humano

- 5 segmentos rígidos articulados
- 7 graus de liberdade
- 43 músculos do tipo Hill



- Baseado nos trabalhos de:
  - Delp e colaboradores, IEEE Transactions on Biomedical Engineering (1990)
  - Anderson e Pandy, Computer Methods in Biomechanics and Biomedical Engineering (1992)

#### Estimativa das forças musculares

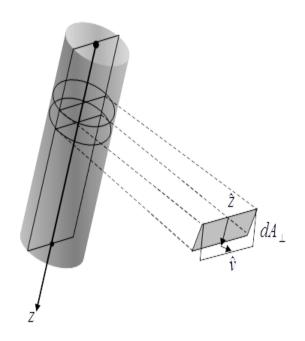


#### Estimativa das forças musculares

Cálculo da força de arrasto: Strip Theory (Newman, 1977).

**Modelo Geométrico dos Segmentos Corporais** 

Força de arrasto infinitesimal em cada faixa



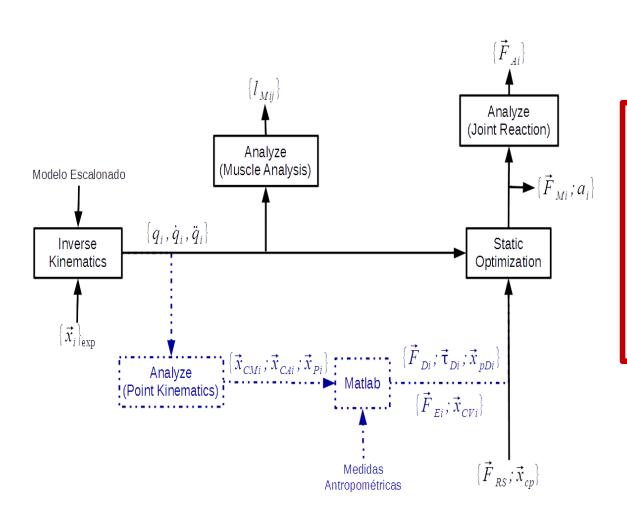
$$d\vec{F}(z_i) = \frac{C_D \rho dA_{\perp}(z_i) v(z_i)^2}{2} \hat{v}(z_i)$$

Força de arrasto resultante

$$\vec{F} = \int_0^L d\vec{F}$$

Orselli e Duarte, Journal of Biomechanics (2011)

#### Estimativa das forças musculares

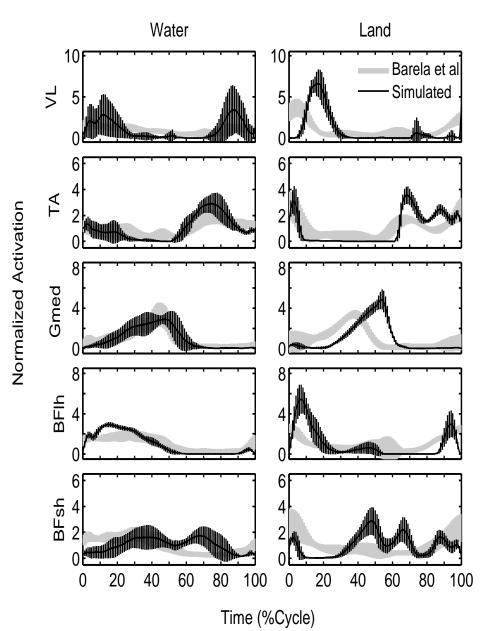


Determinar  $F_{M_{\bar{l}}}$ , tal que:  $\tau_j = \sum_{\bar{l}=1}^m R_{j\bar{l}} \, a F_{M_{\bar{l}}}^0 f_{Al}(\bar{l})$   $f_v(\bar{l}) = \sum_{\bar{l}=1}^m a_{\bar{l}}^2$ 

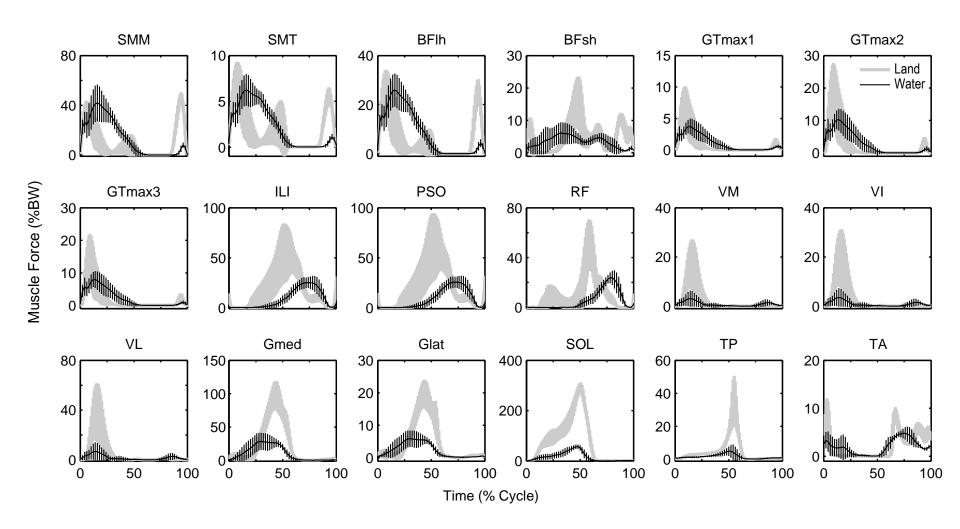
Anderson e Pandy, Journal of Biomechanics, 34 (2001)

#### Ativações musculares simuladas

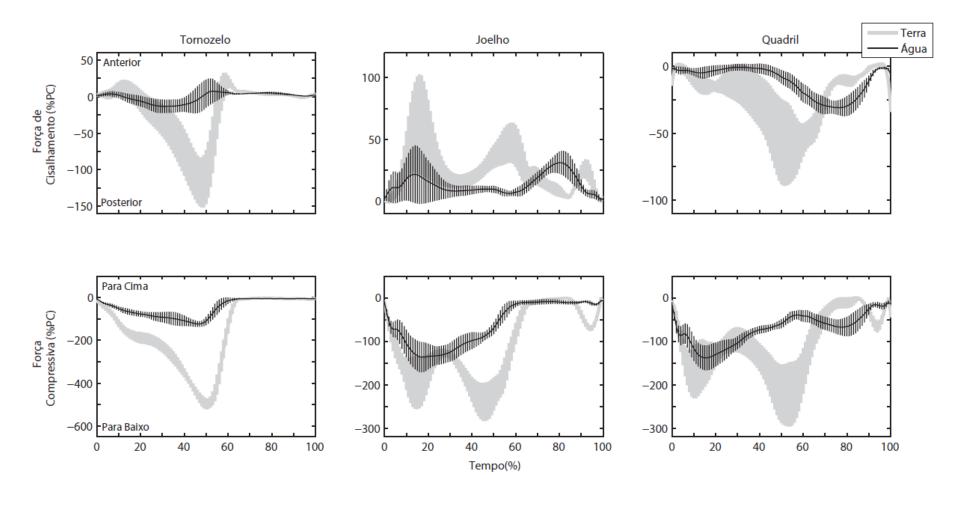
O padrão de ativação dos músculos Vasto Lateral, Tibial Anterior, Gastrocnêmio Medial e para a Cabeça Longa do Bíceps Femoral concordam com os resultado de Barela e colaboradores (2006)



#### Forças musculares simuladas



#### Forças articulares simuladas



#### **Comentários finais**

- Forças musculares desenvolvidas no quadril e no joelho nem sempre serão menores em ambiente aquático.
- Simulação computacional do movimento do andar na água pode ser uma ferramenta poderosa para compreender melhor o fenômeno.

 Agora, nós entendemos um pouco mais sobre a biomecânica e controle motor do andar na água.



Obrigado