

1. MEDIDA DE COMPRIMENTOS

Objetivo

Aprender a fazer medições usando corretamente o conceito de algarismos significativos. Fixar os conceitos de distância percorrida, deslocamento e sistema de coordenadas.

Material necessário

- 1. Trena de 50 m de comprimento (uma trena pode ser improvisada com um barbante comprido com marcações com fita adesiva a cada 1 m).
- 2. Objetos para marcar posições no campo (por exemplo, garrafas PET).
- 3. Um campo de futebol (ou de futsal, ou de basquete) com gols e marcação.

Tarefas

- 1. Medir as dimensões do campo e do gol (incluindo raio, diâmetro e comprimento das circunferências desenhadas no campo). Discutir o valor dessas medidas e compará-las com o estabelecido nas regras oficiais.
- 2. Comparar o resultado da medida do comprimento da circunferência com o valor obtido por meio do cálculo e da medida do raio.
- 3. Medir distâncias entre pessoas ou objetos espalhados no campo.
- 4. Medir também as distâncias das componentes ortogonais das pessoas (percorridas caminhando ou correndo) ou objetos e verificar o teorema de Pitágoras. Comparar a medida das distâncias percorridas com os deslocamentos.
- 5. Criar um sistema de coordenadas no campo (isto é, estabelecer uma origem e eixos que definam direção e sentido)

- e reportar a posição das pessoas e objetos no campo como coordenadas (valores em x, y e z); por exemplo, se a origem do sistema de coordenadas for no meio do campo, um objeto colocado na ponta direita terá as coordenadas (30,40,0).
- 6. Representar todas essas medidas no papel, em escala.
- 7. Produzir um relatório.

2. DETERMINAÇÃO DE **VELOCIDADE**

Objetivo

Aprender a medir intervalo de tempo com cronômetro e fixar os conceitos de velocidade.

Material necessário

- 1. 1. Um cronômetro para marcar intervalo de tempo.
- 2. 2. Objetos para marcar posições no campo (garrafas PET, por exemplo).
- 3. Um campo de futebol (ou de futsal, ou de basquete) com gols e marcação.

Tarefas

- 1. Usar as medidas de distância feitas na Atividade 1.
- 2. Pedir a um colega para chutar uma bola de futebol com uma pequena força, com o intuito de fazê-la percorrer uma das distâncias do item 1, e medir o intervalo de tempo que ela gasta para percorrê-la.
- 3. Calcular a velocidade média da bola.
- 4. Repetir os itens 2 e 3, pedindo ao colega que chute a bola com uma força maior.
- 5. Medir o intervalo de tempo que a bola gasta para entrar no gol em um chute de pênalti e calcular a velocidade média da bola.
- 6. Comparar o intervalo de tempo medido no item 5 com o de uma piscada e outra de olhos de alguns colegas.
- 7. Produzir um relatório.