

1. 进程是什么？
具有独立功能的程序在某个数据集合上的一次运行活动，也是操作系统进行资源分配和保护的基本单位。
2. 进程表是什么？
也叫 PCB，程序控制块，用来保存进程的状态信息的数据结构。
3. 进程栈是什么？
进程栈是进程运行时自身的堆栈。
4. 寄存器值保存到进程表后，esp 应指向何处保证进程表不被破坏
核心栈。
5. TTY ？
控制终端，每个 TTY 会对应不同的控制台显示不同的输出
6. TTY 输出不同画面到同一个显示器上？
TTY 共用显示器和显存，每个 TTY 分得显存中的一部分，当切换到某个 TTY 时，将对应显存中的内容映射到屏幕上
7. TTY 任务执行过程？
在 TTY 任务中执行一个循环，轮询每个 TTY，当轮询到当前 TTY 时，进行键盘缓冲区的读入和处理。
8. TTY 结构体包含哪些内容？
TTY 输入缓冲区，以及一些维护缓冲区的变量
控制台
9. Console 结构体包含哪些内容？
当前在显示器显示的位置
当前控制台对应的显存位置
当前控制台占用显存大小
当前光标位置