1. make 文件中挂载img的指令应该将其中的 /mnt 改为 /media;

2.若出现

第一次make时应该会报某个.h文件丢失问题，这是因为gcc 的版本问题：

解决： 修改makefile 文件：

CFLAGS = -I include/ -c -fno-builtin -fno-stack-protector

；；；

Event type: PANIC Device: [ ] Message: dlopen failed for module 'x': file not found

（具体指令可能不是这个）

反正问题在于安装bochs 时部分工具没有安装完整：

解决方法如下：

命令行输入： sudo apt-get install bochs-x

之后重新运行 boch 应该会出现新的错误：

bochs-biin: symbol lookup error: /usr/lib/bochs/plugins/libbx\_x.so: undefined symbol: XpmCreatePixmapFromData

解决方法如下：

命令行输入：sudo apt-get install bochs-sdl

然后在 bochsrc 中添加一句： display\_library: sdl

然后运行，会出现虚拟机界面，但是还会报错

Key map 不匹配的错误；

将bochsrc文件最后一句关于 key map 的话注释掉即可

3.另外，bochs 安装完之后 bochs 命令是全局可用的，所以只要在bochsrc文件的当前目录下运行bochs –f bochsrc 即可（不要像我一开始的时候，把所有文件都放到了bochs-init 文件夹下面，以为只有在这个文件夹的init.sh文件下才可以运行boch ☺ ）