任务一:基于 FUSE 的文件系统

中国科学院大学 操作系统研讨课 2017.12.20

1. 任务要求

在 Linux 操作系统(x86 架构)中,基于 FUSE 实现用户态的文件系统 p6fs,要求该文件系统能够在 Linux 中管理 SD 卡,并能正确挂载到一个挂载点进行文件、目录等操作。

设计并实现文件系统元数据,数据块索引与布局(layout),并至少支持间接(2级)索引:

- 文件系统元数据结构: superblock, inode, dentry, file_handle。
- 数据块分配。
- 数据块索引。
- 目录的组织形式。
- 文件系统磁盘布局,至少包括 2 份 superblock。

设计并实现内存目录项索引结构,例如链表、哈希、B+树等。

设计并实现 FUSE 文件系统接口,<mark>标为可选实现的接口请自行选择是否实现</mark>。

设计并实现文件系统的 mkfs 和 mount 功能(p6fs_ops->init)。

1.1. 需要了解的部分

用户态文件系统 FUSE(Filesystem in Userspace)工作原理。FUSE 的目的是让用户在不修改内核的情况下,在用户态实现自己的文件系统。FUSE 包括内核模块与 libfuse 两部分,用户的文件操作经 VFS 到内核 FUSE 模块,然后交给用户态文件系统程序执行,执行完成后原路返回。

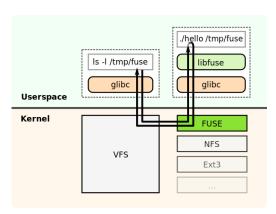


图 1 FUSE 工作流程图

2. 初始代码

2.1. 文件介绍

● common.h/.c 定义文件系统的基本数据结构,以及文件操作接口,请将代码添加到对应文件。

- disk.h/.c 提供访问 sd 接口,详情见头文件。
- logging.h/.c 提供 log 功能接口,详情见头文件。
- fuse-main.c 程序 main, 请补全 fuse_ops。
- lib/fuse.h fuse 头文件,不包含在 p6 代码中,仅供查询参考,请自行安装并使用 fuse。
- example/hello.c fuse 提供的 example code。

2.2. 获取

课程网站。

2.3. 运行

Makefile 文件提供编译功能。

3. 任务

3.1. 设计和评审

帮助学生发现设计的错误,及时完成任务。学生需要对这次的作业进行全面 考虑,在实现代码之前有清晰的思路。学生讲解设计思路时可以用不同的形式,如伪代码、流程图等,建议使用 PPT。

请必须准备文件系统数据布局与索引的设计图示,及目录的组织方式与内存索引结构。 根据你的设计,提供单个文件最大尺寸计算说明。

3.1.1. 设计介绍

- Superblock 数据结构,需要包含什么内容?有什么用?多份 superblock 如何保证一致?
- inode 数据结构,需要保存什么信息?是否有读写并发考虑?
- 数据块管理,数据块索引、分配、空闲块信息维护方式。
- 目录的组织形式、目录项索引结构设计情况,路径中的当前路径"."与父目录".."如何处理?
- 文件系统各个接口的设计,如 mknod, link, open 等
- 文件系统 init 与 mount 如何工作?

3.2. 开发

3.2.1. 要求

在 common.h 中实现文件系统所需的数据结构,包括 superblock inode 、dentry 、file handle 以及你所设计的内存目录索引结构。

在 common.c 中实现文件系统接口,按要求实现必须实现部分,根据情况自行选择是否实现可选部分。

在 fuse-main 中补全相应部分。

表 1 p6 必须实现的接口

fs 管理	init	初始化 fs,包括 mount 与 mkfs
	statfs	打印文件系统统计信息,对应 shell df 命令
目录操作	mkdir	创建目录,同 shell 命令
	rmdir	删除目录,同 shell 命令
	readdir	打印目录下的内容,对应 shell ls 命令
文件操作	mknod	创建文件,可使用 shell touch 命令
	sysmlink	符号链接,可使用 shell ln -s 命令
	link	硬链接,可使用 shell ln 命令
	unlink	删除链接/删除文件,可使用 shell rm 命令
	open/release	打开/关闭文件,支持 read-only, write-only, read-write
	read/write/truncate	读/写/截断 文件
	getattr	文件或目录信息打印,可使用 shell 命令
	rename	包含重命名与移动,可使用 shell mv 命令

3.2.2. 注意事项

3.2.2.1. 要求注意事项

- p6fs 不要求实现扩展属性 xattr,与权限相关操作。
- superblock 至少应为 2 份。
- 建议实现 destory 接口以防内存泄露

3.2.2.2. 完成注意事项

- init 需要处理 mount 与 mkfs
- mknod 与 mkdir 中需要解析路径,同时 mkdir 创建 dentry 时需要处理"."与 ".."
- readdir 使用 filler(buf, name, NULL, 0), 其中 name 为 file 名字, NULL 为<sys/stat.h> 中的 struct stat, 此处可直接填 NULL, 0 为 next entry 地址,用于目录项保序,如使用此参数,需要全程维护 offset,此处直接填 0。详见 fuse.h。filler 的 buffer 为 fuse 传递, 不需要自己进行内存分配,readdir 遍历目录下目录项时,将 dentry 中的 filename 作为参数循环调用 filler 即可,当内存不足时,filler 会返回 1,当目录较大时,应注意内存不足的判断。
- read/write 调用 disk.h 接口, disk.h 中定义了磁盘操作接口, device_read/write_sector, 参数为 buffer 与 sector_id , 其中 buffer 需要自己分配, sector 为磁盘块 4K 粒度组织时的 blk id。
- logging.h/c 中定义了日志接口,会将操作日志打印到日志文件中,便于调试。默认打印级别为 DEBUG,使用使可以直接在 fuse 接口中调用接口, log 的格式与 printf

相同,即 DEBUG("xxxx %d",data)。

- statfs 接口中返回项请参考<sys/statvfs.h> <bits/statvfs.h>,包括 f_bsize 文件系统数 据块大小 f_frsize 基本数据块大小,本任务同 f_bsize, f_blocks 总共数据块数目, f_bfree 空闲块数, f_bavail 可以给用户文件分配的数据块数目(除去文件系统元数据占用),f_files inode 数目,f_ffree 空闲 inode 数目,f_favail 同 f_ffree。
- fuse_file_info, fuse 封装的文件描述符, 在 fuse 源码的 include/fuse_common.h 中 定义。主要包括 int flags 成员, 为 fopen 的 flag 标记 O_RDONLY 等, uint64_t fh 用于指向 common.h 中 file_info 结构,即 p6fs_open 分配文件描述符后,存在 fuse file info->fh 中。详见参考文献 1
- getattr 的 stat 相关内容见参考文献 2,要注意 stat 权限相关设置,用于 chmod 接口 实现。
- 权限相关 uid,gid 可以通过全局变量获取 struct fuse_context *fuse_con = fuse_get_context();
- 由于是纯用户态文件系统,测试磁盘仅作为数据盘,不可作为启动盘,磁盘数据块布局时,可以不为 bootblock 预留空间。

4. 任务测试

测试 1 自行准备测试程序验证 mount 正确性,应包括

- case1 正常 mount
- case2 破坏其中一份 superblock 时 mount
- case3 破坏全部 superblock 时 mount

测试 2 文件系统接口健全测试(sanity test),包括接口正确性测试,及边界条件如单文件最大大小、目录下最多目录项数目测试

测试 3 基于 filebench 的性能测试, filebench 安装请参考《Project 6 预备知识》

参考资料

[1] statvfs

 $http://www.qnx.com/developers/docs/6.5.0/index.jsp?topic=\%2Fcom.qnx.doc.neutrino_lib_ref\%2Fs\%2Fstatvfs.html\&cp=13_4_22_162$

[2] stat

http://www.qnx.com/developers/docs/6.5.0/index.jsp?topic=%2Fcom.qnx.doc.neutrino_lib_r ef%2Fs%2Fstatvfs.html