

# 任务 2：context switch 开销测量

中国科学院大学 操作系统研讨课

2017.09.27

## 1. 介绍

测量 *task*（指代进程或者线程）context switch 的开销。

### 1.1. 需要了解的部分

- context switch

## 2. 初始代码

### 2.1. 文件介绍

- Makefile: 编译文件。
- bootblock.s: 内核启动程序，使用任务一中实现的代码。
- Createimage.c: 生成内核镜像的Linux工具，使用任务一中实现的代码。
- entry\_mips.S: 代码中`task context switch`时需要进行的操作，本文件也提供了获取时间函数。
- kernel.c: 内核最先执行的文件，放在内核的起始处。
- lock.c: 实现一个互斥锁，本次任务中不用修改。
- scheduler.c: 调度器，实现`task`的调度，本次任务中需要完成多个`tasks`轮流运行，以及`yield`和`exit`操作。
- syslib.S: 系统调用函数，进程通过系统调用进入内核。
- queue.c: 队列操作函数，在本次任务中，如果非抢占调度器用队列实现，可以直接使用该文件内函数。

- **task.c:** 将本次任务中所有`task`通过一个`task_info`的结构体引用。初始化`task`时就可以通过该文件提供的`task`数组，做本次任务时`task`数组的值不需要改变。完成不同任务时，请给`task`数组赋不同的`task`值，用于不同的测试目的。文件中的注释部分表明每一个任务需要测试的进程或者线程（将注释部分去掉就可以直接使用）。
- **process1/2/3.c:** 定义了测试用例进程，可以分别用于不同的任务。
- **th1/2/3/4.c:** 定义了测试用例内核线程，可以分别用于不同的任务。
- **util.c:** 提供了一些`print`函数，可以用于调试以及显示信息。请在本任务开始前了解该文件。
- **\*.h:** 相应.c/.S文件的头文件。

## 2.2. 获取:

课程网站。

## 2.3. 运行

`createimage` 为提供的可执行文件，当 `createimage.c` 实现完成后，将 `Makefile` 中的 `createimage` 项去掉注释。

`make` 命令编译文件

`make clean` 对编译产生的文件进行清除

`sudo dd if=image of=/dev/sdb` 将产生的 `image` 写进 SD 卡中

在 `minicom` 中执行 `loadboot` 运行程序

# 3. 任务

## 3.1. 设计和评审

分别介绍进程上下文和线程上下文经历的过程(函数, 每个函数做了什么)。  
这个过程怎么测量?

## 3.2. 开发

本次任务涉及的有 `thread4/5.c(th3.c)`和 `process3.c`，需要在这些 *task* 中添加 `yield`,`do_yield`,`exit` 和 `do_exit`,以及使用 `util.c` 的 `get_timer()`函数测量 *task* 的时间，通过 `print_str` 和 `print_int` 函数输出 *task context switch* 时间。

`get_timer()`函数返回的为 CPU 执行的 cycle 数，CPU 的 cycle 数除以 MHZ 变量后返回的为执行的毫秒数。由于系统使用的为 32 位寄存器，所以在运行过程中 CPU cycle 可能会发生溢出情况，这里先不做考虑。

## 4. 测试

分别输出进程和线程 *context switch* 的开销。此处怎样输出不做要求。