Jisuan2.py

通过python的tkinter来构建一个可视化的界面。

界面整体布局分为两部分，第一部分是创建一个显示面板用于显示输入以及显示输出结果。

第二部分是输入按键的部分，根据各按键的使用情况，安排按键的位置，按键有0,1,2,3,4,5,6,7,8,9，AC，%，+，-，\*，/，=等等基础按键。

创建按键用循环遍历是输出按钮，通过grid函数安排位置，bind传参，e.widget.configure（）来获取当前控件的信息，通过获取按钮信息来确定按钮，并触发相应的事件，最终使用eval函数计算结果并输出结果至显示面板。

之后在运算部分使用try-except来处理错误，并弹出窗口警告。

Jisuan2-1.py

在2.0版本基础上升级，规定了小数的小数位来修复了浮点数在保存和计算时的一定误差，并在2.0基础上，将entry控件更换成了laber控件，并适当调整了按钮和显示面板的样式与字体大小等，是界面更加美观，

Jisuan3-1.py

在2.1版本上升级，修复了小数位去零以及小数保留位数错误的情况，并增添了一些功能按键，通过math库，实现了弧度制角度制的转化，并且增添了阶乘、平方、开平方、倒数、三件函数的计算功能。

将所有错误处理的提示换成在显示面板中提示，避免了出错时，按钮无法回弹的问题。

将laber控件换回了entry控件，并优化了输入和计算结果过长时会挤出显示框的问题。

后续做了一些外观上的优化调整。