改变：

1. 将素材的地址改为了相对地址
2. 优化了代码的格式

enemy.py

新增：

destroy\_images 毁灭动画组

active 存活

mask 碰撞检测标记

myplane.py

destroy\_images 毁灭动画组

active 存活

mask 碰撞检测标记

main.py

增加碰撞mask检测，检测我方飞机和敌方飞机，当碰撞发生时，两者存活为false

我方飞机敌方三种飞机增加毁灭的方法，触发毁灭时播放相应的毁灭动画和声效