飞机大战需求分析

1.1产品介绍

飞机大战是一款打飞机游戏，通过移动飞机使飞机的子弹命中敌方飞机并击毁获得分数。

1.2用户人群

喜欢娱乐.动作类的适龄人群：学生，休闲人群等。

2.1需求整理

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 场景 | 问题需求 | 对应功能 |
| 游戏时有意外事件发生 | 想停止游戏去处理其他事件 | 暂停功能 |
| 游戏时输掉 | 次数过少 | 多条生命 |
| 多人游戏无对比感 | 需要直观看出分数的区别 | 排行榜 |
| 当游戏进行到后期 | 后期敌方飞机过多 | 全屏炸弹功能 |

2.2基础需求

飞机大战游戏需要有

界面设计、

己方飞机、

敌方飞机（大中小三种型号）、

每种型号都对应不同的分数、

应该有背景图、

有音乐、

通过键盘进行操做、

有碰撞效果、

有毁灭动画、

等等