Hadoop数据压缩

数据压缩优点和缺点

压缩技术能够**有效减少底层存储系统(HDFS)读写字节数**。压缩提高了网络带宽和磁盘空间的效率。在 Hadoop下,尤其是数据规模很大和工作负载密集的情况下,使用数据压缩显得非常重要。在这种情况下,**IO操作和网络数据传输要花大量的时间**。还有, Shuffle与 Merge过程同样也面临着巨大的 IO压力鳘于磁盘IO和网络带宽是 Hadoop的宝贵资源,**数据压缩对于节省资源、最小化磁盘IO和网络传输非常有帮助**。

不过,尽管压缩与解压操作的CPU开销不高,**其性能的提升和资源的节省并非没有代价**。如果磁盘IO和网络带宽影响了 MapReduce作业性能,在任意 MapReduce阶段启用压缩都可以改善端到端处理时间并减少IO和网络流量。

压缩策略和原则

压缩是提高 Hadoop运行效率的一种优化策略通过对 Mapper、 Reducer运行过程的数据进行压缩, 以减少磁盘IO, 提高MR程序运行速度。

注意:采用压缩技术减少了磁盘IO,但同时**增加了CPU运算负担**。所以,压缩特性运用得当能提高性能,但运用不当也可能降低性能压缩基本原则:

- (1) 运算密集型的job, 少用压缩
- (2) IO密集型的job, 多用压缩!!

MR支持的压缩编码

压缩格式	hadoop自 带?	算法	文件扩 展名	是否可 切分	换成压缩格式后,原来的程序 是否需要修改
DEFLATE	是,直接 使用	DEFLATE	.deflate	否	和文本处理一样,不需要修改
Gzip	是,直接 使用	DEFLATE	.gz	否	和文本处理一样,不需要修改
bzip2	是,直接 使用	bzip2	.bz2	是	和文本处理一样,不需要修改
LZO	否,需要 安装	LZO	.lzo	是	需要建索引,还需要指定输入 格式
Snappy	否,需要 安装	Snappy	.snappy	否	和文本处理一样,不需要修改

为了支持多种压缩/解压缩算法, Hadoop引入了编码/解码器, 如下表所示。

压缩格式	对应的编码/解码器
DEFLATE	org.apache.hadoop.io.compress.DefaultCodec
gzip	org.apache.hadoop.io.compress.GzipCodec
bzip2	org.apache.hadoop.io.compress.BZip2Codec
LZO	com.hadoop.compression.lzo.LzopCodec
Snappy	org.apache.hadoop.io.compress.SnappyCodec

压缩性能的比较

压缩算法	原始文件大小	压缩文件大小	压缩速度	解压速度
gzip	8.3GB	1.8GB	17.5MB/s	58MB/s
bzip2	8.3GB	1.1GB	2.4MB/s	9.5MB/s
LZO	8.3GB	2.9GB	49.3MB/s	74.6MB/s

压缩方式选择

Gzip压缩

优点:压缩率比较高,而且压缩/解压速度也比较快;Hadoop本身支持,在应用中处理Gzip格式的文件就和直接处理文本一样;大部分Linux系统都自带Gzip命令,使用方便。

缺点:不支持Split。

应用场景: 当每个文件压缩之后在130M以内的(1个块大小内),都可以 考虑用Gzip压缩格式。例如说一天或者一个小时的日志压缩成一个Gzip文件。

Bzip2压缩

优点:支持Split;具有很高的压缩率,比Gzip压缩率都高;Hadoop本身支持,但不支持Native;在Linux系统下自带Bzip2命令,使用方便。

缺点:压缩/解压速度慢;不支持Native。

应用场景:适合对速度要求不高,但需要较高的压缩率的时候,可以作为 MapReduce作业的输出格式;或者输出之后的数据比较大,处理之后的数据 需要压缩存档减少磁盘空间并且以后数据用得比较少的情况;或者对单个很大的文本文件想压缩减少存储空间,同时又需要支持Split,而且兼容之前的应用程序的情况。

Lzo压缩

优点:压缩/解压速度也比较快,合理的压缩率;支持Split,是Hadoop中最流行的压缩格式;可以在Linux系统下安装lzop命令,使用方便。

缺点:压缩率比Gzip要低一些; Hadoop本身不支持,需要安装; 在应用中对Lzo格式的文件需要做一些特殊处理(为了支持Split需要建索引,还需要指定InputFormat为Lzo格式)。

应用场景:一个很大的文本文件,压缩之后还大于200M以上的可以考虑,而且单个文件越大,Lzo优点越越明显。

Snappy压缩

优点: 高速压缩速度和合理的压缩率。

缺点:不支持Split;压缩率比Gzip要低; Hadoop本身不支持,需要安装。

应用场景: 当Mapreduce作业的Map输出的数据比较大的时候,作为Map到Reduce的中间数据的压缩格式; 或者作为一个Mapreduce作业的输出和另外一个Mapreduce作业的输入。

压缩位置选择

输入端采用压缩

在有大量数据并计划重复处理的情况下,应该考虑对输入进行压缩。然而,你无须显示指定使用的编解码方式。。Hadoop自动检查文件扩展名,如果扩展名能够匹配,就会用恰当的编解码方式对文件进行压缩和解压。否则,Hadoop就不会使用任何编解码器。

Mapper输出采用压缩

当Map任务输出的中间数据量很大时,应考虑在此阶段采用压缩技术。这能显著改善内部数据Shuffle 过程,而Shuffle 过程在Hadoop处理过程中是资源消耗最多的环节。如果发现数据量大造成网络传输缓慢,应该考虑使用压缩技术。可用于压缩Mapper输出的快速编解码器包括LZO或者Snappy。

注:LZO是供Hadoop压缩数据用的通用压缩编解码器。 其设计目标是达到与硬度对此速度相当的压缩。 此速度是优先考虑的因素,而不是压缩率。与Gzip编解 Gzip的5倍,而解压速度是Gzip的5倍,而解压速度是Czip的5倍,同一个文件用LZO压缩后比用Gzip压缩后大50%,但比压缩前小25%~50%。这对改善性能非常有利,Map阶段完成时间快4倍。

Reducer输出采用压缩

在此阶段启用压缩技术能够减少要存储的数据量,因此降低所需的磁盘空间。当MapReduce作业形成作业链条时,因为第二个作业的输入也已压缩,所以启用压缩同样有效。

压缩参数配置

参数	默认值	阶段	建议
io.compression.codecs (在core-site.xml中配置)	org.apache.hadoop.io.compress.DefaultCodec, org.apache.hadoop.io.compress.GzipCodec, org.apache.hadoop.io.compress.BZip2Codec	输入压缩	Hadoop使用 文件扩展名判 断是否支持某 种编解码器
mapreduce.map.output.compress (在mapred-site.xml中配置)	false	mapper 输出	这个参数设为 true启用压缩
mapreduce.map.output.compress.codec(在mapred- site.xml中配置)	org.apache.hadoop.io.compress.DefaultCodec	mapper 输出	使用LZO或 Snappy编解 码器在此阶段 压缩数据
mapreduce.output.fileoutputformat.compress(在 mapred-site.xml中配置)	false	reducer 输出	这个参数设为 true启用压缩
mapreduce.output.fileoutputformat.compress.codec(在 mapred-site.xml中配置)	org.apache.hadoop.io.compress. DefaultCodec	reducer 输出	使用标准工具 或者编解码 器,如gzip和 bzip2
mapreduce.output.fileoutputformat.compress.type(在 mapred-site.xml中配置)	RECORD	reducer 输出	SequenceFile 输出使用的压 缩类型: NONE和 BLOCK

压缩案例

CompressionCodec有两个方法可以用于轻松地压缩或解压缩数据。

要想对正在被写入一个输出流的数据进行压缩,我们可以使用createOutputStream(OutputStreamout)方法创建一个CompressionOutputStream,将其以压缩格式写入底层的流。

相反,要想对从输入流读取而来的数据进行解压缩,则调用 createInputStream(InputStreamin)函数,从而获得一个CompressionInputStream,从而从底层的流读取未压缩的数据。

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
        compress("e:/hello.txt","org.apache.hadoop.io.compress.BZip2Codec");
       decompress("e:/hello.txt.bz2");
   // 1、压缩
    private static void compress(String filename, String method) throws
Exception {
       // (1) 获取输入流
       FileInputStream fis = new FileInputStream(new File(filename));
       Class codecClass = Class.forName(method);
       CompressionCodec codec = (CompressionCodec)
ReflectionUtils.newInstance(codecClass, new Configuration());
       // (2) 获取输出流
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream(new File(filename
+codec.getDefaultExtension()));
       CompressionOutputStream cos = codec.createOutputStream(fos);
       // (3) 流的对拷
       IOUtils.copyBytes(fis, cos, 1024*1024*5, false);
       // (4) 关闭资源
       fis.close();
       cos.close();
       fos.close();
   }
    // 2、解压缩
    private static void decompress(String filename) throws
FileNotFoundException, IOException {
       // (0) 校验是否能解压缩
       CompressionCodecFactory factory = new CompressionCodecFactory(new
Configuration());
       CompressionCodec codec = factory.getCodec(new Path(filename));
       if (codec == null) {
           System.out.println("cannot find codec for file " + filename);
           return;
       }
       // (1) 获取输入流
       CompressionInputStream cis = codec.createInputStream(new
FileInputStream(new File(filename)));
       // (2) 获取输出流
       FileOutputStream fos = new FileOutputStream(new File(filename +
".decoded"));
       // (3) 流的对拷
        IOUtils.copyBytes(cis, fos, 1024*1024*5, false);
```

```
// (4) 关闭资源
cis.close();
fos.close();
}
}
```

Map输出端采用压缩

```
public class WordCountDriver {
    public static void main(String[] args) throws IOException,
ClassNotFoundException, InterruptedException {
        Configuration configuration = new Configuration();
        // 开启map端输出压缩
    configuration.setBoolean("mapreduce.map.output.compress", true);
        // 设置map端输出压缩方式
    configuration.setClass("mapreduce.map.output.compress.codec",
BZip2Codec.class, CompressionCodec.class);
        Job job = Job.getInstance(configuration);
        job.setJarByClass(WordCountDriver.class);
        job.setMapperClass(WordCountMapper.class);
        job.setReducerClass(WordCountReducer.class);
        job.setMapOutputKeyClass(Text.class);
        job.setMapOutputValueClass(IntWritable.class);
        job.setOutputKeyClass(Text.class);
        job.setOutputValueClass(IntWritable.class);
        FileInputFormat.setInputPaths(job, new Path(args[0]));
        FileOutputFormat.setOutputPath(job, new Path(args[1]));
        boolean result = job.waitForCompletion(true);
        System.exit(result ? 1 : 0);
    }
}
```

Mapper和Reducer代码不变

Reduce输出端采用压缩

```
public class WordCountDriver {
    public static void main(String[] args) throws IOException,
    ClassNotFoundException, InterruptedException {
        Configuration configuration = new Configuration();
        Job job = Job.getInstance(configuration);
}
```

```
job.setJarByClass(WordCountDriver.class);
        job.setMapperClass(WordCountMapper.class);
        job.setReducerClass(WordCountReducer.class);
        job.setMapOutputKeyClass(Text.class);
       job.setMapOutputValueClass(IntWritable.class);
       job.setOutputKeyClass(Text.class);
       job.setOutputValueClass(IntWritable.class);
       FileInputFormat.setInputPaths(job, new Path(args[0]));
       FileOutputFormat.setOutputPath(job, new Path(args[1]));
       // 设置reduce端输出压缩开启
       FileOutputFormat.setCompressOutput(job, true);
       // 设置压缩的方式
       FileOutputFormat.setOutputCompressorClass(job, BZip2Codec.class);
       FileOutputFormat.setOutputCompressorClass(job, GzipCodec.class);
       FileOutputFormat.setOutputCompressorClass(job, DefaultCodec.class);
       boolean result = job.waitForCompletion(true);
       System.exit(result?1:0);
   }
}
```