# SparkSQL自定义UDF和UDAF函数

## IDEA创建SparkSQL程序

(1) 添加SparkSQL的依赖

(2) 编写SparkSQL代码

```
object SparkSQLDemo {
  def main(args: Array[String]): Unit = {
   // 创建SparkSession
   val spark: SparkSession = SparkSession.builder()
      .master("local[*]")
      .appName("SparkSQLDemo")
     .getOrCreate()
   //导入用到隐式转换
   //从json文件中创建DF
    val df = spark.read.json("file://" +
ClassLoader.getSystemResource("phone.json").getPath)
   // 查找年龄大于19岁的
   // df.filter($"price" >= 4500).show
   // 创建临时表
    df.createTempView("phone")
    spark.sql("select * from phone where price >= 4500").show
   //关闭连接
    spark.stop()
 }
}
```

从上面的代码可以得知我们能使用两种方式来处理DataFrame中的数据,一种是调用DataFrame自身的API,一种是通过SparkSQL来处理数据。对于简单的数据处理可以使用DataFrame自带的接口处理,如果是业务处理相对复杂,需要**关联其它数据,那就使用SparkSQL来处理**。

### 自定义UDF函数

#### 1.从HDFS中加载数据到DataFrame中

```
scala> val studentDF = spark.read.json("/data/student.json")
studentDF: org.apache.spark.sql.DataFrame = [id: bigint, name: string]

scala> studentDF.show
+---+
| id| name|
+---+
| 1| Tom|
| 2| Jack|
| 3|Marry|
| 4|Amili|
| 5|James|
+---+
```

#### 2.注册UDF函数,函数名为toUpper就是将所有名字变成大写

```
scala> spark.udf.register("toUpper",(s:String) => s.toUpperCase)
res1: org.apache.spark.sql.expressions.UserDefinedFunction = UserDefinedFunction(<function1>
,StringType,Some(List(StringType)))
```

#### 3.创建临时视图,然后执行注册的函数

### 自定义聚合函数

强类型的Dataset和弱类型的DataFrame都提供了相关的聚合函数,如 count(), countDistinct(), avg(), max(), min()。除此之外,用户可以设定自己的自定义聚合函数。

通过继承UserDefinedAggregateFunction来实现聚合函数【有问题都可以私聊我WX:focusbigdata,或者关注我的公众号:FocusBigData,注意大小写】

#### 需求:求price这一列的平均值

```
object UDFDemo {
    def main(args: Array[String]): Unit = {
        // 测试自定义的聚合函数
    val spark: SparkSession = SparkSession
        .builder()
        .master("local[*]")
        .appName("UDFDemo")
        .getOrCreate()

        // 注册自定义函数
        spark.udf.register("myAvg", new MyAvg)

    val df = spark.read.json("file://" +
        ClassLoader.getSystemResource("phone.json").getPath)
        df.createTempView("phone")
        spark.sql("select myAvg(price) price_avg from phone").show
```

```
}
}
class MyAvg extends UserDefinedAggregateFunction {
    * 返回聚合函数输入参数的数据类型
    * @return
    */
  override def inputSchema: StructType = {
   StructType(StructField("inputColumn", DoubleType) :: Nil)
  }
  /**
    * 聚合缓冲区中值的类型
    * @return
  override def bufferSchema: StructType = {
    StructType(StructField("sum", DoubleType) :: StructField("count", LongType)
:: Nil)
  }
  /**
    * 最终的返回值的类型
    * @return
  override def dataType: DataType = DoubleType
  /**
    * 确定性: 比如同样的输入是否返回同样的输出
    * @return
  override def deterministic: Boolean = true
  /**
    * 初始化
    * @param buffer
  override def initialize(buffer: MutableAggregationBuffer): Unit = {
    // 存数据的总和
    buffer(0) = 0d
    // 储存数据的个数
    buffer(1) = 0L
  }
   * 相同 Executor间的合并!!!
    * @param buffer
    * @param input
  override def update(buffer: MutableAggregationBuffer, input: Row): Unit = {
    if (!input.isNullAt(0)) {
      buffer(0) = buffer.getDouble(0) + input.getDouble(0)
```

```
buffer(1) = buffer.getLong(1) + 1
   }
  }
  /**
   * 不同 Executor间的合并!!!
   * @param buffer1
   * @param buffer2
   */
 override def merge(buffer1: MutableAggregationBuffer, buffer2: Row): Unit = {
   if (!buffer2.isNullAt(0)) {
     buffer1(0) = buffer1.getDouble(0) + buffer2.getDouble(0)
     buffer1(1) = buffer1.getLong(1) + buffer2.getLong(1)
   }
 }
   * 计算最终的结果. 因为是聚合函数, 所以最后只有一行了
   * @param buffer
   * @return
   */
 override def evaluate(buffer: Row): Double = {
   println(buffer.getDouble(0), buffer.getLong(1))
   // 平均=总和/总数
   buffer.getDouble(0) / buffer.getLong(1)
 }
}
```