

# 软件工程

## 第十四周作业

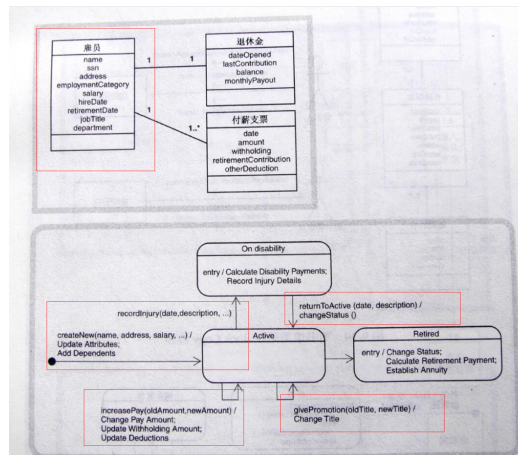
姓 名: 唐 川 淇  
学 号: 1131190111  
班 级: 信计 1901

江南大学  
理学院

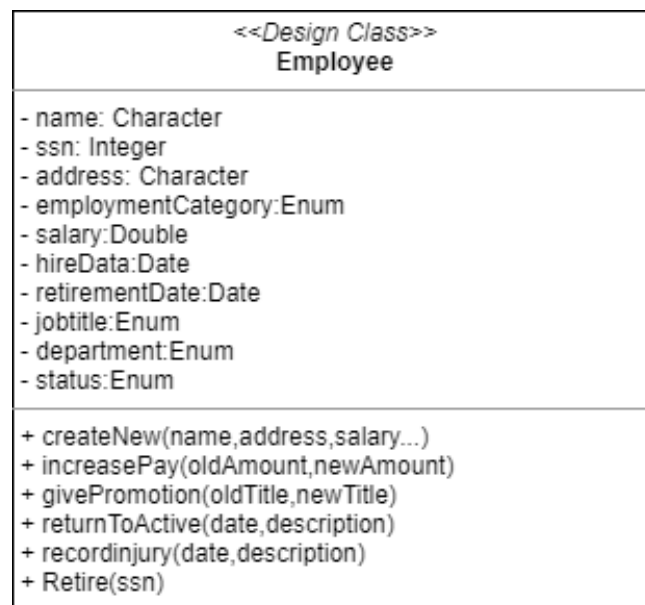
2022 年 5 月 27 日

# 1 为雇员类开发设计类图的长形形式

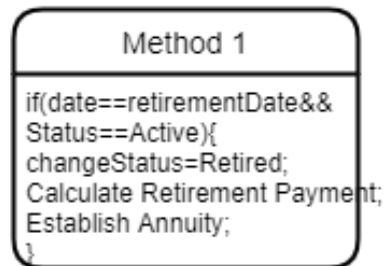
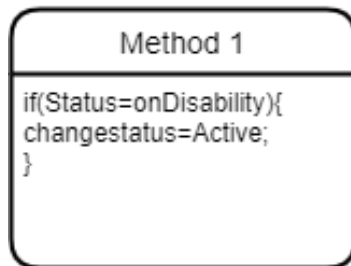
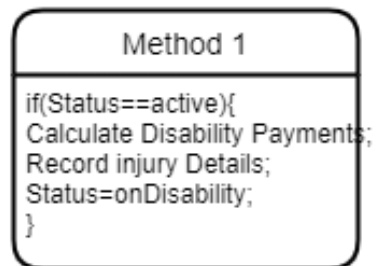
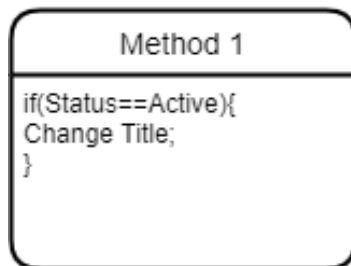
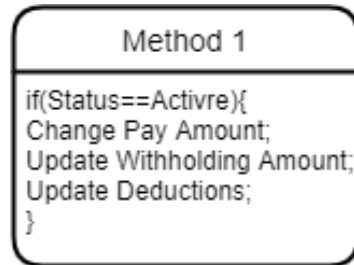
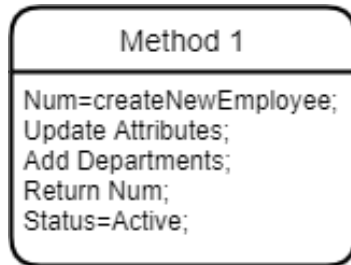
## 1.1 属性和方法



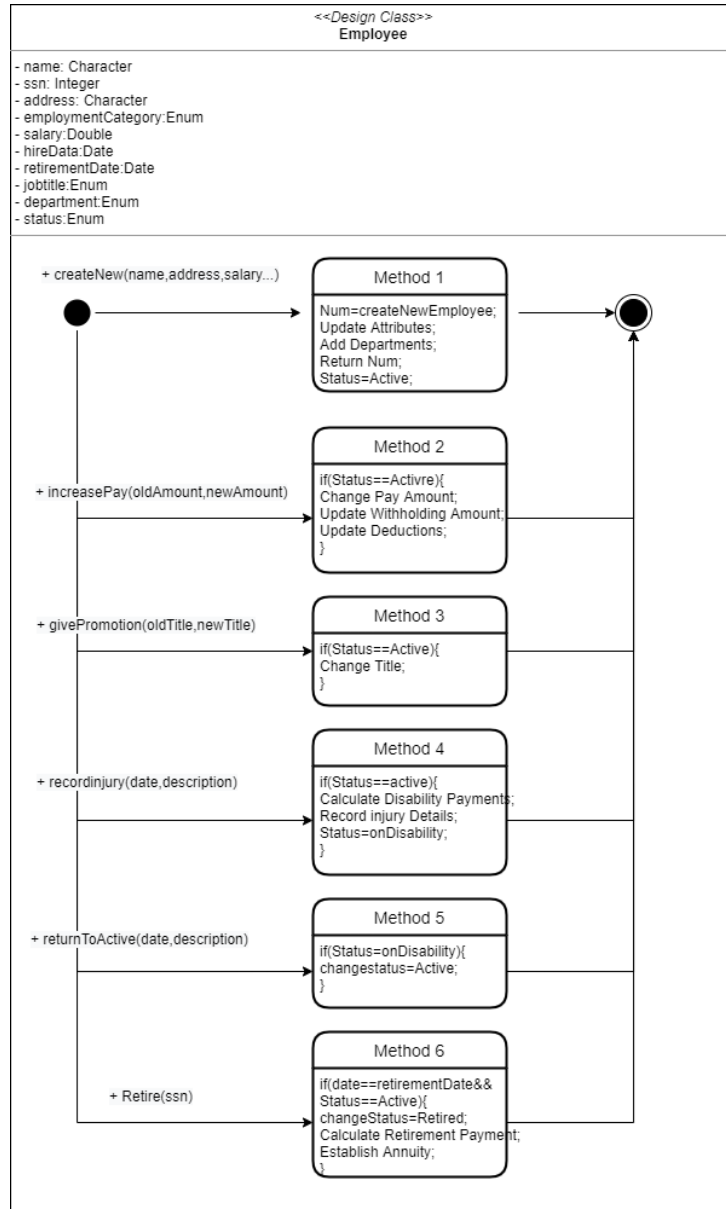
由于有三种状态，添加状态变量：



## 1.2 确定方法的逻辑结构



### 1.3 设计类图的长图形式



## 2 选择题

2.1 下面选项中，不属于输出设计的内容的是 (C)。

- A. 选择输出设备和介质
- B. 确定输出格式
- C. 确定输出信息的接收对象
- D. 确定输出内容

2.2 以下关于输出设计错误的说法是 (A)。

- A. 输出应考虑数据的正确性校验
- B. 打印机、写卡器和触摸屏都是输出设备
- C. 输出的格式应考虑使用者的管理层次
- D. 不是所有输出都需要图形用户界面

2.3 下列有关人机对话设计的说法不正确的是 (D)。

- A. 考虑不同教育背景和操作水平的用户，便于维护和修改
- B. 对话过程要清楚、简单，用词符合用户习惯
- C. 提供积极的有价值的反馈，错误提示要有建设性
- D. 所有操作都要有强调和警告

2.4 有关 E-R 图向关系数据模型的转换说法不正确的是 (B)。

- A. E-R 图中每个实体，相应转换为一个关系
- B. 对于多对多的关系，一般可以分解为 3 个 1 对多的关系
- C. 对于联系集，根据联系方式不同，采取不同手段处理
- D. 对于 1:1 的实体关系，可以直接先将每个实体转换成一个关系

2.5 持久类应该来自于 (C)。

- A. 边界类
- B. 控制类
- C. 实体类
- D. 消息类

### 3 将图示类图转换为关系模型

1 客户表:

姓名	地址	电话

2 账户表:

账户	余额	开户日期	姓名

3 存储账户:

利率	账户

4 支票账户:

支票类型	最小余额	账户