**Java上机作业9**

1131190111-唐川淇

1. **简答**
2. 简述Object和Object[]做参数的区别？

答：Object obj只传入一个元素作为参数。Object[] obj这样的形式，就是一个Object数组构成的参数形式。说明这个方法的参数是固定的，是一个Object数组，至于这个数组中存储的元素，可以是继承自Object的所有类的对象。

1. 在使用System.out.println(x)输出时，为何可以直接将类x作为println的参数？

答：public void println( Object x)，所有类都是Object的子类，所以可以传入输出。

1. 简述接口interface和抽象类abstract class的区别？

答：

1.抽象类可以有构造方法，接口中不能有构造方法。

2.抽象类中可以有普通成员变量，接口中没有普通成员变量

3.抽象类中可以包含非抽象的普通方法，接口中的可以有非抽象方法，比如deaflut方法

4.抽象类中的抽象方法的访问类型可以是public，protected和（默认类型,虽然 eclipse下不报错，但应该也不行），但接口中的抽象方法只能是public类型的，并且默认即为public abstract类型

5.抽象类中可以包含静态方法，接口中不能包含静态方

6.抽象类和接口中都可以包含静态成员变量，抽象类中的静态成员变量的访问类型可以任意，但接口中定义的变量只能是public static final类型，并且默认即为public static final类型。

7.一个类可以实现多个接口，但只能继承一个抽象类。

1. **代码补全并运行**

使用Eclipse或者IDEA加载群文件《上机9代码》中的代码，并完成下列任务：

1. 补全Player.java文件，定义播放play和停止stop方法

答：**public** **void** play();

**public** **void** stop();

1. 模仿FlashDisk.java补全Mp3.java文件，实现MobileStorage和Player接口（需要实现接口中的方法）

答：**public** **class** Mp3 **implements** Player,MobileStorage{

**public** **void** play() {

System.***out***.println("MP3开始播放...");

}

@Override

**public** **void** stop() {

System.***out***.println("MP3停止播放...");

}

**public** **void** read() {

System.***out***.println("MP3读...");

}

**public** **void** write() {

System.***out***.println("MP3写...");

}

}}

1. 补全Computer.java文件中的setStorage方法

答：**public** **void** setStorage(MobileStorage obj) {

//**TODO**

**this**.storage=obj;

}

1. 运行Test.java文件，将结果截图？

答：

