

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>

/*
struct 技能
{
    名称
    伤害
    范围
    耗蓝
    CD

}

struct 人物信息
{
    等级
    经验
    金钱
    hp
    mp
    攻击力
    struct 技能 skills[4]

}*/

struct person
{
    char name[21];
    int age;
    char sex;
}
```

```
struct stu
{
    struct person p;
    int id;
    int score;
}

int main01() {
    struct stu ss;
    //ss.p.name;

    strcpy(ss.p.name, "白骨精");
    ss.id=1001;
    ss.score=1234;

    printf("%s\n", ss.p.name);

    system("pause");
    return 0;
}
```