

```

#include<iostream>
#include<string>

using namespace std;

//1.构造函数的分类及调用
//分类:
// 按照参数分类: 无参构造(默认构造)和有参构造
// 按照类型分类: 普通构造 拷贝构造

class Person{
private:
    int age;
    string name;

public:
    Person(){
        cout<<"无参构造"<<endl;
    }

    Person(int a){
        age=a;
        cout<<"有参构造"<<endl;
    }

    Person(const Person& person){
        age=person.age;
        name=person.name;
        cout<<"拷贝构造函数"<<endl;
    }

    int getAge(){
        return age;
    }

};

int main(){
    //括号法
    Person p1; //默认调用构造函数
    Person p2(10); //调用有参构造函数
    Person p3(p2);
    cout<<p2.getAge()<<":"<<p3.getAge()<<endl<<endl;
    //显示法
    Person p4;
    Person p5=Person(10);

```

```
Person p6=Person(p5);  
cout<<endl;  
//隐式转换法  
Person p7=10;  
Person p8=p7;  
}
```