

```

#include<iostream>

using namespace std;

//常函数和常对象

class Person{
public:
    int m_A;
    mutable int m_B; //特殊变量,即使在常函数中, 也可以修改这个值, 加关键字mutable

    //this指针的本质 是指针常量 指针的指向是不可以修改的
    //const Person* const this
    //在成员函数后面加const,修饰的是this指向,让指针指向的值也不可以修改
    void showPerson()const{
        //报错
        this->m_A=100;
        cout<<"m_A="<<this->m_A<<endl;
    }

};

int main(){
    Person p;
    p.showPerson();

    //常对象,属性不允许修改
    //允许修改特殊属性
    //至允许调用常函数
    const Person per;
    //报错
    p.m_A=100;
    p.m_B=100;
    per.showPerson();
}

```