

```
#include<iostream>

using namespace std;

class Person{
public:
    static int age;

    //静态成员函数
    //可以访问静态成员变量
    //不可以访问非静态成员变量
    static void func(int a){
        age=a;
        cout<<"静态函数"<<"age="<<age<<endl;
    }
};

int Person::age=1;

void test01(){
    //1.通过对象访问
    Person p;
    p.func(10);

    //2.通过类名访问
    Person::func(10);
}

int main(){
    test01();
}
```