

```
#include<iostream>

using namespace std;

class Person{
public:
    int age;
    Person(int age){
        this->age=age;
    }

    //注意是Person&
    //如果是Person,就返回一个新的对象
    //如果是Person&,就返回本对象
    Person& addAge(Person& p){
        this->age+=p.age;
        return *this;
    }
};

int main(){
    Person p(10);
    Person p2(20);
    p.addAge(p2).addAge(p2).addAge(p2);
    cout<<p.age<<endl;
}
```