```
package com.state.money;
/**
* 状态接口
* @author Administrator
*/
public interface State {
 /**
  * 电审
  */
  void checkEvent(Context context);
  /**
  * 电审失败
  */
  void checkFailEvent(Context context);
  /**
  * 定价发布
  */
  void makePriceEvent(Context context);
  /**
  *接单
  void acceptOrderEvent(Context context);
  /**
  * 无人接单失效
  void notPeopleAcceptEvent(Context context);
  /**
   * 付款
   */
  void payOrderEvent(Context context);
  /**
  *接单有人支付失效
  void orderFailureEvent(Context context);
  /**
  * 反馈
```

```
*/
void feedBackEvent(Context context);

String getCurrentState();
}
```