```
package com.memento.theory;
public class Originator {
 private String state;//状态信息
 public String getState() {
   return state;
 public void setState(String state) {
   this.state = state;
 }
 //编写一个方法,可以保存一个状态对象 Memento
 //因此编写一个方法,返回 Memento
 public Memento saveStateMemento() {
   return new Memento(state);
 //通过备忘录对象,恢复状态
 public void getStateFromMemento(Memento memento) {
   state = memento.getState();
 }
}
```