代码案例

```
public class MyTest1 {
  public static void main(String[] args) {
    int size = 1024 * 1024;
    byte[] myAlloc1 = new byte[2 * size];
    byte[] myAlloc2 = new byte[2 * size];
    byte[] myAlloc3 = new byte[3 * size];
    //byte[] myAlloc4 = new byte[2 * size];
    System.out.println("hello world");
  }
}
         运行时JVM参数
-verbose:qc //报告每个垃圾收集事件,输出虚拟机中垃圾回收的详细日志
-Xms20M
           //初始化堆空间大小
-Xmx20M
           //最大堆空间大小,-Xms和-Xmx设置成一样可以避免垃圾回收造成的抖动问
颞
-Xmn10M
           //新生代内存大小
-XX:+PrintGCDetails //打印GC回收详细日志
-XX:SurvivorRatio=8 //新生代中Eden和Survivior的比例默认为8那么 Eden(对象发源
地):Form Survivor:To Survivor = 8:1:1
         GC日志
[GC (Allocation Failure) [PSYoungGen: 6195K->624K(9216K)] 6195K-
>4728K(19456K), 0.0083276 secs] [Times: user=0.01 sys=0.00, real=0.01 secs]
hello world
Heap
PSYounaGen
               total 9216K, used 4019K [0x00000007bf600000,
0x0000007c0000000, 0x00000007c0000000)
 eden space 8192K, 41% used
[0x0000007bf600000,0x00000007bf950dd8,0x00000007bfe00000)
 from space 1024K, 60% used
[0x0000007bfe00000,0x00000007bfe9c010,0x00000007bff00000)
 to space 1024K, 0% used
[0x0000007bff00000,0x00000007bff00000,0x00000007c0000000)
             total 10240K, used 4104K [0x00000007bec00000,
ParOldGen
0x0000007bf600000, 0x00000007bf600000)
 object space 10240K, 40% used
[0x0000007bec00000,0x00000007bf002020,0x00000007bf600000)
             used 3067K, capacity 4496K, committed 4864K, reserved 1056768K
Metaspace
 class space used 336K, capacity 388K, committed 512K, reserved 1048576K
```

GC日志解析

- GC 标记表示触发了一次GC回收, 前面没有Full修饰, 标明这是一个Minor GC, 注意它不代表只是GC新生代, 并且现有的不管是新生代还是老年代都会STW
- Allocation Failure 表示年轻代没有足够的内存能够存储新的数据
- PSYoungGen 表示本次GC发生在年轻代使用的是Parallel Scavenge 收集器
- 。 6195K->624K(9216K) 表示新生代 6195 表示当前新生代已使用容量, 624 表示GC后的使用容量, 9216 表示该区域的总容量, 单位:KB
- 。 6195K->4728K(19456K) 表示总的堆内存 三个参数 分别表示: 堆回收之前大小, 堆回收后的大小, 堆的总大小
- 。 0.0083276 secs 表示GC耗时,单位是秒
- [Times: user=0.01 sys=0.00, real=0.01 secs] 分别表示用户耗时,内核耗时,总耗时
- PSYoungGen total 9216K, used 4019K 表示新生代
 总内存 9216K, 已使用 4019K
 - eden space 8192K, 41% used , eden 区内存大小 8192K, 已使用 41%
 - from space 1024K, 60% used , from Survivor 区内存大小 1024K, 已使用 60%
 - to space 1024K, 0% used, eden
 Survivor 区内存大小 1024K, 已使用 0%
- ParOldGen total 10240K, used 4104K 老年代的总 内存大小10240K, 已使用 4104K

- 。 新生代回收内存: 6195-624 = 5571k //执行完gc
- 后,新生代执行垃圾回收后堆空间回收内存
- 。 实际的回收内存: 6195-4728 = 1467k //执行完gc
- 后,总的堆空间释放的容量
- 年老代使用内存:5571-1467 = 4104k (新生代的释

放内存: 会分为1.新生代->老年代, 2.真实被回收)

Full GC GC 日志

[GC (Allocation Failure) [PSYoungGen: 6195K->614K(9216K)] 6195K->4710K(19456K), 0.0127704 secs] [Times: user=0.01 sys=0.01, real=0.01 secs] [GC (Allocation Failure) --[PSYoungGen: 6999K->6999K(9216K)] 11095K->15199K(19456K), 0.0106521 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.01 secs] [Full GC (Ergonomics) [PSYoungGen: 6999K->2489K(9216K)] [ParOldGen: 8200K->8192K(10240K)] 15199K->10681K(19456K), [Metaspace: 3070K->3070K(1056768K)], 0.0075955 secs] [Times: user=0.01 sys=0.00, real=0.00 secs] hello world

Heap

PSYoungGen total 9216K, used 4977K [0x00000007bf600000, 0x00000007c0000000, 0x00000007c0000000)

eden space 8192K, 60% used

[0x0000007bf600000,0x00000007bfadc7a8,0x00000007bfe00000)

from space 1024K, 0% used

[0x0000007bfe00000,0x00000007bfe00000,0x00000007bff00000)

to space 1024K, 0% used

[0x0000007bff00000,0x00000007bff00000,0x00000007c0000000)

ParOldGen total 10240K, used 8192K [0x00000007bec00000,

0x0000007bf600000, 0x00000007bf600000)

object space 10240K, 80% used

[0x0000007bec00000,0x00000007bf4000d8,0x00000007bf600000)

Metaspace used 3150K, capacity 4496K, committed 4864K, reserved 1056768K class space used 346K, capacity 388K, committed 512K, reserved 1048576K

- Full GC 一般是年老代触发的GC
- Ergonomics 是以种标识,
- PSYoungGen: 6933K->3507K(9216K), 采用Parallel Scavenge 新生代垃圾收集器
- ParOldGen: 7176K->7168K(10240K), 采用Parallel Old 老年代垃圾收集器, 老年代的对象增多, 是由于部分来自新生代
- Metaspace: 元空间

注意

• 在新生代内存不足的时候,但是遇到了大对象会直接存储到老年代

中。

- -verbose:gc //报告每个垃圾收集事件,输出虚拟机中垃圾回收的详细日志
- -Xms20M //初始化堆空间大小
- -Xmx20M //最大堆空间大小,-Xms和-Xmx设置成一样可以避免垃圾回收造成的抖动问题
- -Xmn10M //新生代内存大小
- -XX:+PrintGCDetails //打印GC回收详细日志
- -XX:PretenureSizeThreshold=4194304 //新创建的对象大小大于这个阈值直接在老年代创建,只有在Serial GC中才能起作用
- -XX:+UseSerialGC //使用Serial GC