```
7-2 是否完全二叉搜索树 (30 分)
```

将一系列给定数字顺序插入一个初始为空的二叉搜索树(定义为左子树键值大,右子树键值小),你需要判断最后的树是否一棵完全二叉树,并且给出其层序遍历的结果。

## 输入格式:

输入第一行给出一个不超过20的正整数N;第二行给出N个互不相同的正整数,其间以空格分隔。

## 输出格式:

将输入的N个正整数顺序插入一个初始为空的二叉搜索树。在第一行中输出结果树的层序遍历结果,数字间以1个空格分隔,行的首尾不得有多余空格。第二行输出YES,如果该树是完全二叉树;否则输出NO。

输入样例1:

9

38 45 42 24 58 30 67 12 51

输出样例1:

38 45 24 58 42 30 12 67 51

YES

#include < stdio.h >

```
typedef struct Node{
    int data;
    struct Node *left,*right;
}Node,*Tree;
```

Tree insert(Tree tree,int data);

```
Node* makenode(int data){
    Node* node;
    node=(Node*)malloc(sizeof(Node));
    node->left=node->right=NULL;
    node->data=data;
    return node;
```

```
Tree maketree(){
int num;
scanf("%d",&num);
Tree tree;
int data;
if(num>0){
```

}

```
scanf("%d",&data);
tree=makenode(data);
}else{
   return NULL;
}
for(int i=1;i < num;i++){
       scanf("%d",&data);
       tree=insert(tree,data);
return tree;
}
Tree insert(Tree tree,int data){
   if(!tree){
       tree=makenode(data);
   }else if(data<tree->data){
       tree->right=insert(tree->right,data);
   }else{
       tree->left=insert(tree->left,data);
   return tree;
}
int middle(Tree tree){
   int count;
   Node* queue[20];
   int top, base;
   top=base=0;
   Node* node;
   queue[top++]=tree;
   int yezi=0;
   int wan=1;
   while(top!=base){
       node=queue[base++];
       if(yezi = = 1){
           if(node->left||node->right){
               wan=0;
           }
       if(!node->left&&node->right){
           wan=0;
       if(node->left&&!node->right){
           yezi=1;
       }
```

```
if(!node->left&&!node->right){
           yezi=1;
       if(top==1){
       printf("%d",node->data);
       }else{
       printf(" %d",node->data);
        if(node->left){
           queue[top++]=node->left;
       }
       if(node->right){
           queue[top++]=node->right;
       }
   }
   return wan;
}
int main(){
   Tree tree;
   tree=maketree();
   if(tree!=NULL){
   int flag=middle(tree);
   if(flag==0){
       printf("\nNO");
   }else{
       printf("\nYES");
   }
   }else{
       printf("NO");
   }
}
```