

7-1 【模板】KMP字符串匹配 (20 分)

给出两个字符串text和pattern，其中pattern为text的子串，求出pattern在text中所有出现的位置。

为了减少骗分的情况，接下来还要输出子串的前缀数组next。

输入格式：

第一行为一个字符串，即为text。

第二行为一个字符串，即为pattern。

输出格式：

若干行，每行包含一个整数，表示pattern在text中出现的位置。

接下来1行，包括length(pattern)个整数，表示前缀数组next[i]的值，数据间以一个空格分隔，行尾无多余空格。

输入样例：

ABABABC

ABA

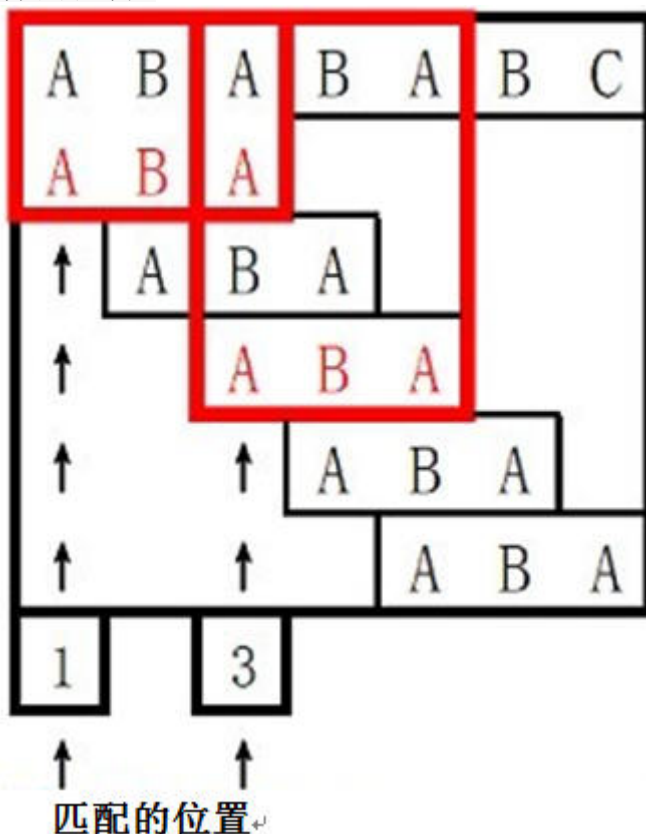
输出样例：

1

3

0 0 1

样例说明：



```
#include<stdlib.h>
```

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<string.h>
```

```

int next[20];
int input(){
    char *text,*pattern;
    text=(char*)malloc(sizeof(char)*20);
    pattern=(char*)malloc(sizeof(char)*20);
    gets(text);
    gets(pattern);
    int temp=0;
    int len=strlen(pattern);
    while(1){
        temp=patter(text,pattern,temp);
        if(temp!=-1){
            printf("%d\n",temp);
            temp=temp+1;
        }else{
            break;
        }
    }
}

```

```

int getnext(char *t){
    int i=0;
    int j=-1;
    int len=strlen(t);
    next[0]=-1;
    while(i<len-1){
        if(j== -1 || t[i]==t[j]){
            i++;
            j++;
            next[i]=j;
        }else{
            j=next[j];
        }
    }
}

```

```

int patter(char *text,char *pattern,int post){
    int tlen=strlen(text);
    int plen=strlen(pattern);
    int i=post;
    int j=0;
    getnext(pattern);

    while(i<tlen&& j<plen){
        if(j== -1 || text[i]==pattern[j]){
            i++;

```

```
        j++;
    }else{
        j=next[j];
    }

}
if(j==plen){
    return (i-j)+1;
}else{
    return -1;
}
}
```

```
int main(){
input();
}
```