

```
package com.sxt.iterator;

/**
 * 自定义迭代器接口
 * @author 江
 *
 */
public interface MyIterator {

    void first();    //将游标指向第一个元素
    void next();    //将游标指向下一个元素
    boolean hasNext();    //判断是否存在下一个元素


    boolean isFirst();
    boolean isLast();


    Object getCurrentobj();    //获取当前游标指向的对象

}
```