```
package com. sxt. observer2;
import java. util. Observable;

//目标对象
public class ConcreteSubject extends Observable{
    private int state;

public void setState(int s) {
        state=s; //目标对象的状态发生了改变

        setChanged(); //表示目标对象已经做了更改
        notifyObservers(state); //通知所有的观察者
    }

public int getState() {
        return state;
    }
```

}