

1. 三层架构:

与MVC设计模式的目标一致:都是为了 解耦合, 提高代码复用

区别: 二者对项目理解的角度不同。

2. 三层组成:

表示层 (USL, User show Layer; 视图层)

--前台:对应于MVC的view, 用于和用户交互, 界面的显示

--html, js, jquery, css等web前端技术

--后台:对应于MVC中的Controller, 用于控制跳转, 调用业务逻辑层

--Servlet (Spring MVC Struts2)

业务逻辑层 (BLL, BUSINESS Logic Layer; Service层)

--接受表示层的请求, 调用

--组装数据访问层, 逻辑性的操作(增删改查, 删=查+删)

--一般位于 xxx.service包 (也可以成为:xxx.manager, xx.bll)

数据访问层 (DAL, Data Access Layer; Dao层)

--直接访问数据库的操作, 原子性的操作(增删改查)

--一般位于 xxx.dao包



3. 三层间的关系:

上层将请求传递给下层, 下层处理后返回给上层

上层依赖于下层

4. Servlet: 一个Servlet对应于一个功能, 因此, 如果有增删改查(两个)5个功能, 则需要创建5个

Servlet