1. 三层架构:

与MVC设计模式的目标一致: 都是为了 解耦合, 提高代码复用 区别: 二者对项目理解的角度不同。

2. 三层组成:

表示层(USL, User show Layer; 视图层)

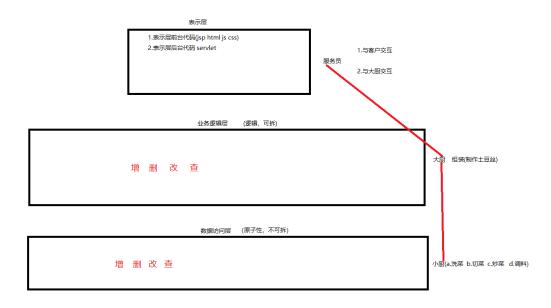
- --前台:对应于MVC的view,用于和用户交互,界面的显示
 - --html, js, jquery, css等web前端技术
- --后台:对应于MVC中的Controller,用于控制跳转,调用业务逻辑层
 - --Servlet(SprngMVC Struts2)

业务逻辑层(BLL, BUSINESS Logic Layer; Service层)

- --接受表示层的请求,调用
- --组装数据访问层,逻辑性的操作(增删改查,删=查+删)
- --一般位于 xxx. service包(也可以成为: xxx. manager, xx. bll)

数据访问层(DAL, Data Acess Layer; Dao层)

- --直接访问数据库的操作,原子性的操作(增删改查)
- --一般位于 xxx. dao包



3. 三层间的关系:

上层将请求传递给下层,下层处理后返回给上层上层依赖于下层

4. Servlet: 一个Servlet对应于一个功能,因此,如果有增删改查(两个)5个功能,则需要创建5个

Servlet