

```

package cn.csxt.test;

import java.util.Random;

/**
 * Random中常用的方法
 * @author 江
 *
 */
public class TestRandom {

    public static void main(String[] args) {

        Random rand=new Random();

        //随机生成【0,1）之间的double类型的数据
        System.out.println(rand.nextDouble());
        //随机生成int类型允许范围内的2整形数据
        System.out.println(rand.nextInt());
        //随机生成【0,1）之间的float类型的数据
        System.out.println(rand.nextFloat());
        //随机生成false或者true
        System.out.println(rand.nextBoolean());
        //随机生成【0,10）之间的int类型的数据
        System.out.println(rand.nextInt(10));
        //随机生成【20,30）之间的int类型的数据
        System.out.println(20+rand.nextInt(10));
        //随机生成【20,30）之间的int类型的数据（此种方法较为复杂）
        System.out.println(20+(int)
(rand.nextDouble())*10);

    }

}

```