

```

package com.sxt.tcp;

import java.io.DataOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.net.Socket;
import java.net.UnknownHostException;

/**
 * 熟悉流程
 * 1. 使用Socket创建客户端+服务器的地址和端口
 * 2. 操作：输入流输出流操作
 * 3. 释放资源
 * @author 江
 *
 */

public class Client {
    public static void main(String[] args) throws UnknownHostException,
IOException {
        System.err.println("---client---");
        //1. 建立连接：使用Socket创建客户端+服务器的地址和端口
        Socket client=new Socket("localhost",8888);
        //2. 操作：输入流输出流操作
        DataOutputStream dos=new DataOutputStream(client.getOutputStream());
        String data="hello";
        dos.writeUTF(data);
        dos.flush();
        //3. 释放资源
        dos.close();
        client.close();
    }
}

```