

```
package com.sxt.others;
```

```
/**
```

\* 单例模式 (DCL)：懒汉式套路基础上加入并发控制，保证在多线程环境下，对外存在一个对象

\* 1. 构造器私有化-->避免外部new对象

\* 2. 提供私有的静态属性-->存储对象的地址

\* 3. 提供公共的静态方法-->获取属性

\* @author 江

\*

```
*/
```

```
public class DoubleCheckedLocking {
```

```
    //2. 提供私有的静态属性
```

```
    //没有volatile其他线程可能访问一个没有初始化的对象
```

```
    private static volatile DoubleCheckedLocking instance;
```

```
    //1. 构造器私有化
```

```
    private DoubleCheckedLocking() {
```

```
    }
```

```
    //3. 提供公共的静态方法-->获取属性
```

```
    public static DoubleCheckedLocking getInstance() {
```

```
        //再次检测
```

```
        if(null!=instance) { //避免不必要的同步, 已经存在对象
```

```
            return instance;
```

```
        }
```

```
        synchronized(DoubleCheckedLocking.class) {
```

```
            if(null==instance) {
```

```
                instance=new DoubleCheckedLocking();
```

```
                //1. 开辟空间
```

```
                //2. 初始化对象信息
```

```
                //3. 返回对象的地址给引用
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        return instance;
```

```
    }
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Thread t=new Thread(()->{  
        System.err.println(DoubleCheckedLocking.getInstance());  
    });  
    t.start();  
    System.err.println(DoubleCheckedLocking.getInstance());  
}  
}
```