

```

package com.sxt.state;

/**
 * 终止线程
 * 1. 线程正常执行完毕-->次数
 * 2. 外部干涉-->加入标识
 * 不要使用stop destory
 * @author 江
 *
 */

public class TerminateThread1 implements Runnable {

    //1. 加入标识标记线程体是否可以运行
    private static boolean flag=true;
    private String name;
    public TerminateThread1(String name) {
        this.name=name;
    }

    @Override
    public void run() {
        int i=0;
        //2. 关联标识, true-->运行 false-->停止
        while(flag) {
            System.err.println(name+"-->" +i++);
        }
    }

    //3. 对外提供方法改变标识
    public void terminate() {
        this.flag=false;
    }

    public static void main(String[] args) {
        TerminateThread1 tt=new TerminateThread1("c罗");
        new Thread(tt).start();
    }
}

```

```
for(int i=0;i<100;i++) {  
    if(i==10) {  
        tt.terminate();  
        System.err.println("Game Over");  
    }  
    System.err.println("main-->" + i);  
}  
  
}  
  
}
```