

```
package com.sxt.thread;

/**
 * 创建线程方式二
 * 1. 创建：实现Runnable+重写run
 * 2. 启动：创建实类对象+Thread对象+start
 * @author DELL
 *
 * 推荐：避免单继承的局限性，优先使用接口
 * 方便共享资源
 */
public class StartRun implements Runnable{
    @Override
    public void run() {
        for(int i=0;i<10;i++) {
            System.out.println("一边听歌");
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        /*//创建实现类对象
            StartRun sr=new StartRun();
            //创建代理类对象
            Thread t=new Thread(sr);
            //启动
            t.start();
        */

        //如果只用一次，直接用匿名
        new Thread(new StartRun()).start();
    }
}
```

