

```

package com.sxt.tcp;

import java.io.DataInputStream;
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;

/**
 * 熟悉流程
 * 创建服务器
 * 1. 指定端口 使用ServerSocket创建服务器
 * 2. 阻塞式等待连接accept
 * 3. 操作：输入输出流操作
 * 4. 释放资源
 * @author 江
 *
 */

public class LoginTwoWayServer {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        System.err.println("---server---");
        //1. 指定端口 使用ServerSocket创建服务器
        ServerSocket server=new ServerSocket(8888);
        //2. 阻塞式等待连接 accept
        Socket client =server.accept();
        System.err.println("一个客户端建立了连接");
        //3, 操作：输入流输出流操作
        DataInputStream dis=new DataInputStream(client.getInputStream());
        String datas=dis.readUTF();
        String uname="";
        String upwd="";
        //分析
        String[] dataArray=datas.split("&");
        for(String info:dataArray) {

```

```

String[] userInfo=info.split("=");
if(userInfo[0].equals("uname")) {
    System.err.println("你的用户名为"+userInfo[1]);
    uname=userInfo[1];
}else if(userInfo[0].equals("upwd")) {
    System.err.println("你的密码为"+userInfo[1]);
    upwd=userInfo[1];
}
}

DataOutputStream dop=new DataOutputStream(client.getOutputStream());
if(uname.equals("shsxt")&& upwd.equals("laopei")) { //成功
    dop.writeUTF("登陆成功");

}else { //失败
    dop.writeUTF("登陆失败");
}

dop.flush();
//释放资源
dis.close();
}

}

```