# 课堂笔记

## 1. XML

#### 1.1 xml 简介

- a) xml, eXtensible Markup Language, 可扩展标记语言. 是一种标记语言.
- b) xml 是一种非常灵活的语言,没有固定的标签,所有的标签都可以自定义.
- c) 通常, xml 被用于信息的记录和传递. 因此, xml 经常被用于充当配置文件.

#### 1.2 格式良好的 xml

a) 声明信息, 用于描述 xml 的版本和编码方式

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

- b) xml 有且仅有一个根元素
- c) xml 是大小写敏感的
- d) 标签是成对的, 而且要正确嵌套
- e) 属性值要使用双引号

#### 例如:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!-- 这里是注释 -->

<books>

〈book id= "b01"◇时间顺流而下,编程逆水行舟

<name>java高级编程</name>

<author>张三</author>

<price>50.5</price>

</book>

⟨book id="b02"⟩

<name>java中级编程</name>

<author>李四</author>

<price>30.5</price>

</book>

</books>

## 2. DTD

#### 2.1 DTD 简介

- a) DTD, Document Type Definition, 文档类型定义
- b) DTD 用于约束 xml 的文档格式, 保证 xml 是一个有效的 xml.
- c) DTD 可以分为两种,内部 DTD,外部 DTD
- 2.2 使用 DTD
- 2.2.1 内部 DTD 的定义
- a) 语法如下:

<!DOCTYPE 根元素 [元素声明]>

b) 元素声明语法:

<!ELEMENT 元素名 (子元素[, 子元素...])>

c) 数量词

> +: 表示出现 1 次或多次, 至少一次

> ?: 表示出现 0 次或 1 次时间顺流而下,编程逆水行舟

>\*: 表示出现任意次

d) 属性声明语法:

- > 属性类型: CDATA, 表示字符数据(character data)
- > 默认值:
- #REQUIRED, 表示必须出现
- #IMPLIED, 表示不是必须的
- <!ATTLIST 元素名称 属性名称 属性类型 默认值>
- e) 带 DTD 的完整 xml 代码:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE scores [
<!ELEMENT scores (student+)>
<!ELEMENT student (name, course, score)>
<!ATTLIST student id CDATA #REQUIRED>
<!ELEMENT name (#PCDATA)>
<!ELEMENT course (#PCDATA)>
<!ELEMENT score (#PCDATA)>
]>
<scores>
<student id="1">
<name>王同</name>
<course>java
<score>89</score>
</student>

<student id="2">

<name>李佳</name>
<course>sql</course>
<score>58</score>
</student>
</scores>
```

## 2.2.2 外部 DTD 的定义

a) 创建一个独立的 dtd 文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>时间顺流而下,编程逆水行舟
<!ELEMENT scores (student+)>
```

- <!ELEMENT student (name, course, score)>
- <!ATTLIST student id CDATA #REQUIRED>
- <!ELEMENT name (#PCDATA)>
- <!ELEMENT course (#PCDATA)>
- <!ELEMENT score (#PCDATA)>
- b) 在 xml 中引入外部 DTD 文件
- <!-- 引入外部DTD文件 -->
- <!DOCTYPE scores SYSTEM "scores.dtd">

## 3. XML 的解析

对 xml 文件进行操作,包括创建 xml,对 xml 文件进行增删

改查操作.

- 3.1 常见的 xml 解析技术
- 3.1.1 DOM 解析

是官方提供的解析方式,基于 xml 树解析的

3.1.2 SAX 解析

是民间的解析方式, 基于事件的解析

3.1.3 JDOM 解析

第三方提供, 开源免费的解析方式, 比 DOM 解析快

3.1.4 DOM4J

第三方提供,开源免费,是 JDOM 的升级版时间顺流而下,编程逆水行

3.2 DOM4I 解析 XML

需要导入 dom4j 的 jar 包,解析 xml 的入口,是需要先拿到

## 一个 Document 对象

## 3.2.1 读取 xml 文件中的信息

```
public class TestXm1 {
public static void main(String[] args) throws Exception {
// [1] 创建SAXReader对象,用于读取xml文件
SAXReader reader = new SAXReader();
// [2] 读取xml文件,得到Document对象
Document doc = reader.read(new File("src/scores2.xml"));
// [3] 获取根元素
Element root = doc.getRootElement();
// [4] 获取根元素下所有子元素
Iterator<?> it = root.elementIterator();
while(it.hasNext()) {
// 取出元素
Element e = (Element) it.next();
System. out. println(e. getName());
// 获取id属性
Attribute id = e.attribute("id");
System. out. println(id. getName() + "=" + id. getValue());
// 获取student的子元素
Element name = e.element("name");
Element course = e.element("course");
Element score = e.element("score");
// 打印
System. out. println(name. getName()+ "=" + name. getStringValue());
System. out. println(course. getName() + "=" + course. getText());
System. out. println(score. getName() + "=" + score. getText());
System. out. println("----
}
3.2.2 生成 xml 文件
```

```
public class TestXml2 {时间顺流而下,编程逆水行舟
public static void main(String[] args) throws Exception {
```

```
// [1] 通过DocumentHelper生成一个Document对象
Document doc = DocumentHelper. createDocument();
// [2] 添加并得到根元素
Element root = doc.addElement("books");
// [3] 为根元素添加子元素
Element book = root.addElement("book");
// [4] 为book元素添加属性
book. addAttribute("id", "b01");
// [5] 为book添加子元素
Element name = book.addElement("name");
Element author = book.addElement("author");
Element price = book.addElement("price");
// [6] 为子元素添加文本
name. addText("Thinking in Java");
author. addText("小伟");
price. addText("88");
// [7] 格式良好的输出
OutputFormat format = OutputFormat. createPrettyPrint();
XMLWriter writer = new XMLWriter(new FileWriter(new
File("src/book2.xml")), format);
writer.write(doc);
// [8] 关闭资源
writer.close();
}
```