## 监听器

- 1. 四个范围对象: application, session, request
- 2. 开发步骤:
  - a. 编写监听器. 实现接口
  - b. 配置web. xml
- 3. 监听对象的创建和销毁
  - a. requestServletRequestListener

session: HttpSessionListener

application:ServletContextListener

- b. 每个监听对象各自提供两个方法: 监听开始, 监听结束的方法
- c. ServletContext在servlet容器启动时 自动创建
- 4. 监听对象中属性的变更
  - a. requestServletRequestAttributeListener

session: HttpSessionAttributeListener

application:ServletContextAttributeListener

session对象的特殊监听(不需要配web.xml)

1. sessoin的钝化和活化

钝化: 内存->硬盘

活化: 硬盘->内存

2. session对象的四种状态

监听绑定和解绑: HttpSessionBindingListner

- a. session. setAttribute("a", xxx) 对象a<mark>绑定</mark>到session中
- b. session. removeAttribute("a") 将对象a从session中解绑

监听活化和钝化: HttpSessionActivationListener

- c. 钝化
- d. 活化

## 绑定和解绑(具体看代码):

System. out.println("绑定:Bean对象(将Bean对象绑定到session

域),绑定的对象"+<mark>this</mark>+",sessionId"+event.getSession().getId());

this:代表绑定的对象

event:可以获取存储a对象的sessino对象

## 钝化和活化

如何钝化和活化:配置

tomcat安装目录/conf/context.xml

<!--通过配置实现钝化和活化

maxldleSwap:最大空闲时间,如果超过改时间,将会被钝化

FileStore: 通过该类 具体实现 钝化操作

directory:相对路径

-->

<Manager

className="org/apache/catalina/session/PersistentManager" maxIdleSwap="5"
>

</Manager>

钝化,活化的本质就是 序列化 和反序列化:序列化, 反序列化需要实现接口总结:钝化,活化 实际执行 是通过context.xml中进行配置而进行

活化: session中获取某一个对象时, 如果对象不存在, 则直接从之前钝化的文件中获取

HttpSessionActivationListener只是负责在session钝化和活化时 予以监听需要实现Serializable