

```

package com.sxt.udp;

import java.io.IOException;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.DatagramSocket;
import java.net.SocketException;

/**
 * 接收端
 * 1. 使用DatagramSocket 指定端口 创建接收端 同一个协议下端口不允许重复
 * 2. 准备容器 封装成DatagramPacket包裹
 * 3. 阻塞式接受包裹receive(DatagramPacket p)
 * 4. 分析数据
 * byte[] getData()
 *      getLength
 * 5. 释放资源
 * @author 将
 *
 */

public class UDPServer {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        System.err.println("接受方启动中");
        //准备DatagramSocket指定端口 创建接收端
        DatagramSocket server=new DatagramSocket(33333);

        //准备容器 封装成DatagramPacket包裹
        byte[] container=new byte[1024*60];
        DatagramPacket packet=new
DatagramPacket(container, 0, container.length);

        //阻塞式接受包裹receive(DatagramPacket p)
        server.receive(packet);

        //分析数据

```

```
byte[] datas=packet.getData();  
int len=packet.getLength();  
System.err.println(new String(datas,0,len));  
  
//释放资源  
server.close();  
}  
}
```