

```

package com.sxt.thread;

/**
 * 创建线程方式一：
 * 1. 创建：继承Thread+重写run
 * 2. 启动：创建子类对象+start
 * @author 江
 *
 */
public class StartThread extends Thread {

    /**
     * 线程入口点
     */
    @Override
    public void run() {
        for(int i=0;i<20;i++) {
            System.out.println("一边听歌");
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        //创建子类对象
        StartThread st=new StartThread();
        //启动
        st.start();    //不保证立即运行，由cpu调用
        //st.run();    //普通方法调用，一条路径
        for(int i=0;i<20;i++) {
            System.out.println("一边敲代码");
        }
    }
}

```

