

```

<html>
  <head>
    <title>event对象学习</title>
    <meta charset="UTF-8"/>
    <!--
      event对象学习：
      1、event对象获取鼠标坐标
      2、event对象获取键盘值
    -->
    <style type="text/css">
      #showdiv{
        width: 300px;
        height: 300px;
        border: solid 1px;

      }
    </style>
    <script type="text/javascript">
      function getMouse(event){
        //获取event对象
        var eve=event || window.event;//因为浏览器差异问题，使用此种方式获取event对象
        var x=eve.clientX;
        var y=eve.clientY;
        alert(x+"."+y);
      }
      function getKey(event){
        //获取event对象
        var eve=event || window.event;//因为浏览器差异问题，使用此种方式获取event对象
        var code=eve.keyCode;
        alert(code);
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <h3>event对象学习</h3>
    <hr />
    <div id="showdiv" onmousemove="getMouse(event)">

    </div>
    <br /><br />
    <input type="text" name="" id="" value="" onkeydown="getKey(event)"/>
  </body>
</html>

```

file:///E:/%E7%BD%91%E9%A1%B5%E5%AD%A6%E4%B9%A0/3. %20JAVASCRIPT%E3%80%90%E5%8C%97%E4%BA%AC%E5%B0%9A%E5%AD%A6%E5%A0%82%C2%B
js/28-js-evetn%E5%AF%B9%E8%B1%A1%E5%AD%A6%E4%B9%A0. html