

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>js操作元素的内容</title>
```

```
  <!--
```

操作元素内容学习:

获取元素对象

获取

元素对象名.innerHTML

//返回当前元素对象的所有内容, 包含HTML标签

元素对象名.innerText

//返回当前元素对象的文本内容, 不包括HTML标签

修改

元素对象

名.innerHTML="新的值" //会将原有内容覆盖, 并且HTML标签会被解析

元素对象

名.innerHTML=元素对象名.innerHTML+"新的值" //追加效果

元素对象

名.innerText="新的值" //会将原有内容覆盖, 但HTML标签不会被解析, 会作为普通文本显示

```
-->
```

```
<!--声明css-->
```

```
<style type="text/css">
```

```
  #div01{
```

```
    width: 200px;
```

```
    height: 200px;
```

```
    border: solid 1px purple;
```

```
  }
```

```
</style>
```

```

<!--声明js代码域-->
<script type="text/javascript">
    //获取元素内容
    function getContext() {
        //获取元素对象
        var div=document.getElementById("div01");
        //获取元素内容
        alert(div.innerHTML);
        alert(div.innerText);
    }

    //修改元素内容
    function updateContext() {
        //获取元素对象
        var div=document.getElementById("div01");
        //修改元素对象内容
        div.innerHTML=div.innerHTML+"<b>你先上，皇军给你
殿后，八嘎</b>";
    }

    function updateContext02() {
        //获取元素对象
        var div=document.getElementById("div01");
        //修改元素对象内容
        div.innerText=div.innerText+"你先上，皇军给你殿
后，八嘎";
    }
</script>

</head>
<body>

    <h3>js操作元素的内容</h3>
    <input type="button" name="" id="" value="测试获取元素内容---
innerHTML&innerText"onclick="getContext()" />
    <input type="button" name="" id="" value="测试修改元素内容---
innerHTML"onclick="updateContext()" />

```

```
        <input type="button" name="" id="" value="测试修改元素内容---
innerText" onclick="updateContext02()" />
        <hr />
        <div id="div01">
            <b>黄军，前面有八路的干活。</b>
        </div>
    </body>
</html>
```

<http://127.0.0.1:8020/js/21-js-is%E6%93%8D%E4%BD%9C%E5%85%83%E7%B4%A0%E7%9A%84%E5%86%85%E5%AE%B9.html>