```
<!DOCTYPE html>
<html>
      <head>
            <meta charset="utf-8">
            <title>js的常用方法和对象</title>
            <!--
                  js的常用方法和对象
                     1. String对象
                                     大小写转换:
                               toupperCase();
                               toLowerCase();
                                     字符串截取:
                               substr (0, 1)
                                            从指定开始位置截取指
定长度的字符串
                               substring(0,1) 从指定开始位置到指定
的结束位置的子字符串(不含尾)
                                     查找字符位置
                                            返回指定字符第一次出
                               index0f
现的位置
                               lastIndexOf
                                            返回指定字符最后一次
出现的位置
                     2. Date对象
                                     注意: 获得客户端时间,不能作为
系统功能检验的时间的。
                     3. Math对象
                     4. Global对象
            -->
            <!--声明 js的代码域-->
            <script type="text/javascript">
                  //String对象
```

function testString() {

```
//创建字符串
                            var str="abcdefg";
                            //大小写转换
                            alert(str.toUpperCase()+":"+str.toLowerCase());
                            //字符串的截取
                            alert (str. substring (0, 1)+":"+str. substr(0, 1));
alert(str. substring(0, 1). toUpperCase()+str. substring(1, str. length));
                     //Date对象
                     function testDate() {
                            //创建日期对象
                            var d=new Date();
                            alert (d. get Year ()); //返回从1900年起算距今的年分
数
                            alert(d.getFullYear()); //返回当前的年份
                            alert(d.getMonth()+1); //获取当前的月份数(注
意: +1)
                                                  //返回当前的日期
                            alert(d.getDate());
                            alert(d.getDay()+1); //返回星期数
                            alert(d.getHours()); //返回当前的小时
                            alert(d.getMinutes()); //返回当前的分钟数
                            alert (d. getSeconds()) //返回当前的秒数
                     }
                     //Math对象
                     function testMath() {
                            //随机数字1423
                            alert (Math. floor (1000+9000*Math. random()));
可以作为验证码
                     }
                     //Global对象
                     function testGobal() {
```

```
//eval方法 将字符串转换成 is代码执行
                              eval ("var a='123'");
                              alert(a);
                              //isNaN 判断Number强转后是不是数字
                              if(!isNaN(a)){
                                      alert("是数字");
                              }else{
                                      alert("不是数字");
                              }
                       }
               </script>
       </head>
       <body>
       <h3>js的常用方法和对象学习</h3>
       <hr />
       <input type="button" name="" id="" value="测试String对</pre>
象"onclick="testString()"/>
       <input type="button" name="" id="" value="测试Data对</pre>
象"onclick="testDate()"/>
       <input type="button" name="" id="" value="测试Math对象"</pre>
onclick="testMath()" />
       <input type="button" name="" id="" value="测试Gobal对</pre>
象"onclick="testGobal()"/>
       </body>
</html>
```

http://127.0.0.1:8020/js/14-js-

js%E7%9A%84%E5%B8%B8%E7%94%A8%E6%96%B9%E6%B3%95%E5%92%8C%E5%AF%B9%E8%B1%A1.html