

```
<head>
<html>
  <meta charset="utf-8"/>
  <title>js的事件 机制</title>
  <!--
```

js的事件机制:

解释: 当我们的行为动作满足了一定的条件

后, 会触发某类事件的执行

作用: 主要是结合js的函数来使用

内容:

1. 单双击事件

单击: onclick

双击: ondblclick

2. 鼠标事件

onmouseover

onmousemove

onmouseout

3. 键盘事件

onkeyup

onkeydown

4. 焦点事件

onfocus

onblur

5. 页面加载事件

onload

注意:

js中添加事件的第一种方式: 在HTML上直接使用事件属性进行添加, 属性值为所监听执行的函数。

js中的事件只在当前HTML元素上有效

一个HTML元素可以添加多个不同的

事件

一个事件可以监听触发多个函数的

执行，但是要用分号间隔

```
-->
<!--声明css代码域-->
<style type="text/css">
    *{text-align: center;}
    ul{
        list-style-type: none;
        position: relative;
        right: 20px;
    }
    li{
        margin-bottom: 10px;
    }
    #showdiv{
        width: 300px;
        height: 300px;
        border: solid 1px;
        margin: auto;
    }
</style>

<!--声明js代码域-->
<script type="text/javascript">
    //单击事件
    function testOnclick(){
        alert("我是单击");
    }

    //双击事件
    function testOndblclick(){
        alert("我是双击");
    }
</script>
```

//鼠标事件

```
function testOnmouseover() {  
    alert("我是鼠标悬停事件");  
}
```

```
function testOnmousemove() {  
    alert("我移动了");  
}
```

```
function testOnmouseout() {  
    alert("我被移出了");  
}
```

//键盘事件

```
function testOnkeyup() {  
    alert("我是键盘弹起事件");  
}
```

```
function testOnkeydown() {  
    alert("我是键盘按下事件");  
}
```

//焦点事件

```
function testOnfocus() {  
    alert("我是焦点事件");  
    document.getElementById("showdiv").innerHTML="哈哈";  
}
```

```
function testOnblur() {  
    alert("我是失去焦点事件");  
}
```

//页面加载

```
function testOnload() {  
    alert("我是页面加载事件");  
}
```

```

        //测试
        function test() {
            alert("测试");
        }
    </script>
</head>
<body onload="testOnload()">
    <h3>js的事件机制学习()</h3>
    <ul>
        <li><input type="button" name="" id="" value="测试单
击"onclick="testOnClick();test()" /></li>
        <li><input type="button" name="" id="" value="测试双
击"ondblclick="testOndblclick()" /></li>
    </ul>
    <hr />
    <div id="showdiv" onmouseover="testOnmouseover()"
onmousemove="testOnmousemove()" onmouseout="testOnmouseout()">

    </div>
    <hr />

    <h3>键盘事件</h3><br />
        键盘弹起事件:    <input type="text" name="" id="" value=""
onkeyup="testOnkeyup()" /> <br /><br />
        键盘下压事件:    <input type="text" name="" id="" value=""
onkeydown="testOnkeydown()" />
    <hr />
    <h3>焦点事件学习</h3><br />
        获取焦点:                <input type="text" name="" id=""
value="" onfocus="testOnfocus()" />
        失去焦点:                <input type="text" name="" id=""
value="" onblur="testOnblur()" />

</body>

```

</html>

<http://127.0.0.1:8020/js/15-js-is%E7%9A%84%E4%BA%8B%E4%BB%B6%E6%9C%BA%E5%88%B6%EF%BC%881%EF%BC%89.html>