```
<!DOCTYPE html>
<html>
     <head>
           <meta charset="utf-8">
           <title>js的自定义对象</title>
           <!--
                 js创建自定义对象
                    对象的作用:用来存储整体数据。
                    原因: 很多时候我们没有办法预先知道一个对象应该有哪
些属性,所以只能临时创建一个对象来自定义存储数据。来保证数据的完整性。
                    应用: Ajax中会应用。
                    使用:
                    1. 创建自定义对象:
                        var 对象名=new Object();
                                      对象名. 属性名1=属性1;
                                      对象名. 属性名2. 属性二:
                        . . . . . .
                        var 对象名={}:
                                      对象名. 属性名1=属性1;
                                      对象名. 属性名2. 属性二;
                    2. 一般用来存储数据,不会再自定义对象中存储函数对
象。
                    3. js中的对象属性和内容是可以自定义扩充的,不是依赖
于类的声明的,类只是对象公共部分的一种声明,是为了节省代码的冗余的。
           -->
           <!--声明 js的代码域-->
           <script type="text/javascript">
                //1. 创建自定义对象
                 var obj=new Object();
```

obj.name="张三";

obj.test=function() {

alert("我是obj");

obj. age=23;

http://127.0.0.1:8020/js/13-js-

js%E7%9A%84%E8%87%AA%E5%AE%9A%E4%B9%89%E5%AF%B9%E8%B1%A1.html

}