在进行百度地图 API 开发之前你需要到 http://developer.baidu.com/map 申请密匙



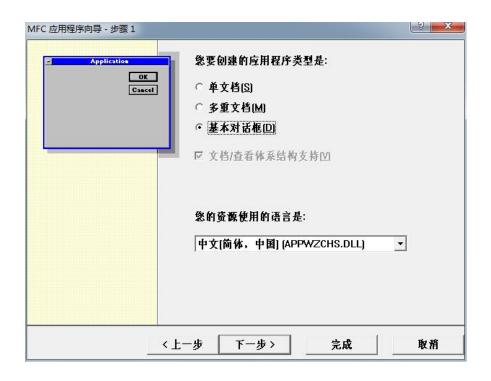
密匙申请之后就可以进行百度地图 API 的开发了。

下面我们以在 visual c++6.0 里进行地图坐标标注为范例讲解百度地图 API 开发

1.新建一个工厂 MFC 工程取名为 GeoDemo



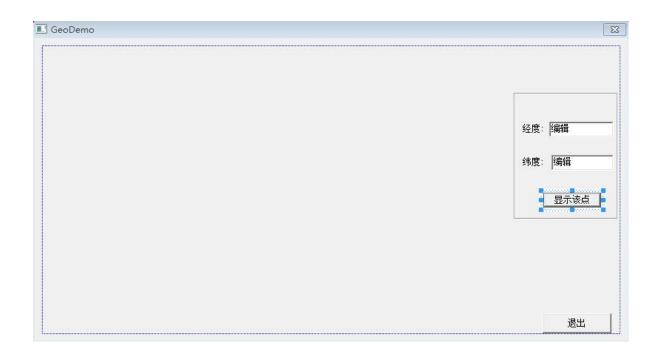
2.选择为基于对话框的工程



3.创建成功如下



4.简单调整页面布局



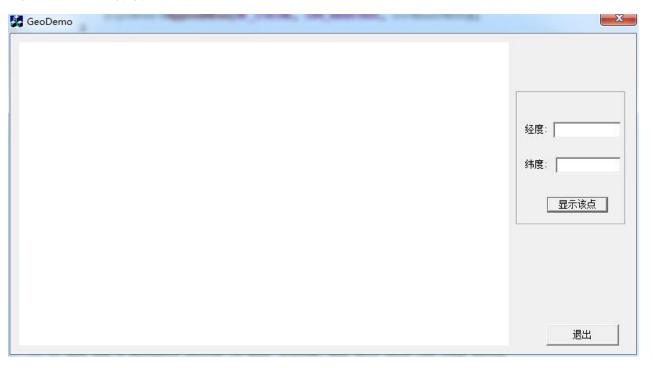
5.在界面插入一个浏览器控件



6.插入之后的效果



7.先运行一下看看



8.接下来我们写一个简单的 html 页面,代码大概如下

其中也包括一个 javascript 函数,不会写的可参考

http://developer.baidu.com/map/jsdemo.htm#a1_2

我们把这个 html 文件命名为 geodemo.html 并放置到工程目录下:

html 源码为:

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 <html>
 3 <head>
 4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=gb2312" />
 5 <style type="text/css">
 6 body, html, #allmap {width: 100%; height: 100%; overflow:
hidden; margin: 0;}
 7 #1-map {height:100%; width:78%; float:left; border-right:2px solid
#bcbcbc;
 8 #r-result {height:100%; width:20%; float:left;}
 9 </style>
10 <script type="text/javascript"
src="http://api.map.baidu.com/api?v=2.0&ak=你自己申请的密匙"></script>
11 〈title〉百度地图的 Hello, World〈/title〉
12 </head>
13 \langle body \rangle
14 \(\div id="allmap"\)\(\div\)
15 (/body>
16 </html>
17 <script type="text/javascript">
18 var map = new BMap. Map("allmap");
19 map. centerAndZoom(new BMap. Point (104. 071216, 30. 666031), 12);
20 map. enableScrollWheelZoom();
                                                             //启用滚轮
放大缩小
21 map. addControl(new BMap. NavigationControl());
22 map. addControl(new BMap. OverviewMapControl());
23 map. addControl(new BMap. ScaleControl());
24 map. enableScrollWheelZoom();
25 map. addControl(new BMap. MapTypeControl());
26
27 var top_left_navigation = new BMap.NavigationControl(); //左上角,
添加默认缩放平移控件
28
29
```

```
30 function justmarkfun(JD, WD)
31 {
32     var marker1 = new BMap. Marker(new BMap. Point(JD, WD)); // 创建标注
33     window. map. addOverlay(marker1); // 将标注添加到地图中
34 }
35 </script>
```

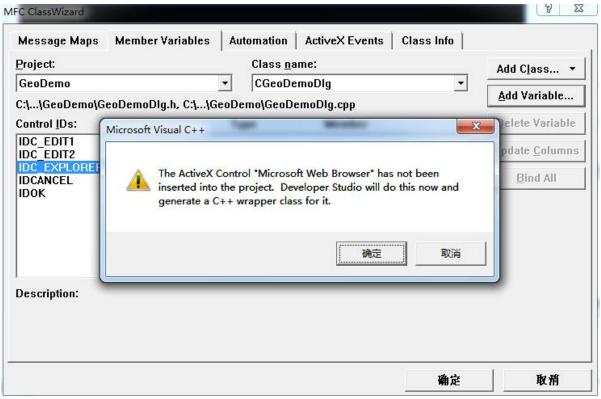
当然里面的一些属性可参考百度地图 API 说明进行编写,我使用的是 javascript 大众版本

大家可以根据自己的需要选择不同类型的 API

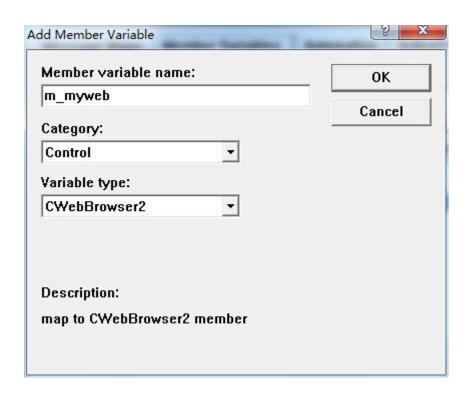


这里我将地图的初始中心定位在成都,关于经纬度的查询可以到网站: http://api.map.baidu.com/lbsapi/qetpoint/index.html

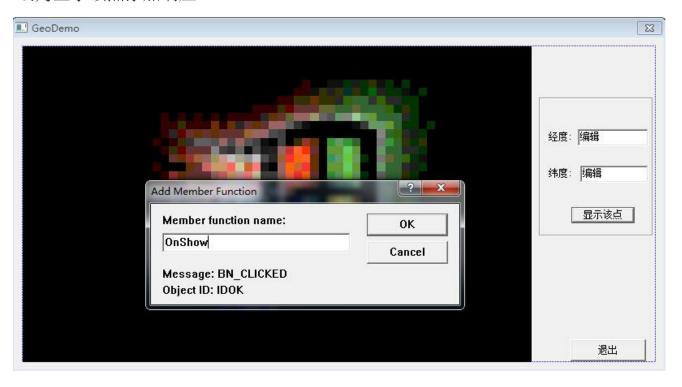
9.我们继续为对话框的浏览器控件关联一个控件变量为 m_myweb 当然同时会提示添加 *CWebBroswer2* 类头文件和源文件







10.为显示该点添加响应



11.在 CGeoDemoDlg 的 OnInitDialog()函数中添加如下代码:

注意,html 文件要以 url 方式

```
// IUDU: Add extra initialization here
//显示百度地图
m_myweb.<mark>Navigate</mark>("file:///C:/Users/Administrator/Desktop/GeoDemo/geodemo.html",NULL,NULL,NULL,NULL);
```

12.导入 *CWebPage* 类,该类为 *C++*提供了一种 javascript 接口我们来看一个 *CWebPage* 一个简单的接口说明:

1 bool CallJScript(const CString strFunc, const CString strArg1, const
CString strArg2, CComVariant* pVarResult = NULL);

第一个参数代表要调用的js函数的函数名

第二个第三个参数代表要传入的参数,显然我们应该讲经度和纬度传入其中

最后一个是 js 调用的返回值

13.将 webpage.h 头文件包含到 *CG*eoDemoDlg.cpp 中同时在 *O*nShow() 添加如下代码:

```
void CGeoDemoDlg::OnShow()
{
    // TODO: Add your control notification handler code here
    UpdateData(TRUE);
    CWebPage web;
    web.SetDocument(m_myweb.GetDocument());
    const CString funcName("justmarkfun"); //JS函数名
    CComVariant varResult;
    web.CallJScript(funcName,m_JD,m_WD,&varResult);
}
```

这里 m_JD 和 m_WD 是与编辑框控件的两个 CString 类型变量,传入 经度纬度值

这里参数的个数要与 javascript 函数 justmakefun 函数的个数相同,而且顺序

要保持一致

javascript 代码如下:

```
1 function justmarkfun(JD, WD)
2 {
```

```
3  var marker1 = new BMap. Marker(new BMap. Point(JD, WD)); // 创建
标注
4  window. map. add0verlay(marker1); // 将标注添加到地
图中
5 }
```

要编写其他功能的 js 函数参考百度地图 API 相应的接口参考

14.现在我们在坐标拾取工具中找到川大的坐标

104.089038,30.638195

输入到经纬度中并执行:

