**【UGUI】美术字体的制作与使用**

游戏制作中，经常需要使用各种花哨的文字或者数字，而字体库往往不能达到我们需要的效果，因此需要一种用图片替代文字的功能。ugui使用艺术字也比较简单，下面我们就来介绍下UGUI美术字体的制作与使用，本文使用BMFont作为字体制作工具，简单讲讲如何制作艺术字体：

1. 让美术提交分块后的文字：



1. 打开BMFont工具，找到图片管理（Edit->Open Image Manager）:

