

```
for(int i=1; i < a.length; i++)  
{  
    if(a[i] > max)  
    {  
        max = a[i];  
        vt = i;  
    }  
}  
return vt;  
}  
g) Sắp xếp mảng tăng dần  
import java.util.Arrays;  
public class SortArray  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        int[] arr = {5, 2, 8, 1, 3};  
        Arrays.sort(arr);  
        System.out.println(Arrays.toString(arr));  
    }  
}
```

if ($a[i] == x$
return i ;

}

return -1;

3

d) Giá trị lớn nhất trong mảng
static int TimMax(int [] a)

{

int max = $a[0]$

for (int i = 1; $i < a.length$; $i++$)

if ($a[i] > max$)

max = $a[i]$;

}

return max;

4

e) Tìm giá trị nhỏ nhất
static int TimMin(int [] a)

{

int min = $a[0]$;

for (int i = 1; $i < a.length$; $i++$)

if ($a[i] < min$)

min = $a[i]$;

}

return min;

5

f) Tìm vị trí phần tử có giá trị lớn nhất
static int ViTriMax(int [] a)

{

int max = $a[0]$;

int VT = 0;

Phạm Thị Ngọc Nhung

BT: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

a) Nhập mảng một chiều các số nguyên.

package NhậpMảngCácSốNguyên;

import java.util.Scanner;

import java.util.Arrays;

public class NhậpMảngSốNguyên {

~~public static~~

static void NhậpMảng (int [] a)

{

Scanner banphim = new Scanner (System.in);
for (int i=0; i < a.length; i++)

{ System.out.print ("a [" + i + "] = ");

a[i] = banphim.nextInt();

}

}

}

b) Xuất mảng

Static void XuấtMảng (int [] a)

{

System.out.print ("\n Mảng vừa nhập: ");

for (int i=0; i < a.length; i++)

{ System.out.print (a[i] + " ");

}

}

c) Tìm vt của số nguyên x trong mảng

Static int Tìm_Vị_Tri (int [] a, int x)

{

for (int i=0; i < a.length; i++)

{