

```

for (int i = 1; i < a.length; i++)
{
    if (a[i] > max)
    {
        max = a[i];
        vt = i;
    }
}
return vt;

```

g) Sắp xếp mảng tăng dần.

```

import java.util. Array Arrays;
public class SortArray
{
    public static void main (String[] args)
    {
        int [] arr = {5, 2, 8, 1, 3};
        Array.sort(arr);
        System.out.println (Arrays.toString(arr));
    }
}

```

```
if (a[i] == x  
    return i;  
}
```

```
return -1;  
}
```

```
}
```

d) Giá trị lớn nhất trong mảng

```
static int TimMax(int[] a)
```

```
{
```

```
    int max = a[0];
```

```
    for (int i = 1; i < a.length; i++)
```

```
    {
```

```
        if (a[i] > max)
```

```
            max = a[i];
```

```
    }
```

```
    return max;
```

```
}
```

e) Tìm giá trị nhỏ nhất

```
static int TimMin(int[] a)
```

```
{
```

```
    int min = a[0];
```

```
    for (int i = 1; i < a.length; i++)
```

```
    {
```

```
        if (a[i] < min)
```

```
            min = a[i];
```

```
    }
```

```
    return min;
```

```
}
```

f) Tìm vị trí phần tử có giá trị lớn nhất

```
static int ViTriMax(int[] a)
```

```
{
```

```
    int max = a[0];
```

```
    int VT = 0;
```


Phạm Thị Ngọc Nhung

BT: Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

a) Nhập mảng một chiều các số nguyên.

```
package Nhập Mảng các số nguyên  
import java.util.Scanner;  
import java.util.Arrays;  
public class Nhập Mảng Số Nguyên {  
    public static  
    static void Nhập Mảng (int [] a)  
    {  
        Scanner banphim = new Scanner(System.in);  
        for (int i=0; i < a.length; i++)  
        {  
            System.out.print("a [" + i + "] = ");  
            a[i] = banphim.nextInt();  
        }  
    }  
}
```

b) Xuất mảng

```
static void Xuất Mảng (int [] a)
```

```
{  
    System.out.print("\n Mảng vừa nhập : ");  
    for (int i=0; i < a.length; i++)  
    {  
        System.out.print(a[i] + " ");  
    }  
}
```

c)

Tìm vị trí của số nguyên x trong mảng

```
static int Tìm Vị Trí (int [] a, int x)
```

```
{  
    for (int i=0; i < a.length; i++)  
    {
```