

BT. a) Nhập mảng 1 chiều các số nguyên.

```
import java.util.Scanner;

public class TongSoChan {

    public static void nhapMang (int [] a)
    {

        Scanner banphim = new Scanner (System.in);
        for (int i = 0 ; i < a.length ; i++)
        {
            System.out.print("a[" + i + "] = ");
            a[i] = banphim.nextInt();
        }
    }
}
```

b) ~~public class~~

b) Xuất các phần tử mảng, ra các số xuất chuẩn

```
public class Main {

    public static void main (String [] args) {

        int [] mang = {5, 10, 15, 20, 25};

        System.out.print("Các phần tử trong mảng là:");
        for (int i = 0 ; i < mang.length ; i++) {
            System.out.print(mang[i] + " ");
        }
    }
}
```


1) Tìm giá trị lớn nhất trong mảng

```
public class TimMax {
```

```
    public static void main (String [] args) {
```

```
        int [] mang = {5, 12, 8, 9, 9, 80, 1};
```

```
        int max = mang [0];
```

```
        for (int i = 1; i < mang.length; i++) {
```

```
            if (mang [i] > max) {
```

```
                max = mang [i];
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        System.out.println ("Giá trị lớn nhất là: " + max);
```

```
    }
```

```
}
```

2) Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng.

```
public class TimMin {
```

```
    public static void main (String [] args) {
```

```
        int [] mang = {5, 12, 8, 9, 9, 80, 1};
```

```
        int min = mang [0];
```

```
        for (int i = 0; i < mang.length; i++) {
```

```
            }
```

1) Tìm vị trí của 4 số nguyên x trong mảng

```
public class TimViTri {
```

```
    public static void main (String [] args) {
```

```
        int [] mang = {10, 5, 8, 80, 3};
```

```
        int x = 8;
```

```
        int viTri = -1;
```

```
        for (int i = 0; i < mang.length; i++) {
```

```
            if (mang [i] == x) {
```

```
                viTri = i;
```

```
            }
        }
```

```
        break;
```

```
    }
```

```
}
```

```
System.out.println ("Vị trí của " + x + " là: " + viTri);
```

```
}
```

```
}
```



```

g) Sắp xếp mảng tăng dần.
public class SắpXếpCột {
    public static void main (String[] args) {
        int[] mang = {5, 12, 3, 9, 20, 1};
        for (int i = 0; i < mang.length - 1; i++) {
            for (int j = i + 1; j < mang.length; j++) {
                if (mang[i] > mang[j]) {
                    int temp = mang[i];
                    mang[i] = mang[j];
                    mang[j] = temp;
                }
            }
        }
        for (int x: mang) {
            System.out.print(x + " ");
        }
    }
}

```

```

for (int i = 0; i < mang.length; i++) {
    if (mang[i] < min) {
        min = mang[i];
    }
}
System.out.println("Giá trị nhỏ nhất là: " + min);
}

// Ví dụ phần tử có giá trị lớn nhất trong mảng.
public class TìmViTriMax {
    public static void main (String[] args) {
        int viTriMax = 0;
        for (int i = 0; i < mang.length; i++) {
            if (mang[i] > mang[viTriMax]) {
                viTriMax = i;
            }
        }
        System.out.println("Vi trí của phần tử lớn nhất là: " + (viTriMax + 1));
    }
}

```