**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**[182054406王晓晖 182054403 狄超 182054434 魏力堡]

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-9-28 | V1.0 | 无 | 王晓晖 | 王晓晖 |

1. **引言**

编写目的：确定游戏玩法以及规则

预期读者：游戏开发人员、客户

参考资料：无

1. **项目概述**

开发背景：现如今的贪吃蛇游戏各式各样，但是真正吸引人的并不多，我们想开发一个独树一帜的我贪吃蛇游戏。

意义：提高对于类的抽象能力，强化自己游戏编程的能力，增强了团队意识。

应用现状：手机APP

目标：争取能够在同类游戏中脱颖而出，做到足够吸引人

范围：3岁以上的人

作用：益智、休闲

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**复仇之路**

**3.1.2游戏主题**

**夺回王国**

**3.1.3游戏类型**

**冒险、射击、闯关**

**3.1.4游戏风格**

**西方战争**

**3.1.5游戏运行环境**

**Windows XP+**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**你是王子亚瑟，你爱上了一个裁缝铺的二女儿(薇儿)。你俩一见钟情，单纯的你与她举行了盛大的婚礼。天有不测风云，老国王在一次大战中，不幸重伤身亡。此时的她露出了丑恶的嘴脸，暗中拉拢将军，将你逐出王国。现如今的你孤身一人，踏上了复仇的道路….**

**3.2.2游戏角色定义**

**亚瑟：重情重义的王子，善于通过战胜敌人来感化敌人。**

**薇儿：善于伪装，表面清纯，内心贪婪。利用王子夺得皇位，配合将军将王子逐出王国。**

**3.2.3游戏过程描述**

**王子通过击杀追击的敌人并感化他们，为其夺回王国进行助力。同时，可以通过拾取一定的东西来恢复血量。在达到一定程度的时候，可以进攻王国，击败将军以及薇儿来夺回自己的王国。**

**3.2.4游戏控制描述**

**W:向上移动**

**A:向左移动**

**S:向下移动**

**D:向右移动**

**空格:射出弓箭**

**3.2.5游戏关卡设定**

**王国外围战：**

**将军战：**

**薇儿战：**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**3.3.2游戏动画**

**3.3.3游戏音效**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**