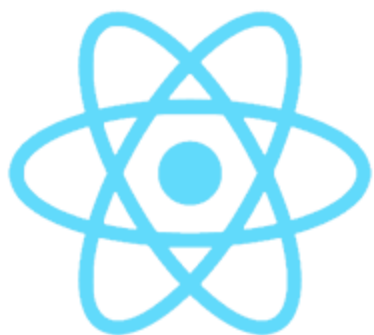


React 技术栈

React 是目前最热门的前端框架。

- Facebook 公司2013年推出
- 现在最好的社区支持和生态圈
- 大量的第三方工具



React

React 的优点

- 组件模式：代码复用和团队分工
- 虚拟 DOM：性能优势
- 移动端支持：跨终端

React 的缺点

- 学习曲线较陡峭
- 全新的一套概念，与其他所有框架截然不同
- 只有采用它的整个技术栈，才能发挥最大威力

总结：React 非常先进和强大，但是学习和实现成本都不低

JSX 语法

React 使用 JSX 语法，JavaScript 代码中可以写 HTML 代码。

```
let myTitle = <h1>Hello, world!</h1>;
```

JSX 语法解释

(1) JSX 语法的最外层，只能有一个节点。

// 错误

```
let myTitle = <p>Hello</p><p>World</p>;
```

(2) JSX 语法中可以插入 JavaScript 代码，使用大括号。

```
let myTitle = <p>{'Hello ' + 'World'}</p>
```

Babel 转码器

JavaScript 引擎（包括浏览器和 Node）都不认识 JSX，需要首先使用 Babel 转码，然后才能运行。

```
<script src="react.js"></script>
<script src="react-dom.js"></script>
<script src="babel.min.js"></script>
<script type="text/babel">
  // ** Our code goes here! **
</script>
```

React 需要加载两个库：React 和 React-DOM，前者是 React 的核心库，后者是 React 的 DOM 适配库。

Babel 用来在浏览器转换 JSX 语法，如果服务器已经转好了，浏览器就不需要加载这个库。

课堂练习：JSX 语法

浏览器打开 `demos/jsx-demo/index.html`，按照《操作说明》，完成练习。

```
ReactDOM.render(  
  <span>Hello World!</span>,  
  document.getElementById('example')  
);
```


示例：React 组件

React 允许用户定义自己的组件，插入网页。

浏览器打开 `demos/react-component-demo/index1.html`，按照《[操作说明](#)》，仔细查看源码。

```
class MyTitle extends React.Component {  
  render() {  
    return <h1>Hello World</h1>;  
  }  
};  
  
ReactDOM.render(  
  <MyTitle/>,  
  document.getElementById( 'example' )  
);
```

课堂练习：组件的参数

组件可以从外部传入参数，内部使用 `this.props` 获取参数。

打开 `demos/react-component-demo/index2.html`，按照《[操作说明](#)》，完成练习。

```
class MyTitle extends React.Component {  
  render() {  
    return <h1  
      style={{color: this.props.color}}  
      >Hello World</h1>;  
  }  
};  
  
<MyTitle color="red" />,
```

示例：组件的状态

组件往往会有内部状态，使用 `this.state` 表示。

浏览器打开 `demos/react-component-demo/index3.html`，按照《[操作说明](#)》，仔细查看源码。

你好，张三

课堂练习：**React** 组件实战

浏览器打开 `demos/react-component-demo/index4.html`，按照《操作说明》，完成练习。

组件的生命周期

React 为组件的不同生命阶段，提供了近十个钩子方法。

- `componentWillMount()` : 组件加载前调用
- `componentDidMount()` : 组件加载后调用
- `componentDidUpdate()` : 组件更新前调用
- `componentWillUnmount()` : 组件卸载前调用

我们可以利用这些钩子，自动完成一些操作。

课堂练习：组件的生命周期

组件可以通过 Ajax 请求，从服务器获取数据。Ajax 请求一般在 `componentDidMount` 方法里面发出。

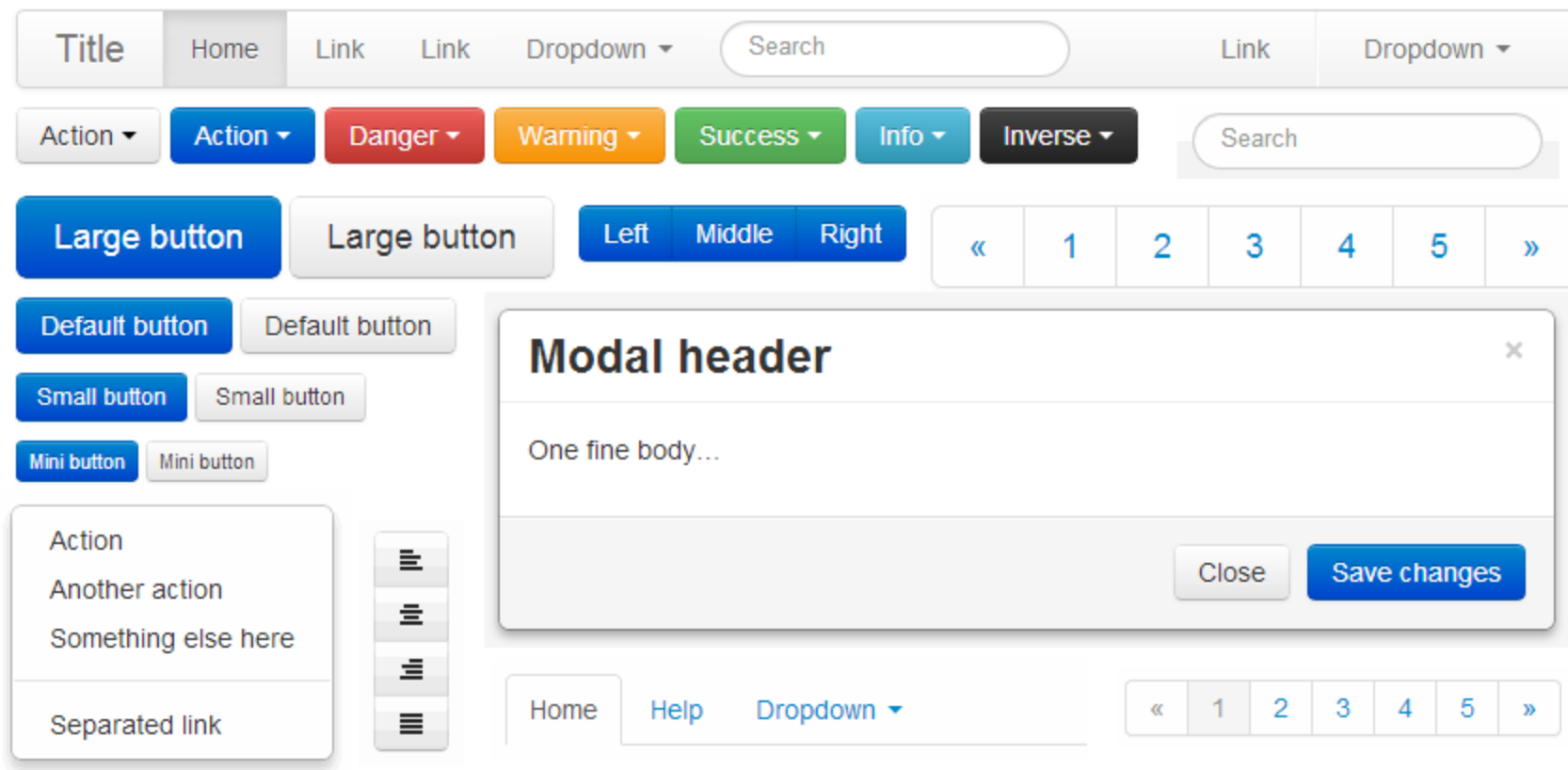
```
componentDidMount() {  
  const url = '...';  
  $.getJSON(url)  
    .done()  
    .fail();  
}
```

打开 `demos/react-lifecycle-demo/index.html`，按照《[操作说明](#)》，完成练习。

React 组件库

React 的一大优势，就是网上有很多已经写好的组件库，可以使用。

React-Bootstrap : <https://react-bootstrap.github.io/>



示例：ReCharts

ReCharts 是一个 React 图表组件库。 <http://recharts.org/>

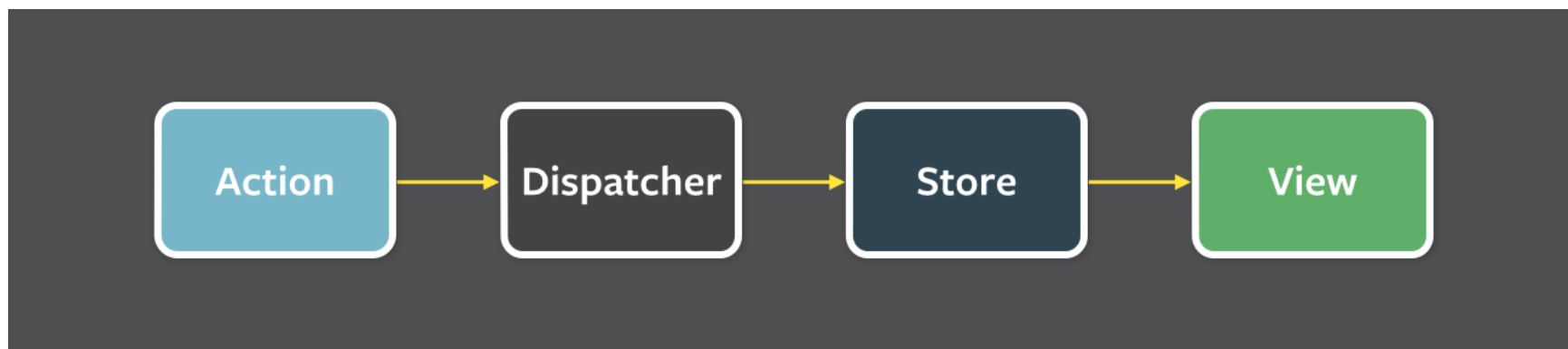
浏览器打开 `demos/recharts-demo/index.html`，按照《操作说明》，仔细查看源码。

```
<LineChart width={1000} height={400} data={data}>
  <XAxis dataKey="name"/>
  <YAxis/>
  <CartesianGrid stroke="#eee" strokeDasharray="5 5"/>
  <Line type="monotone" dataKey="uv" stroke="#8884d8" />
  <Line type="monotone" dataKey="pv" stroke="#82ca9d" />
</LineChart>
```


React 应用的架构

React 只是一个 DOM 的抽象层，并没有解决应用程序的架构问题：
大型应用程序应该如何组织代码？

Facebook 提出 Flux 架构的概念。



最大特点：数据单向流动

目前最流行的两个 **React** 框架

- MobX：采用观察者模式，自动响应数据变化
- Redux：Flux 的函数式实现

MobX 架构

MobX 的核心概念，就是组件是观察者，一旦 `store` 有变化，会立刻被组件观察到，从而引发重新渲染。

```
@observer
class App extends React.Component {
  render() {
    // ...
  }
}
```

示例：MobX

进入 `demos/mobx-demo` 目录，按照《[操作说明](#)》，理解 MobX 框架。

UI 层是观察者，Store 是被观察者。

Store 所有的属性，分成两大类：直接被观察的属性和自动计算出来的属性。

```
class Store {  
  @observable name = 'Bartek';  
  @computed get decorated() {  
    return `${this.name} is awesome!`;  
  }  
}
```

UI 会观察到 Store 的变化，自动重新渲染。

Redux 架构

Redux 的核心概念

- 所有的状态存放在 `Store`。组件每次重新渲染，都必须由状态变化引起。
- 用户在 UI 上发出 `action`。
- `reducer` 函数接收 `action`，然后根据当前的 `state`，计算出新的 `state`。



示例：Redux

进入 `demos/redux-demo` 目录，按照 [《操作说明》](#)，理解 Redux 框架。

- Redux 将组件分成 UI 组件和容器组件两类。
- UI 组件是纯组件，需要用户自己写。

```
<div className="index">
  <p>{this.props.text}</p>
  <input
    defaultValue={this.props.name}
    onChange={this.props.onChange}
  />
</div>
```


容器组件在用户给出配置以后，由 Redux 生成。

```
// MyComponent 是纯的 UI 组件  
const App = connect(  
  mapStateToProps,  
  mapDispatchToProps  
)(MyComponent);
```

- mapStateToProps: 定义 UI 组件参数与 State 之间的映射
- mapDispatchToProps : 定义 UI 组件与 Action 之间的映射

reducer 是一个纯函数，用来接收 action，算出新的 state。

```
function reducer(state = {
  text: '你好，访问者',
  name: '访问者'
}, action) {
  switch (action.type) {
    case 'change':
      return {
        name: action.payload,
        text: '你好，' + action.payload
      };
  }
}
```

- `Store` 由 Redux 提供的 `createStore` 方法生成，该方法接受 `reducer` 作为参数。
- 为了把 `Store` 传入组件，必须使用 Redux 提供的 `Provider` 组件在应用的最外面，包裹一层。

```
const store = createStore(reducer);

ReactDOM.render(
  <Provider store={store}>
    <App />
  </Provider>,
  document.body.appendChild(document.createElement('div'))
);
```