CCMeneItemToggle

DionysosLai 2014-5-28

CCMenuItemToggle 的创建方式，跟CCMenu基本上没有区别，具体代码如下：

/// 先创建各个item

CCMenuItemImage \*btnOn =CCMenuItemImage::create("lighton.png", "lightoff.png");

CCMenuItemImage \*btnOff=CCMenuItemImage::create("lightoff.png", "lighton.png");

CCMenuItemImage \*btnss=CCMenuItemImage::create("CloseNormal.png", "CloseSelected.png");

CCMenuItemImage \*btndd=CCMenuItemImage::create("buttonon.png", "buttonoff.png");

/// 创建CCMenuItemToggle对象---注意响应代码

CCMenuItemToggle \*btnSnd

=CCMenuItemToggle::createWithTarget(this,menu\_selector(HelloWorld::onMusicEnable),btnOn, btnOff, btnss, btndd, NULL);

/// 将CCMenuItemToggle添加进CCMenu中

CCMenu\* pMenu1 = CCMenu::create(btnSnd, NULL);

pMenu1->setPosition(ccp(200, 200));

this->addChild(pMenu1);

响应代码如下：

void HelloWorld::onMusicEnable( cocos2d::CCObject\* pObj )

{

CCMenuItemToggle \*toggleItem = (CCMenuItemToggle \*)pObj;

CCLog("%d",toggleItem->getSelectedIndex());

int nID=toggleItem->getSelectedIndex();

switch(nID)

{

case 0:

//...

break;

case 1:

//...

break;

}

}

我们这里给CCMenuItemToggle添加了4个状态，那么状态的切换回按0-1-2-3-0----来进行状态切换。