文《关于c++与java中文乱码问题分析与解决》中一个bug分析

DionysosLai([906391500@qq.com](mailto:906391500@qq.com)) 2014/10/21

在前几篇一博客《关于c++与java中文乱码问题分析与解决》，地址如下：<http://blog.csdn.net/dionysos_lai/article/details/38389765>。文中详细介绍了c++与java数据传递时，为何会出现中文乱码的原因，并提出了适当的解决方法。方法如下：

int CCDirector::GBKToUTF8(std::string &gbkStr)

{

iconv\_t iconvH;

iconvH = iconv\_open("utf-8","gb2312");

if(iconvH == 0){

return -1;

}

const char\* strChar = gbkStr.c\_str();

const char\*\* pin = &strChar;

size\_t strLength = gbkStr.length();

char\* outbuf = (char\*)malloc(strLength\*4);

char\* pBuff = outbuf;

memset(outbuf,0,strLength\*4);

size\_t outLength = strLength\*4;

<span style="color:#ff6666;"><strong>#if(CC\_TARGET\_PLATFORM == CC\_PLATFORM\_WIN32)

if(-1 == iconv(iconvH,pin,&strLength,&outbuf,&outLength)){

iconv\_close(iconvH);

return -1;

}

#else

if(-1 == iconv(iconvH,(char \*\*)pin,&strLength,&outbuf,&outLength)){

iconv\_close(iconvH);

return -1;

}

#endif</strong></span>

gbkStr = pBuff;

iconv\_close(iconvH);

return 0;

}

这个方法，在这两个月的项目中，经过了多个游戏的检测，没有大的问题。不够后来，在传递一个特殊字符串时，发现了一个严重的bug。这个特殊的字符串就是空字符，即””。这时，传递过来的就是乱码了。不管在Win32和Android平台，均是这样情况。

问题，是出现在以下一段代码中：

size\_t strLength = gbkStr.length();

char\* outbuf = (char\*)malloc(strLength\*4);

char\* pBuff = outbuf;

当我们传递的是空字符(””)时，strLength值为0，那么下面的内存赋值，明显会出现错误。因此对于空字符””，要做进一步的处理了。处理后的代码如下所示：  
 int XtcUtils::GBKToUTF8(std::string &gbkStr)

{

iconv\_t iconvH;

iconvH = iconv\_open("utf-8","gb2312");

if(iconvH == 0){

return -1;

}

const char\* strChar = gbkStr.c\_str();

const char\*\* pin = &strChar;

size\_t strLength = gbkStr.length();

if (0 == strLength) ///< 特殊情况下，gbkStr为"",strLength = 0时，转码会有乱码

{

gbkStr = "";

}

else

{

char\* outbuf = (char\*)malloc(strLength\*4);

char\* pBuff = outbuf;

memset(outbuf,0,strLength\*4);

size\_t outLength = strLength\*4;

#if(CC\_TARGET\_PLATFORM == CC\_PLATFORM\_WIN32)

if(-1 == iconv(iconvH,pin,&strLength,&outbuf,&outLength)){

iconv\_close(iconvH);

return -1;

}

#else

if(-1 == iconv(iconvH,(char \*\*)pin,&strLength,&outbuf,&outLength)){

iconv\_close(iconvH);

return -1;

}

#endif

gbkStr = pBuff;

}

iconv\_close(iconvH);

return 0;

}

以上就是详实的代码了，有摘抄的同学们，希望改正下，不要出现严重的bug。