1.Java语言中提供了一个▁d▁线程，自动回收动态分配的内存。

A．异步

B．消费者

C．守护

D．垃圾收集

2.Java语言避免了大多数的▁C▁错误。

A．数组下标越界

B．算术溢出

C．内存泄露

D．非法的方法参数

3.有三种原因可以导致线程不能运行，它们是▁BCD▁▁。 （多选）

A．等待

B．阻塞

C．休眠

D．挂起及由于I/O操作而阻塞

4.当▁C方法终止时，能使线程进入死亡状态。

A．run

B．setPrority

C．yield

D．sleep

5.用▁B▁方法可以改变线程的优先级。

A．run

B．setPrority

C．yield

D．sleep

6.线程通过▁A▁方法可以使具有相同优先级线程获得处理器。

A．run

B．setPrority

C．yield

D．sleep

7.线程通过▁D▁方法可以休眠一段时间，然后恢复运行。

 A．run

B．setPrority

C．yield

D．sleep

8.方法resume( )负责重新开始▁D▁线程的执行。

A．被stop( )方法停止

B．被sleep( )方法停止

C．被wait( )方法停止

D．被suspend( )方法停止

9.▁AB▁方法可以用来暂时停止当前线程的运行。 （多选）

A．stop( )

B．sleep( )

C．wait( )

D．suspend( )

10.如果线程正处于阻塞状态，不能够使线程直接进入可运行状态的是\_D\_\_\_

A.被notify()方法唤醒

B.sleep()方法的时间到  
C.线程在调用t.join()方法后，线程t结束  
D.获得了对象的锁

11. 关于sleep()和wait()，以下描述错误的一项是（B ）

A. sleep是线程类（Thread）的方法，wait是Object类的方法；

B. sleep不释放对象锁，wait放弃对象锁；

C. sleep暂停线程、但监控状态仍然保持，结束后会自动恢复；

D. wait后进入等待锁定池，只有针对此对象发出notify方法后获得对象锁进入运行状态。

12. .下面能让线程停止执行的有（多选）(ABF )

A. sleep();

B. stop();

C. notify();

D. synchronized();

E. yield();

F. wait();

G. notifyAll();

13. 下列说法错误的有（B）

A． 在类方法中可用this来调用本类的类方法

B． 在类方法中调用本类的类方法时可直接调用

C． 在类方法中只能调用本类中的类方法

D． 在类方法中绝对不能调用实例方法

14. 如下哪些不是java的关键字？（ E）

A.const

B.NULL

C.false

D.this

E.native

15.方法resume()负责恢复哪些线程的执行（ D）

A通过调用stop()方法而停止的线程。

B通过调用sleep()方法而停止的线程。

C通过调用wait()方法而停止的线程。

D通过调用suspend()方法而停止的线程。

16. 有关线程的哪些叙述是对的（ B）

A一旦一个线程被创建，它就立即开始运行。

B使用start()方法可以使一个线程成为可运行的，但是它不一定立即开始运行。

C当一个线程因为抢先机制而停止运行，它被放在可运行队列的前面。

D一个线程可能因为不同的原因停止并进入就绪状态。

17．下列正确的有（ C）

 A． call by value 不会改变实际参数的数值

B． call by reference 能改变实际参数的参考地址

C． call by reference 不能改变实际参数的参考地址

D． call by reference 能改变实际参数的内容

18．下列说法错误的有（DC ）

A． 在类方法中可用 this 来调用本类的类方法

B． 在类方法中调用本类的类方法时可直接调用

C． 在类方法中只能调用本类中的类方法

D． 在类方法中绝对不能调用实例方法

19、下列关于基本数据类型的说法中，不正确的一项是： D

A、boolean是JAVA特殊的内置值，或者为真或者为假；

 B、float是带符号的32位浮点数；

 C、double是带符号的64位浮点数；

D、char应该上是8位的Unicode字符；

20、下列关于溢出的说法中，正确的一项是：A

A、一个整型的数据达到整型能表示的最大数值后，再加1，则机器产生上溢，结果为整型的最大值；

B、一个整型的数据达到整型能表示的最小数值后，再减1，则机器产生下溢，结果为整型的最小值；

C、实型变量在运算中不会产生溢出的问题；

D、实型变量在运算中和整型一样会产生溢出问题；

 21、下列关于char类型的数据说法中，正确的一项是： C

A、’\r’表示换行符；

B、’\n’表示回车符；

C、char类型在内存中占16位；

D、凡是在Unicode的字符都可以用单引号括起来作为char类型常量；

 22、下列关于变量作用域的说法中，正确的一项是：

A、方法参数的作用域是方法外部代码段；

B、异常处理参数的作用域是方法外部代码段；

C、局部变量的作用域是整个类；

D、类变量的作用域是类的某个方法；

23、下列关于基本数据类型的取值范围描述中，正确的是： B

 A、byte类型范围是-128~128；

B、boolean类型范围是真或者假；

C、char类型范围是0~65536；

D、short类型范围是-32767~32767；

24、下列哪个不是正确标识符：C

A、$million;

 B、$\_million;

C、1 $\_million;

 D、$ 1\_million;

25、下列关于JAVA语言简单数据类型的说法中，哪个是正确的：C

 A、一0开头的整数代表8进制常量；

B、以0x或者0X开头的整数代表8进制整型常量；

C、boolean类型的数据作为类成员变量的时候，系统默认值初始为true；

D、double类型的数据占计算机存储的32位；

26、下列关于JAVA语言中要使用的一个变量，不正确的是：D

A、在JAVA程序中要使用一个变量，必须先对其进行声明；

B、变量声明语句可以在程序的任何地方，只要在变量使用前就可以；

C、变量不可以在其作用域之外使用；

D、局部变量在使用之前可以不初始化，系统使用默认的初始值；

27、下列JAVA语句中，不正确的一项是：C

A、int $ e,a,b =10;

B、char c,d = ’a’;

C、float e = 0.0d;

D、double e = 0.0f;

28、在编写JAVA程序时候，如果不为类的成员变量定义初始值，JAVA会给他默认值，下类说法不正确的是： C

A、 byte是0

B、int是0

C、long 是0。0l

 D、float是0。0f

29、下列关于自动类型转型的说法中，哪个正确 C

A、char类型数据可以自动转换为任何简单的数据类型的数据；

B、char类型数据只能自动转换为int类型数据；

C、char类型数据不能自动转换 boolean类型数据；

D、char类型不能做自动类型转换；

30、下列语法中不正确的一个是：D

 A、float a = 1.1f;

B、byte d =128;

C、double c =1.1/0.0;

D、char b =(char)1.1f;

31、下列哪一项属于JAVA语言的复合数据类型： B

A、无符号整数类型；

B、整型；

C、联合类型；

D、接口；

32、下列对整型常量定义的解释中，正确的是： C

A、034代表八进制的数1C；

 B、034代表八进制的数34；

C、034代表十六进制的数28；

D、34L代表34的64位长整数；

33、下列关于整型类型的说法中，正确的是：B

 A、short类型的数据存储顺序先低后高

B、Integer.MAX\_VALUE表示整型最大值；

 C、Long.MIN\_VALUE表示整型最大值；

 D、long 类型表示数据范围和int类型一样；

34、下列语句中，不正确的是：B

A、float e =1.1f;

B、char f =1.1f;

C、double g =1.1f;

D、byte h =1;

35、下列哪一个不属于JAVA语言的数据类型： B

 A、指针类型；

B、类；

 C、数组；

D、浮点类型；

36、下列关于自动类型转换的说罚中，正确的是 D

A、int类型数据可以被自动转换为char类型数据；

B、char类型数据可以自动被转换为int类型数据；

C、boolean类型数据不不可以做自动转换，但可以做强制转换；

D、long类型数据可以被自动转换为short类型数据；

37、下列赋值语句中不正确的是：D

A、boolean b =ture;

 B、double d = 0.0f;

C、float f =0.0f;

D、Integer i = Integer(10);