# 2018年3月5日：

1. 完成RTC模块和对应ui
2. 完成Sonar模块和对应ui

# 2018年3月4日：

1. 尝试开发BMP/SHT，因为Mixgo开发未定暂时搁置。
2. 完成DHTX，和对应ui

# 2018年3月3日：

1. 完成Servo和对应ui

# 2018年2月：

1. 完成开发板和板载灯的布局
2. 完成skulpt的导入
3. 修复路径引发的库加载不到的问题
4. 完成Matrix的display功能和show功能，完成板载灯的ui
5. 完成Button的功能
6. 完成Infrared的功能
7. 完成声光传感器的功能
8. 完成mpu9250的功能

# 目前的问题

1. 中断难以实现
2. 多线程与Timer难以实现

（以上两点是由JavaScript的特性决定的，恐怕不好做）

1. 显示字符功能调用了点阵字符库，JS开发工作量很大