# Python程序设计字符串 - 基本方法

刘安 苏州大学, 计算机科学与技术学院

http://web.suda.edu.cn/anliu/

## 字符串字面量

• 位于单引号或者双引号之间的字符序列

```
>>> S = 'python'
>>> S
'python'
>>> S = "Python"
>>> S
'Python'
>>> S = "python
SyntaxError: EOL while scanning string literal
```

• 也可以位于三引号之间,此时可以跨越多行

#### 字符串方法

- 字符串和列表类似,都属于序列对象
  - 很多列表方法都可以用在字符串上,比如索引、分片
- 字符串也有专属的方法, 请参考下方网址
- 70
- <a href="https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods">https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods</a>
- 列表属于可变类型,其中的元素可以改变
- 字符串属于不可变类型,任何对字符串的修改操作一定产生一个新的字符串

## 字符串的连接和重复

- Python自动连接相邻的字符串字面量
- 运算符+连接两个字符串
- 运算符\*重复字符串

```
>>> s = 'py' "tho" 'n'
>>> s
'python'
>>> s = 'hi, ' + s
>>> s
'hi, python'
>>> s = 'hi' * 3
>>> s
'hihihihi'
```

#### 使用split方法对字符串进行分割

- split方法的参数是一个分隔符,用其对字符串进行分割,如果不指定,使用默认值空白字符(空格,换行,制表)
- 返回值是子串构成的列表

```
>>> s = 'aaa bb ccc'
>>> s.split() #没有指定分隔符
['aaa', 'bb', 'ccc']
>>> s
'aaa bb ccc'
>>> s = 'Lutz,Mark'
>>> s.split(',') #分隔符是,
['Lutz', 'Mark']
>>> s = 'docsdotpythondotcom'
>>> s.split('dot') #分隔符是dot
['docs', 'python', 'com']
```

#### 使用join方法对子串进行合并

- 在一个字符串上调用join方法,注意该字符串是分隔符
- 参数是一个列表,返回值是用分隔符将列表中的子串连接 起来的字符串

```
>>> L = list('python')
>>> L
['p', 'y', 't', 'h', 'o', 'n']
>>> S = ''.join(L) #分隔符是空字符
>>> S
'python'
>>> L = ['docs', 'python', 'com']
>>> S = 'dot'.join(L)
>>> S
'docsdotpythondotcom'
```



list函数接受一个序列并用该序列的所有元素构造一个列表 该序列可以是range、列表、字符串等

## 变位词 (anagram)

- 变位词是通过重新排列一个单词的字母形成的新单词,比 如ate、eat、tea就是一组变位词
- 如何判断两个词是同一组变位词
  - 两个单词含有的字母完全一样,分别把两个单词的字母 升序排列,如果完全一致,它们就是同一组变位词

```
字符串是不可变类型,所以没有sort方法
>>> sorted('eat')
['a', 'e', 't']
                  sorted函数可以对可迭代对象的所有元素进行排序
>>> sorted('tea')
                  并返回包含这些元素的有序列表
['a', 'e', 't']
>>> sorted('dealer') == sorted('leader')
True
>>> sorted('leader') == sorted('ladder')
False
                              两个列表是如何比较大小的?
```

#### in/count/find/replace

- 运算符in测试一个子串是否存在
- count方法返回子串的出现次数(子串不允许重叠)
- find方法返回子串第一次出现的索引
- replace方法用新子串替换所有的旧子串

```
>>> s = 'docsdotpythondotcom'
>>> s.find('dot')

>>> 'dot' in s

True
>>> s.replace('dot', '.')
>>> s.count('dot')

'docs.python.com'
>>> s

'docsdotpythondotcom'
```



#### 部分常用的字符串方法

- 请自行了解下列字符串方法的功能和用法
  - isalnum, isalpha, isdecimal, isdigit, isnumeric
  - islower, isupper, lower, upper
  - startwith, endwith
  - strip, lstrip, rstrip
- 参考网址



• <a href="https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods">https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods</a>

#### 字符串和数值之间的转换

- +运算符:实现数值的相加以及字符串的连接
- 不能直接将字符串和数值进行相加

```
>>> 1 + '42'
Traceback (most recent call last):
   File "<pyshell#151>", line 1, in <module>
        1 + '42'
TypeError: unsupported operand type(s) for +:
'int' and 'str'
```

- int、float、eval函数将字符串转换成数值
- str函数将数值转换成其字符串表示
   >>> 1 + int('42') + float('3.14')
   46.14

#### 单个字符和ASCII码之间的转换

- ord函数将单个字符转换成其对应 的ASCII码
- chr函数将整数 (有效的ASCII码) 转换成其对应的字符

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

	;		i	I		i			; I
Α	65	Ν	78		а	97		n	110
В	66	0	79		b	98		0	111
С	67	Р	80		С	99		р	112
D	68	Q	81		d	100		q	113
Е	69	R	82		е	101		r	114
F	70	S	83		f	102		S	115
G	71	Т	84		g	103		t	116
Н	72	U	85		h	104		u	117
I	73	V	86		İ	105		V	118
J	74	W	87		j	106		W	119
K	75	Χ	88		k	107		Χ	120
L	76	Υ	89			108		У	121
М	77	Z	90		m	109		Z	122

## Pig Latin (儿童黑话)

- Pig Latin是一种英语语言游戏,在英语上使用一些规则使得 发音改变,多半被儿童用来瞒着大人沟通秘密
- 常见规则:1) 如果一个单词以元音字母开头,直接在该单词末尾加上way (one -> oneway);2) 如果一个单词以辅音字母开头,将该辅音字母移至单词末尾,然后在其后加上ay (be -> ebay)
- 挑战规则:1) 如果一个单词开头的辅音字母不止一个,将这些连续的辅音字母移至单词末尾,然后在其后加上ay (string -> ingstray);2) 对字母y的判断:如果y后面是元音字母,y被看成辅音字母;反之,y被看成元音字母

#### Pig Latin简单版

编写一个函数pig\_latin\_simple,接受一个字符串s,使用常见规则对其进行处理,返回处理以后得到的字符串。如果s为空,返回空字符串。不考虑大小写

```
1def pig_latin_simple(s):
2    vowels = 'aeiou'
3    if not s:
4       return s
5    else:
6       if s[0] in vowels:
7           return s + 'way'
8       else:
9       return s[1:] + s[0] + 'ay'
```

- 编写一个函数pig\_latin,接受一个字符串s,使用常见规则和挑战规则对其进行处理,返回处理以后得到的字符串。如果s为空,返回空字符串。不考虑大小写
- 如果一个单词开头的辅音字母不止一个,将这些连续的辅音字母移至单词末尾,然后在其后加上ay(string->ingstray)
- 如何找出连续的辅音字母



• 如何找出连续的辅音字母

```
1def initial_consonants(s):
2    vowels = 'aeiou'
3    if not s:
4        return ''
5    elif s[0] in vowels:
6        return ''
7    else:
8        return s[0] + initial_consonants(s[1:])
```



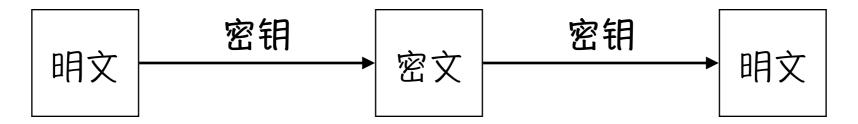
- 1) 如果一个单词以元音字母开头,直接在该单词末尾加上way; 2) 如果一个单词以辅音字母开头,将该辅音字母移至单词末尾,然后在其后加上ay; 3) 如果一个单词开头的辅音字母不止一个,将这些连续的辅音字母移至单词末尾,然后在其后加上ay; 4) 对字母y的判断:如果y后面是元音字母,y被看成辅音字母; 反之,y被看成元音字母
- 空字符串:直接返回
- 元音字母 and 元音y:末尾加way
- 其他情况:通过辅助函数求出开头的辅音字母串,将其移至末尾,再加ay

```
1def pig_latin(s):
      vowels = 'aeiou'
2 3 4 5 6 7 8 9
      if not s:
           return s
      elif s[0] in vowels:
           return s + 'way'
      elif s[0] == 'y' and s[1] not in vowels:
           return s + 'way'
      else:
           prefix = initial_consonants(s)
           idx = len(prefix)
           return s[idx:] + prefix + 'ay'
12
```



#### 凯撒加密

• 加密的基本模型



- 凯撒加密:密钥k是0~25的整数,对于每个英文字母,将其 在字母表中后移k个位置,得到的英文字母作为其密文
  - 假设密钥k为3

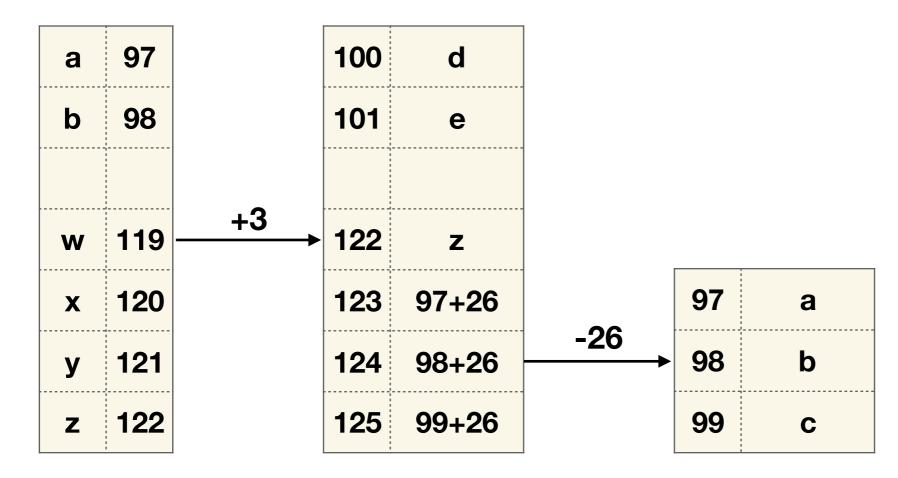
а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	I	m	n
d	е	f	g	h	i	j	k	I	m	n	0	р	q

0	р	q	r	S	t	u	V	W	X	У	Z
r	S	t	u	V	w	X	у	Z	a	b	С



#### 凯撒加密

- 编写一个函数,接受两个参数,第一个参数是一个字符串 (明文),第二个参数是一个位于0到25的整数(密钥), 返回凯撒加密得到的密文。注意,仅处理英文字母,区分 大小写,非英文字母不做处理
- 如何实现加密:利用字母ASCII码



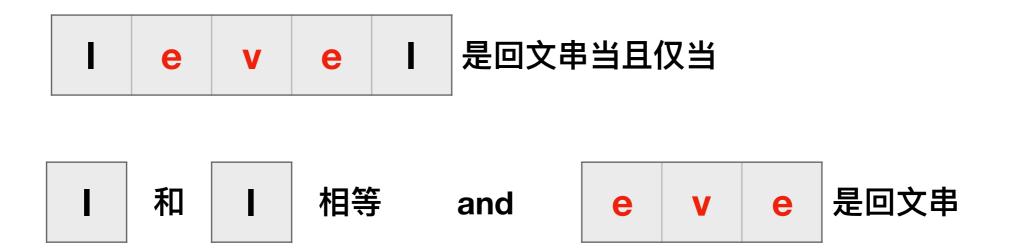
```
1def encrypt(s, k):
 23456789
       res = []
       for c in s:
            if c.islower():
                d = ord(c) + k
                if d > ord('z'):
                     d = d - 26
                res_append(chr(d))
           elif c.isupper():
                d = ord(c) + k
10
11
                if d > ord('Z'):
12
                     d = d - 26
13
                res_append(chr(d))
14
           else:
15
                res_append(c)
       return ''.join(res)
16
>>> encrypt('Alice needs an X-ray exam!', 3)
'Dolfh qhhgv dq A-udb hadp!'
>>>
>>> encrypt('Caesar cipher? I prefer Caesar salad.', 25)
'Bzdrzq bhogdq? H oqdedq Bzdrzq rzkzc.'
```

#### 凯撒加密的另一种实现 不使用字母的ASCII码,利用字母的相对顺序

```
1def encrypt_v1(s, k):
      alphabet = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
23456789
      res = []
      for c in s:
          idx = alphabet.find(c.upper())
          if idx != -1:
               idx = idx + k
               idx = idx % len(alphabet)
               if c.isupper():
                   res.append(alphabet[idx])
               else:
                   res.append(alphabet[idx].lower())
13
          else:
14
               # -1 means c.upper() was not found
15
               res.append(c)
      return ''.join(res)
16
```

#### 回文字符串

- 正读和反读都一样的字符串,比如level, noon
- 编写一个函数,接受一个字符串,判断其是否是回文串, 如是,返回True,否则返回False。空串认为是回文串
- 递归情况



• 基本情况:字符串为空或者只有一个字符(均为回文串)

#### 回文字符串

- 正读和反读都一样的字符串,比如level, noon
- 编写一个函数,接受一个字符串,判断其是否是回文串, 如是,返回True,否则返回False。空串认为是回文串

```
1def is_palindrome(s):
2    n = len(s)
3    if n <= 1:
4        return True
5    else:
6        a, *b, c = s #first, rest, last
7        return a == c and is_palindrome(b)</pre>
```

#### 格式化字符串

- 在单个步骤中对一个字符串执行多个特定类型的替换
- C语言printf风格的字符串格式化方法(本课件简单介绍)
  - https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#old-stringformatting
- 字符串对象的format方法(自行学习)
  - https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#str.format
  - https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings
  - https://docs.python.org/3/library/string.html#stringformatting

#### printf风格的字符串格式化

- 使用二元运算符% (没错,就是那个求余运算符号)
- 在运算符%的左侧是需要进行格式化的字符串,其中有一个 或者多个待转换的目标,以%开头(比如%d)
- 在运算符%的右侧是一个对象或者多个嵌入到元组中的对象,这些对象将会插入到左侧需要格式化的字符串,替换其中的待转换目标

```
>>> 'hello, %s' % 'world'
'hello, world'
>>> '%d %s %g' % (1, 'hi', 3.142)
'1 hi 3.142'
>>> '%s -- %s -- %s' % (3.142, [1, 2, 3], {'a': 1, 'b': 2})
"3.142 -- [1, 2, 3] -- {'a': 1, 'b': 2}"
```

#### printf风格的字符串格式化

• 常用的类型码tcode

>>>

- s:字符串, d:十进制数字, f:十进制浮点数
- %号和类型码之间的结构 %[flag][width][.precision]tcode
  - flag: (左对齐), 0 (零填充), + (数值符号)
  - width:总的最小字段宽度
  - precision:浮点数小数点后面的位数

>>> '%-6.2f|%05.2f|%+06.1f' % (1.2345, 1.2345, 1.2345)
'1.23 |01.23|+001.2'