第十七届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题

(提高组 c语言 两小时完成)

- ●● 全部试题答案均要求写在答卷纸上,写在试卷纸上一律无效 ●●
- 一、单项选择题(共20题,每题1.5分,共计30分。每题有且仅有一个正确选项。)
- 1. 在二进制下, 1101001 + () = 1110110。

A. 1011

B. 1101 C. 1010 D. 1111

2. 字符"A"的 ASCII 码为十六进制 41,则字符"Z"的 ASCII 码为十六进制的()。

A. 66

B. 5A

C. 50

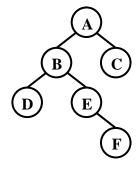
D. 视具体的计算机而定

3. 右图是一棵二叉树,它的先序遍历是()。

A. ABDEFC B. DBEFAC C. DFEBCA D. ABCDEF

4. 寄存器是()的重要组成部分。

A. 硬盘 B. 高速缓存 C. 内存 D. 中央处理器 (CPU)



5. 广度优先搜索时,需要用到的数据结构是()。

A. 链表

B. 队列

C. 栈

D. 散列表

- 6. 在使用高级语言编写程序时,一般提到的"空间复杂度"中的"空间"是指()。
 - A. 程序运行时理论上所占的内存空间
 - B. 程序运行时理论上所占的数组空间
 - C. 程序运行时理论上所占的硬盘空间
 - D. 程序源文件理论上所占的硬盘空间
- 7. 应用快速排序的分治思想,可以实现一个求第 K 大数的程序。假定不考虑极端的最坏情 况,理论上可以实现的最低的算法时间复杂度为()。

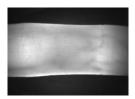
A. $O(n^2)$ B. $O(n \log n)$ C. O(n) D. O(1)

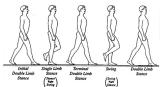
- 8. 为解决 Web 应用中的不兼容问题,保障信息的顺利流通, ()制定了一系列标准, 涉及 HTML、XML、CSS 等,并建议开发者遵循。
 - A. 微软 B. 美国计算机协会(ACM) C. 联合国教科文组织 D. 万维网联盟(W3C)

9. 体育课的铃声响了,同学们都陆续地奔向操场,按老师的要求从高到矮站成一排。每个同学按顺序来到操场时,都从排尾走向排头,找到第一个比自己高的同学,并站在他的后面。这种站队的方法类似于()算法。 A. 快速排序 B. 插入排序 C. 冒泡排序 D. 归并排序
10. 1956年()授予肖克利(William Shockley)、巴丁(John Bardeen)和布拉顿(Walter Brattain),以表彰他们对半导体的研究和晶体管效应的发现。 A. 诺贝尔物理学奖 B. 约翰•冯•诺依曼奖 C. 图灵奖 D. 高德纳奖(Donald E. Knuth Prize)
二、不定项选择题(共 10 题, 每题 1.5 分, 共计 15 分。每题有一个或多个正确选项。多 选或少选均不得分。)
1. 如果根结点的深度记为 1, 则一棵恰有 2011 个叶子结点的二叉树的深度可能是()。 A. 10 B. 11 C. 12 D. 2011
2. 在布尔逻辑中,逻辑"或"的性质有()。 A. 交换律: PVQ = QVP B. 结合律: PV(QVR) = (PVQ)VR C. 幂等律: PVP = P D. 有界律: PV1 = 1 (1表示逻辑真)
3. 一个正整数在十六进制下有 100 位,则它在二进制下可能有 () 位。 A. 399 B. 400 C. 401 D. 404
A. 399 B. 400 C. 401 D. 404 4. 汇编语言()。 A. 是一种与具体硬件无关的程序设计语言 B. 在编写复杂程序时,相对于高级语言而言代码量较大,且不易调试 C. 可以直接访问寄存器、内存单元、I/O端口 D. 随着高级语言的诞生,如今已完全被淘汰,不再使用
5. 现有一段文言文,要通过二进制哈夫曼编码进行压缩。简单起见,假设这段文言文只由 4 个汉字"之"、"乎"、"者"、"也"组成,它们出现的次数分别为 700、600、300、400。那么,"也"字的编码长度可能是()。
A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

CCF NOIP2011 初赛 提高组 C **2**

6. 生物特征识别,是利用人体本身的生物特征进行身份认证的一种技术。目前,指纹识别、 虹膜识别、人脸识别等技术已广泛应用于政府、银行、安全防卫等领域。以下属于生物特征 识别技术及其应用的是()。









A. 指静脉验证

B. 步态验证

C. ATM 机密码验证

D. 声音验证

7. 对于序列"7、5、1、9、3、6、8、4", 在不改变顺序的情况下, 去掉() 会使逆 序对的个数减少 3。

- A. 7
- в. 5
- C. 3
- D. 6

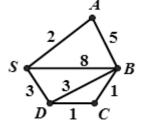
8. 计算机中的数值信息分为整数和实数(浮点数)。实数之所以能表示很大或者很小的数, 是由于使用了()。

- A. 阶码
- B. 补码
- C. 反码
- D. 较长的尾数
- 9. 对右图使用 Dijkstra 算法计算 S 点到其余各点的最短路径 长度时,到 B点的距离 d[B]初始时赋为 8,在算法的执行过程 中还会出现的值有()。



C. 6

D. 5



10. 为计算机网络中进行数据交换而建立的规则、标准或约定的集合成为网络协议。下列 英文缩写中, ()是网络协议。

- A. HTTP
- B. TCP/IP
- C. FTP
- D. WWW

三、问题求解(共2题,每题5分,共计10分)

1. 平面图是可以画在在平面上,且它的边仅在顶点上才能相交的简单 无向图。4个顶点的平面图至多有6条边,如右图所示。那么,5个顶 点的平面图至多有条边。



2. 定义一种字符串操作,一次可以将其中一个元素移到任意位置。举例说明,对于字符串 "BCA",可以将 A 移到 B 之前,变成字符串"ABC"。如果要将字符串"DACHEBGIF"变成 "ABCDEFGHI",最少需要 次操作。

四、阅读程序写结果(共 4 题, 每题 8 分, 共计 32 分)

```
1.
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 100
int main()
{
   int n, i, sum, x, a[SIZE];
   scanf("%d", &n);
   memset(a, 0, sizeof(a));
   for (i = 1; i <= n; i++) {
     scanf("%d", &x);
     a[x]++;
   }
   i = 0;
   sum = 0;
   while (sum < (n / 2 + 1)) {
      i++;
      sum += a[i];
   printf("%d\n", i);
   return 0;
}
输入:
11
4 5 6 6 4 3 3 2 3 2 1
输出: _____
2.
#include <stdio.h>
int n;
void f2(int x, int y);
```

```
void f1(int x, int y)
   if (x < n)
     f2(y, x + y);
}
void f2(int x, int y)
{
   printf("%d ", x);
  f1(y, x + y);
}
int main()
{
   scanf("%d", &n);
   f1(0, 1);
   return 0;
}
输入: 30
输出: _____
3.
#include <stdio.h>
#define V 100
int n, m, ans, e[V][V], visited[V];
void dfs(int x, int len)
   int i;
   visited[x] = 1;
   if (len > ans)
      ans = len;
   for (i = 1; i <= n; i++)
      if ((visited[i] == 0) \&\& (e[x][i] != -1))
          dfs(i, len + e[x][i]);
```

```
visited[x] = 0;
}
int main()
   int i, j, a, b, c;
   scanf("%d%d", &n, &m);
   for (i = 1; i <= n; i++)
      for (j = 1; j \le n; j++)
         e[i][j] = -1;
   for (i = 1; i <= m; i++) {
       scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);
      e[a][b] = c;
      e[b][a] = c;
   for (i = 1; i \le n; i++)
     visited[i] = 0;
   ans = 0;
   for (i = 1; i <= n; i++)
      dfs(i, 0);
   printf("%d\n", ans);
   return 0;
}
输入:
4 6
1 2 10
2 3 20
3 4 30
4 1 40
1 3 50
2 4 60
输出:
4.
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
#define SIZE 10000
#define LENGTH 10
int n, m, a[SIZE][LENGTH];
int h(int u, int v)
   int ans, i;
   ans = 0;
   for (i = 1; i <= n; i++)
       if (a[u][i] != a[v][i])
          ans++;
   return ans;
}
int main()
{
   int sum, i, j;
   scanf("%d", &n);
   memset(a, 0, sizeof(a));
   m = 1;
   while (1) {
       i = 1;
       while ((i \le n) \&\& (a[m][i] == 1))
          i++;
       if (i > n)
          break;
       m++;
       a[m][i] = 1;
       for (j = i + 1; j \le n; j++)
          a[m][j] = a[m - 1][j];
   }
   sum = 0;
   for (i = 1; i \le m; i++)
       for (j = 1; j \le m; j++)
```

```
sum += h(i, j);
printf("%d\n", sum);
return 0;
}
输入: 7
输出:
```

五、完善程序(第1题,每空2分,第2题,每空3分,共计28分)

1. **(大整数开方)**输入一个正整数 n ($1 \le n < 10^{100}$), 试用二分法计算它的平方根的整数部分。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define SIZE 200
typedef struct node {
   int len, num[SIZE];
} hugeint;
//其中 len 表示大整数的位数; num[1]表示个位、num[2]表示十位, 以此类推
hugeint times(hugeint a, hugeint b)
{
   int i, j;
   hugeint ans;
   memset(ans.num, 0, sizeof(ans.num));
   for (i = 1; i <= a.len; i++)
      for (j = 1; j \le b.len; j++)
          1  += a.num[i] * b.num[j];
   for (i = 1; i <= a.len + b.len; i++) {
      ans.num[i + 1] += ans.num[i] / 10;
         2
   }
   if (ans.num[a.len + b.len] > 0)
      ans.len = a.len + b.len;
   else
```

```
ans.len = a.len + b.len - 1;
   return ans;
}
hugeint add(hugeint a, hugeint b)
   int i;
   hugeint ans;
   memset(ans.num, 0, sizeof(ans.num));
   if (a.len > b.len)
      ans.len = a.len;
   else
      ans.len = b.len;
   for (i = 1; i <= ans.len; i++) {
      ans.num[i] += 3 ;
       ans.num[i + 1] += ans.num[i] / 10;
      ans.num[i] %= 10;
   }
   if (ans.num[ans.len + 1] > 0)
      ans.len++;
   return ans;
}
hugeint average(hugeint a, hugeint b)
{
   int i;
   hugeint ans;
   ans = add(a, b);
   for (i = ans.len; i >= 2; i--) {
      ans.num[i - 1] += (\underline{4}) ) * 10;
      ans.num[i] /= 2;
   }
   ans.num[1] /= 2;
   if (ans.num[ans.len] == 0)
      ans.len--;
   return ans;
```

```
}
hugeint plustwo(hugeint a)
{
   int i;
   hugeint ans;
   ans = a;
   ans.num[1] += 2;
   i = 1;
   while ((i <= ans.len) && (ans.num[i] >= 10)) {
       ans.num[i + 1] += ans.num[i] / 10;
       ans.num[i] %= 10;
       i++;
   if (ans.num[ans.len + 1] > 0)
          ⑤
   return ans;
}
int over(hugeint a, hugeint b)
   int i;
   if ( 6 )
       return 0;
   if (a.len > b.len)
       return 1;
   for (i = a.len; i >= 1; i--) {
       if (a.num[i] < b.num[i])</pre>
          return 0;
       if (a.num[i] > b.num[i])
          return 1;
   return 0;
}
int main()
```

```
char s[SIZE];
   int i;
   hugeint target, left, middle, right;
   scanf("%s", s);
   memset(target.num, 0, sizeof(target.num));
   target.len = strlen(s);
   for (i = 1; i <= target.len; i++)
      target.num[i] = s[target.len - i] - ⑦
   memset(left.num, 0, sizeof(left.num));
   left.len = 1;
   left.num[1] = 1;
   right = target;
   do {
      middle = average(left, right);
      right = middle;
      else
         left = middle;
   } while (over(plustwo(left), right) == 0);
   for (i = left.len; i \geq= 1; i--)
      printf("%d", left.num[i]);
   printf("\n");
   return 0;
}
```

{

2. **(笛卡尔树)** 对于一个给定的两两不等的正整数序列,笛卡尔树是这样的一棵二叉树:首先,它是一个最小堆,即除了根结点外,每个结点的权值都大于父节点的权值;其次,它的中序遍历恰好就是给定的序列。例如,对于序列 7、2、12、1、10、5、15、3,下图就是一棵对应的笛卡尔树。现输入序列的规模 n(1 \le n<100)和序列的 n 个元素,试求其对应的笛卡尔树的深度 d(根节点深度为 1),以及有多少个叶节点的深度为 d。

```
#include <stdio.h>
#define SIZE 105
#define INFINITY 1000000
int n, a[SIZE], maxDeep, num;
```

```
void solve(int left, int right, int deep)
{
   int i, j, min;
   if (deep > maxDeep) {
      maxDeep = deep;
       num = 1;
   }
   else if (deep == maxDeep)
   min = INFINITY;
   for (i = left; i <= right; i++)</pre>
       if (min > a[i]) {
          min = a[i];
              ②___;
   if (left < j)
         <u>③</u>_;
   if (j < right)</pre>
          4
}
int main()
   int i;
   scanf("%d", &n);
   for (i = 1; i \le n; i++)
       scanf("%d", &a[i]);
   maxDeep = 0;
   solve(1, n, 1);
   printf("%d %d\n", maxDeep, num);
   return 0;
}
```