

# 目录

## CONTENTS

- 01 | 基础篇：webpack 与构建发展简史
- 02 | 基础篇：webpack 基础用法
- 03 | 基础篇：webpack 进阶用法
- 04 | 进阶篇：编写可维护的 webpack 构建配置
- 05 | 进阶篇：webpack 构建速度和体积优化策略
- 06 | 原理篇：通过源码掌握 webpack 打包原理
- 07 | 原理篇：编写 Loader 和插件
- 08 | 实战篇：React 全家桶 和 webpack 开发商城项目



扫码试看/订阅  
《玩转webpack》

# 当前构建时的问题

每次构建的时候不会清理目录，造成构建的输出目录 output 文件越来越多

# 通过 npm scripts 清理构建目录

```
rm -rf ./dist && webpack
```

```
rimraf ./dist && webpack
```

# 自动清理构建目录

避免构建前每次都需要手动删除 dist

使用 clean-webpack-plugin

- 默认会删除 output 指定的输出目录

```
module.exports = {  
  entry: {  
    app: './src/app.js',  
    search: './src/search.js'  
  },  
  output: {  
    filename: '[name][chunkhash:8].js',  
    path: __dirname + '/dist'  
  },  
  plugins: [  
+   new CleanWebpackPlugin()  
  ]  
};
```

# CSS3 的属性为什么需要前缀?



Trident(-ms)



Geko(-moz)



Webkit(-webkit)



Presto(-o)

# 举个例子

```
.box {  
  -moz-border-radius: 10px;  
  -webkit-border-radius: 10px;  
  -o-border-radius: 10px;  
  border-radius: 10px;  
}
```

如何在编写 CSS  
不需要添加前缀?



# PostCSS 插件 autoprefixer 自动补齐 CSS3 前缀

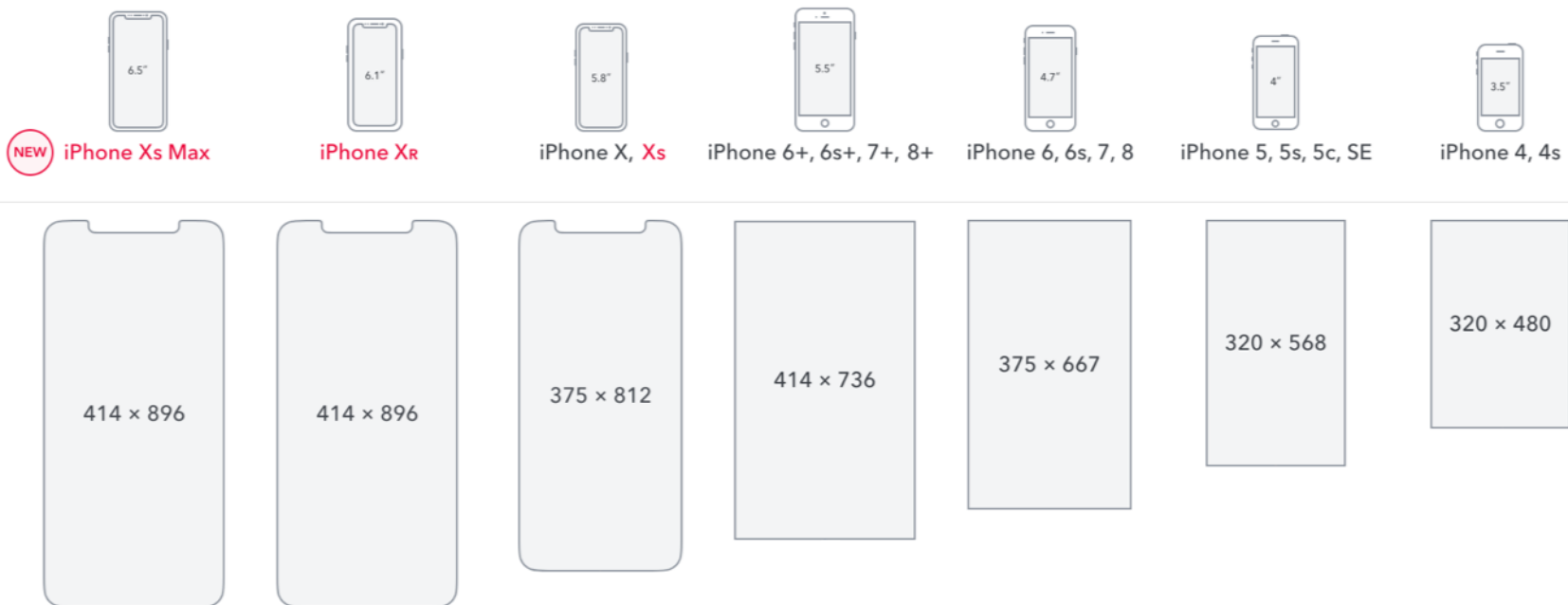
使用 autoprefixer 插件

根据 Can I Use 规则 ( <https://caniuse.com/> )

```
module.exports = {
  module: {
    rules: [
      {
        test: /\.less$/,
        use: [
          'style-loader',
          'css-loader',
          'less-loader',
          + {
            +   loader: 'postcss-loader',
            +   options: {
            +     plugins: () => [
            +       require('autoprefixer')({
            +         browsers: ["last 2 version", "> 1%", "iOS 7"]
            +       })
            +     ]
            +   }
            + ]
          }
        ]
      }
    ]
  }
};
```



# 浏览器的分辨率



# CSS 媒体查询实现响应式布局

缺陷：需要写多套适配样式代码

```
@media screen and (max-width: 980px) {  
  .header {  
    width: 900px;  
  }  
}  
  
@media screen and (max-width: 480px) {  
  .header {  
    width: 400px;  
  }  
}  
  
@media screen and (max-width: 350px) {  
  .header {  
    width: 300px;  
  }  
}
```

# rem 是什么?

W3C 对 rem 的定义: `font-size of the root element`

rem 和 px 的对比:

- rem 是相对单位

- px 是绝对单位

# 移动端 CSS px 自动转换成 rem

使用 px2rem-loader

页面渲染时计算根元素的 font-size 值

- 可以使用手淘的lib-flexible库

- <https://github.com/amfe/lib-flexible>

```
module.exports = {
  module: {
    rules: [
      {
        test: /\.less$/,
        use: [
          'style-loader',
          'css-loader',
          'less-loader',
          +   {
          +     loader: "px2rem-loader",
          +     options: {
          +       remUnit: 75,
          +       remPrecision: 8
          +     }
          +   }
        ]
      }
    ]
  }
};
```

# 资源内联的意义

代码层面：

- 页面框架的初始化脚本
- 上报相关打点
- css 内联避免页面闪动

请求层面：减少 HTTP 网络请求数

- 小图片或者字体内联 (url-loader)

# HTML 和 JS 内联

raw-loader 内联 html

```
<script>${require('raw-loader!babel-loader!./meta.html')}</script>
```

raw-loader 内联 JS

```
<script>${require('raw-loader!babel-loader!../node_modules/lib-flexible')}</script>
```

# CSS 内联

方案一：借助 style-loader

方案二：html-inline-css-webpack-plugin

```
module.exports = {
  module: {
    rules: [
      {
        test: /\.scss$/,
        use: [
          {
            loader: 'style-loader',
            options: {
              insertAt: 'top', // 样式插入到 <head>
              singleton: true, // 将所有的style标签合并成一个
            }
          },
          "css-loader",
          "sass-loader"
        ],
      },
    ],
  },
};
```

# 多页面应用(MPA)概念

每一次页面跳转的时候，后台服务器都会给返回一个新的 html 文档，这种类型的网站也就是多页网站，也叫做多页应用。



# 多页面打包基本思路

每个页面对应一个 entry, 一个 html-webpack-plugin

缺点: 每次新增或删除页面需要改 webpack 配置

```
module.exports = {  
  entry: {  
    index: './src/index.js',  
    search: './src/search.js'  
  }  
};
```

# 多页面打包通用方案

动态获取 entry 和设置 html-webpack-plugin 数量

利用 glob.sync

- entry: glob.sync(path.join(\_\_dirname, './src/\*/index.js')),

```
module.exports = {  
  entry: {  
    index: './src/index/index.js',  
    search: './src/search/index.js'  '  
  }  
};
```

# 使用 source map

作用：通过 source map 定位到源代码

- source map 科普文：[http://www.ruanyifeng.com/blog/2013/01/javascript\\_source\\_map.html](http://www.ruanyifeng.com/blog/2013/01/javascript_source_map.html)

开发环境开启，线上环境关闭

- 线上排查问题的时候可以将 sourcemap 上传到错误监控系统

# source map 关键字

eval: 使用eval包裹模块代码

source map: 产生.map文件

cheap: 不包含列信息

inline: 将.map作为DataURI嵌入，不单独生成.map文件

module: 包含loader的sourcemap

# source map 类型

devtool	首次构建	二次构建	是否适合生产环境	可以定位的代码
(none)	+++	+++	yes	最终输出的代码
eval	+++	+++	no	webpack生成的代码(一个个的模块)
cheap-eval-source-map	+	++	no	经过loader转换后的代码(只能看到行)
cheap-module-eval-source-map	o	++	no	源代码(只能看到行)
eval-source-map	--	+	no	源代码
cheap-source-map	+	o	yes	经过loader转换后的代码(只能看到行)
cheap-module-source-map	o	-	yes	源代码(只能看到行)
inline-cheap-source-map	+	o	no	经过loader转换后的代码(只能看到行)
inline-cheap-module-source-map	o	-	no	源代码(只能看到行)
source-map	--	--	yes	源代码
inline-source-map	--	--	no	源代码
hidden-source-map	--	--	yes	源代码

# 基础库分离

·思路：将 react、react-dom 基础包通过 cdn 引入，不打入 bundle 中

·方法：使用 html-webpack-externals-plugin

```
const HtmlWebpackExternalsPlugin = require('html-webpack-externals-plugin');

plugins: [
  new HtmlWebpackExternalsPlugin({
    externals: [
      {
        module: 'react',
        entry: '//11.url.cn/now/lib/15.1.0/react-with-addons.min.js?_bid=3123',
        global: 'React'
      }, {
        module: 'react-dom',
        entry: '//11.url.cn/now/lib/15.1.0/react-dom.min.js?_bid=3123',
        global: 'ReactDOM'
      }
    ]
  })
];
```



```
<!doctype html>
<html lang="zh_CN" style="font-size: 146.5px;">
  <head>...</head>
  <body style="font-size: 18px;">
    <script>...</script>
    <div id="container">...</div>
    <script type="text/javascript" src="//11.url.cn/now/lib/16.2.0/react.min.js?_bid=3123"></script>
    <script type="text/javascript" src="//11.url.cn/now/lib/16.2.0/react-dom.min.js?_bid=3123"></script>
    <script type="text/javascript" src="//s.url.cn/qgun/qun/qunpay/qg/withdraw/income_455d05c8.js?_bid=152" TWIaa8ZD/rQZptX8Urp502Ef3IT48JbtHS07nW2U= sha384-6E2BbRVmJ2ZLQCQyWHy0YRftEVktwLsawnC+8h1oyip/0F+6Xa3Lo+ "anonymous"></script>
  </body>
</html>
```

# 利用 SplitChunksPlugin 进行公共脚本分离

Webpack4 内置的，替代CommonsChunkPlugin插件

chunks 参数说明：

- async 异步引入的库进行分离(默认)
- initial 同步引入的库进行分离
- all 所有引入的库进行分离(推荐)

```
module.exports = {  
  optimization: {  
    splitChunks: {  
      chunks: 'async',  
      minSize: 30000,  
      maxSize: 0,  
      minChunks: 1,  
      maxAsyncRequests: 5,  
      maxInitialRequests: 3,  
      automaticNameDelimiter: '~',  
      name: true,  
      cacheGroups: {  
        vendors: {  
          test: /[\\/]node_modules[\\/]/,  
          priority: -10  
        }  
      }  
    }  
  }  
};
```

# 利用 SplitChunksPlugin 分离基础包

test: 匹配出需要分离的包

```
module.exports = {  
  optimization: {  
    splitChunks: {  
      cacheGroups: {  
        commons: {  
          test: /(react|react-dom)/,  
          name: 'vendors',  
          chunks: 'all'  
        }  
      }  
    }  
  }  
};
```



# 利用 SplitChunksPlugin 分离页面公共文件

minChunks: 设置最小引用次数为2次

minSize: 分离的包体积的大小

```
module.exports = {  
  optimization: {  
    splitChunks: {  
      minSize: 0,  
      cacheGroups: {  
        commons: {  
          name: 'commons',  
          chunks: 'all',  
          minChunks: 2  
        }  
      }  
    }  
  }  
};
```

# tree shaking(摇树优化)

概念：1 个模块可能有多个方法，只要其中的某个方法使用到了，则整个文件都会被打到 bundle 里面去，tree shaking 就是只把用到的方法打入 bundle，没用到的方法会在 uglify 阶段被擦除掉。

使用：webpack 默认支持，在 .babelrc 里设置 modules: false 即可

- production mode的情况下默认开启

要求：必须是 ES6 的语法，CJS 的方式不支持

# DCE (Elimination)

代码不会被执行，不可到达

```
if (false) {  
    console.log('这段代码永远不会执行' );  
}
```

代码执行的结果不会被用到

代码只会影响死变量（只写不读）

# Tree-shaking 原理

利用 ES6 模块的特点:

- 只能作为模块顶层的语句出现
- import 的模块名只能是字符串常量
- import binding 是 immutable的

代码擦除: uglify 阶段删除无用代码



扫码试看/订阅  
《玩转webpack》