

smarty教程:smarty例子教程---程序设计部分

疯狂代码 <http://CrazyCoder.cn/> ĵ:<http://CrazyCoder.cn/Php/Article52531.html>
smarty设计部分:

在smarty模板设计部分我简单把smarty在模板中些常用设置做了简单介绍这节主要来介绍下如何在smarty中开始我们程

序设计

PHP代码:-----

首先来介绍下在上节中我们使用过.php文件中些元素同样我们拿上节中最开始那个index.php文件来介绍说明下:

index.php

```
<?php
/*****
*
* 文件名: index.php
* 作用: 显示例子
*
* 作者: 大师兄
* Email: teacherli@163.com
*
*****/
_once("./comm/Smarty..php"); //包含smarty类文件
$smarty = Smarty; //建立smarty例子对象$smarty
$smarty->templates("./templates"); //设置模板目录
$smarty->templates_c("./templates_c"); //设置编译目录
//****大家注意这里我是我新加入****//
```

```

$smarty->cache("./cache"); //设置缓存Cache目录
$smarty->cache_lifetime = 60 * 60 * 24; //设置缓存Cache时间
$smarty->caching = true; //设置缓存Cache方式
//-----
//左右边界符默认为{}但实际应用当中容易和Javascript
//相冲突所以建议设成<{}>或其它
//-----
$smarty->left_delimiter = "<{";
$smarty->right_delimiter = "}>";
$smarty->assign("name", "李晓军"); //进行模板变量替换
//编译并显示位于./templates下index.tpl模板
$smarty->display("index.tpl");
?>

```

我们可以看到smarty部分实际就是符合php语言规范标准组代码我们依次来解释下:

1/**/语句:

包含部分为篇头注释主要内容应该为对作用版权和作者及编写时间做个简单介绍这在smarty中不是必需但从风格来讲这是个好风格

2_once语句:

它将安装到网站WebSitesmarty文件包含到当前文件中注意包含路径定要写正确

3\$smarty = Smarty:

这句新建个Smarty对象\$smarty,简单个对象例子化

4\$smarty->templates("):

这句指明\$smarty对象使用tpl模板时路径它是个目录在没有这句时Smarty默认模板路径为当前目录templates

目录实际在写时我们要将这句写明这也是种好风格

```
5$smarty->templates_c("):
```

这句指明\$smarty对象进行编译时目录在模板设计篇我们已经知道Smarty是种编译型模板语言而这个目录就是它编译

模板目录这里要注意如果站点位于*nix服务器上请确保teamplates_c里定义这个目录具有可写可读权限默认情况下它编译目录

是当前目录下templates_c出于同样理由我们将其明确写出来

```
6$smarty->left_delimiter和$smarty->right_delimiter:
```

指明在查找模板变量时左右分割符默认情况下为"{"和"}"但在实际中我们要在模板中使用<script>,script中定

义难免会使用{}虽然它有自己解决办法但习惯上我们将它重新定义为"<{"和"}>"或是"<!--{"和"}-->"或其它标志符注意如果在这里

定义了左右分割符后在模板文件中相应要使每个变量使用和定义相同符号例如在这里指定为"<{"和"}>"tpl模板中也要相应将

{ \$name }变成<{ \$name }>,这样才可以正确找到模板变量

```
7$smarty->cache("./cache");
```

告诉Smarty输出模板文件缓存Cache位置上篇我们知道Smarty最大优点在于它可以缓存Cache这里就是设置缓存Cache目录默认情

况下为当前目录下cache目录和templates_c目录相当在*nix系统中我们要确保它可读可写性

```
8. $smarty->cache_letime = 60 * 60 * 24;
```

这里将以秒为单位进行计算缓存Cache有效时间第次缓存Cache时间到期时当Smartycaching变量设置为true时缓存Cache将被重建当它

取值为-1时表示建立起缓存Cache从不过期为0时表示在每次执行时缓存Cache总是被重新建立上面设置表示将cache_ltime设置为天

9. `$smarty-> caching = 1;`

这个属性告诉Smarty是否要进行缓存Cache以及缓存Cache方式它可以取3个值0:Smarty默认值表示不对模板进行缓存Cache ; 1:表示

Smarty将使用当前定义cache_ltime来决定是否结束cache ; 2:表示Smarty将使用在cache被建立时使用cache_ltime这个值习惯上使

用true和false来表示是否进行缓存Cache

10. `$smarty-> assign("name", "李晓军");`

该数原型为`assign(varname, mixed var)`,varname为模板中使用模板变量var指出要将模板变量替换变量名 ; 其

第 2种原形为`assign(mixed var)`,我们要在后面例子详细讲解这个成员使用思路方法assign是Smarty核心的所有对模板变

量替换都要使用它

11. `$smarty-> display("index.tpl");`

该原形为`display(varname)`,作用为显示个模板简单讲它将分析处理过模板显示出来这里模板文件不

用加路径只要使用个文件名就可以了它路径我们已经在`$smarty-> templates(path)`中定义过了

执行完后我们可以打开当前目录下templates_c和cache目录就会发现在下边多出些%%目录这些目录就是Smarty编译和

缓存Cache目录它由自动生成不要直接对这些生成文件进行修改

以上我简单把Smarty中些常用基本元素介绍了下在后边例子中你可以看到将它们将被多次使用

接下来介绍个section循环块和foreach循环块本来它应该属于模板部分但是由于它们是smarty精华所在而且和smarty设计

部分联系非常紧密所以就在本节单独拿出来讲下

1. foreach:用于循环简单它是个选择性section循环块它定义格式为:

```
{foreach from=$.gif' /> item=.gif' /> _id}
```

```
{foreach}
```

```
{/foreach}
```

其中from 指出要循环变量item为要循环变量名称循环次数由from所指定变量个数所决定(foreach)用来当

中传递过来为空时处理下面是个简单例子:

=

example6.tpl

=

```
<html>
```

```
<head> <title>这是个foreach使用例子</title> </head>
```

```
<body>
```

这里将输出个:


```
{foreach from=$sArray item=sID}
```

```
新闻编号:{$sID}<br>
```

```
新闻内容:{$sTitle}<br> <hr>
```

```
{foreach}
```

对不起数据库中没有任何新闻输出！

```
{/foreach}
```

```
</body>
```

```
</html>
```

example6.php

```
<?php
/*****
*
* 文件名: example6.php
* 作用: 显示例子2
*
* 作者: 大师兄
* Email: teacherli@163.com
*
*****/
_once("./comm/Smarty.php");
$smarty = Smarty;
$smarty->templates("./templates");
$smarty->templates_c("./templates_c");
$smarty->cache("./cache");
$smarty->cache_lifetime = 0;
$smarty-> caching = true;
$smarty->left_delimiter = "{";
$smarty->right_delimiter = "}";
$.gif' /> = $.gif' />("sID"=>1, "sTitle"=>"第1条新闻");
$.gif' /> = $.gif' />("sID"=>2, "sTitle"=>"第2条新闻");
$.gif' /> = $.gif' />("sID"=>3, "sTitle"=>"第3条新闻");
$.gif' /> = $.gif' />("sID"=>4, "sTitle"=>"第4条新闻");
$.gif' /> = $.gif' />("sID"=>5, "sTitle"=>"第5条新闻");
$.gif' /> = $.gif' />("sID"=>6, "sTitle"=>"第6条新闻");
$smarty->assign("sArray", $.gif' />);
//编译并显示位于./templates下index.tpl模板
$smarty->display("example6.tpl");
?>
```

=

example6.php 输出文件

=

```
<html>
<head> <title>foreach使用例子</title> </head>
<body>
这里将输出个:<br>
新闻编号:1<br>
新闻内容:第1条新闻<br><hr>
新闻编号:2<br>
新闻内容:第2条新闻<br><hr>
新闻编号:3<br>
新闻内容:第3条新闻<br><hr>
新闻编号:4<br>
新闻内容:第4条新闻<br><hr>
新闻编号:5<br>
新闻内容:第5条新闻<br><hr>
新闻编号:6<br>
新闻内容:第6条新闻<br><hr>
</body>
</html>
```

foreach还可以用foreach来匹配用foreach来表示当传递给foreach为空值时要执行操作具体使用思路方法请参考

手册介绍说明

2. section:

section产生是为了解决foreach不足和foreach样它用于设计模板内循环块它较为复杂可极大上满足需要所

以在中我习惯使用它而不使用foreach,基本原形为:

```
{section name = name loop = $varName[, start = $start, step = $step, max = $max, show = true]}
```

name: section名称不用加\$

\$loop: 要循环变量在中要使用assign对这个变量进行操作

\$start: 开始循环下标循环下标默认由0开始

\$step: 每次循环时下标增数

\$max: 最大循环下标

\$show: boolean类型决定是否对这个块进行显示默认为true

这里有个名词需要介绍说明:

循环下标:实际它英文名称为index是索引意思这里我将它译成"下标"主要是为了好理解它表示在显示这个循环块时当

前循环索引默认从0开始受\$start影响如果将\$start设为5它也将从5开始计数在模板设计部分我们使用过它这是当前

{section}个属性方式为Smarty.section.sectionName.index,这里sectionName指是原型中name属性

{section}块具有属性值分别为:

1. index: 上边我们介绍"循环下标"默认为0
2. index_prev: 当前下标前个值默认为-1
3. index_next: 当前下标下个值默认为1
4. first: 是否为第下循环
5. last: 是否为最后个循环

6. iteration: 循环次数
7. rownum: 当前行号iteration另一个别名
8. loop: 最后一个循环号可用在section块后统计section循环次数
9. total: 循环次数可用在section块后统计循环次数
10. show: 在声明中有它用于判断section是否显示

它们具体属性大家可以参考手册在中可灵活使用它这些属性模板部分我就使用过index属性大家可以回过头去看看

同样{section}也可以配合使用{section}用来表示传入变量为空时对模板进行处理

我们把上边那个例子使用{section}来替代{foreach}来实现同样功能注意在这个例子中我只将tpl模板中{foreach}用

{section}来实现php文件中没有任何改动同时加了{section}处理块:

=

example7.tpl

=

```
<html>
<head> <title>这是个foreach使用例子</title> </head>
<body>
这里将输出个:<br>
{section name=loop, loop=$News}
新闻编号:{$News[loop].sID}<br>
新闻标题:{$News[loop].sTitle}<br> <hr>
{section}
对不起没有任何新闻输入！
```

```
{/section}  
</body>  
</html>
```

example6.php

```
<?php  
/*****  
*  
* 文件名: example7.php  
* 作用: 显示例子2  
*  
* 作者: 大师兄  
* Email: teacherli@163.com  
*  
*****/  
_once("./comm/Smarty.php");  
$smarty = Smarty;  
$smarty->templates("./templates");  
$smarty->templates_c("./templates_c");  
$smarty->cache("./cache");  
$smarty->cache_lifetime = 0;  
$smarty->caching = true;  
$smarty->left_delimiter = "{";  
$smarty->right_delimiter = "}";  
$.gif' /> = .gif' />("sID"=>1, "sTitle"=>"第1条新闻");  
$.gif' /> = .gif' />("sID"=>2, "sTitle"=>"第2条新闻");  
$.gif' /> = .gif' />("sID"=>3, "sTitle"=>"第3条新闻");  
$.gif' /> = .gif' />("sID"=>4, "sTitle"=>"第4条新闻");  
$.gif' /> = .gif' />("sID"=>5, "sTitle"=>"第5条新闻");  
$.gif' /> = .gif' />("sID"=>6, "sTitle"=>"第6条新闻");
```

```
$smarty->assign("sArray", $.gif' />);  
//编译并显示位于./templates下index.tpl模板  
$smarty->display("example6.tpl");  
<?>
```

=

example7.php 输出文件

=

```
<html>  
<head> <title>foreach使用例子</title> </head>  
<body>  
这里将输出个:<br>  
新闻编号:1<br>  
新闻内容:第1条新闻<br><hr>  
新闻编号:2<br>  
新闻内容:第2条新闻<br><hr>  
新闻编号:3<br>  
新闻内容:第3条新闻<br><hr>  
新闻编号:4<br>  
新闻内容:第4条新闻<br><hr>  
新闻编号:5<br>  
新闻内容:第5条新闻<br><hr>  
新闻编号:6<br>  
新闻内容:第6条新闻<br><hr>  
</body>  
</html>
```

这里(section)块对于变量命名方式感觉有些别扭不过没关系你只要记住模板变量使用:

`$loopName[name].var`这种模式就行了loopName为loop处赋予变量名[name]为name处赋予串.后为为你要在中设定要

和值相对应下标名称就行了

好了smarty学习指南---设计篇就写到这里对于般应用这些知识已经够用了其它些高级窍门技巧大家请参看手册中例子

下节将讲讲Smarty在实际应用中例子将分别以php内置mysql语句phplib中DB类ADODBPEAR中DB类来分别讲下各个类库在同个例子中实现

2009-1-12 1:44:50

疯狂代码 <http://CrazyCoder.cn/>