Summer Study Report

Xie Yuejin

Advanced Class 2201 Huazhong University of Science and Technology u202210333@hust.edu.cn

2023年9月4日



- Self Introduction
- 2 First Round of Testing
- Second Round of Testing
 - 前言
 - 文本预处理
 - LSTM
 - TextCNN

Xie Yuejin, Advanced Class 2201

- Weighted Grades/GPA: 92.17/4.65
- Rank: 1/28
- "Research" Experience:
 - College Student Entrepreneurship Program(Use Transformer to do channel estimation)
 - Study for a summer in Professor Wang Bang's lab.

This part of the study mainly refers to the book *Dive into Deep Learning* by Mu Li.

I learn the basic knowledge and several fundamental models first:

- Data Progress, Basci Maths knowledge for Al...
- GPU and CPU, How to use Pytorch
- Linear Model, Softmax, MLP, SVM, Decision Tree...

Just use the knowledge I learned, and successfully passed the first round of testing.

前言

在最开始的几天里,不太确定自己究竟想选择哪一个方向。在简单了解了几个方向的内容之后,我个人认为NLP和CV两个领域稍微好上手一点,最终选择了NLP方向。

这一部分的理论知识学习主要参考了李沐老师的Dive into Deep Learning,最开始的阻力还是比较大的,基本上听不太懂,了解完基本知识之后开始自己动手实现模型,在边做边学中才逐渐有了深一点的了解.

文本预处理 I

不同的模型模型预处理不太相同,调用的库函数:

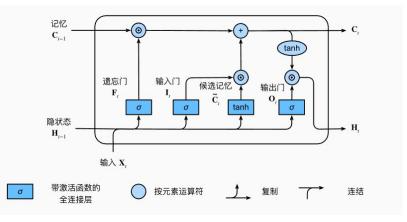
- LSTM,TextCNN: Transforms库
 - 分词器使用torchtext.data.get_tokenizer("basic_english") 忽略 大小写,特殊字符等
 - vocab = build_vocab_from_iterator(reviews_train, min_freq = 3, specials = ['< pad >',' < unk >',' < cls >',' < sep >'
])vocab.set_default_index(vocab['< unk >'])构建词汇表,并添加特殊字符
 - transforms.VocabTransform(vocab = vocab)将token转化为序号
 - transforms.Truncate(max_seq_len = max_len)截断,
 transforms.ToTensor(padding_value = vocab['< pad >'])转化成tensor,并填充
 - dataset =
 TensorDataset(text_transform(reviews), torch.tensor(labels))返
 回数据集

文本预处理 ||

- BERT, GPT:
 - 专用分词器BertTokenizer, GPT2Tokennizer
 - 添加特殊字符,如< sep >, < cls >等
 - 其他类似

LSTM

LSTM相较RNN,有更多可学习参数,模型更大,下面是LSTM模型图:



LSTM I

• 首先是定义了输入门,遗忘门,输出门,以及候选记忆单元

$$\begin{split} &\mathbf{I}_t = \sigma(\mathbf{X}_t \mathbf{W}_{xi} + \mathbf{H}_{t-1} \mathbf{W}_{hi} + \mathbf{b}_i), \\ &\mathbf{F}_t = \sigma(\mathbf{X}_t \mathbf{W}_{xf} + \mathbf{H}_{t-1} \mathbf{W}_{hf} + \mathbf{b}_f), \\ &\mathbf{O}_t = \sigma(\mathbf{X}_t \mathbf{W}_{xo} + \mathbf{H}_{t-1} \mathbf{W}_{ho} + \mathbf{b}_o), \\ &\tilde{\mathbf{C}}_t = \tanh(\mathbf{X}_t \mathbf{W}_{xc} + \mathbf{H}_{t-1} \mathbf{W}_{hc} + \mathbf{b}_c), \end{split}$$

其中 $\sigma(x)$ 为sigmoid激活函数,这些计算实际上和RNN中隐状态的计算比较类似

LSTM II

• 下面我们定义记忆元

$$\mathsf{C}_t = \mathsf{F}_t \odot \mathsf{C}_{t-1} + \mathsf{I}_t \odot \tilde{\mathsf{C}}_t$$

 $\mathbf{F}_t \odot \mathbf{C}_{t-1}$ 实际上表示了遗忘多少先前的记忆元 \mathbf{C}_{t-1} ,而 $\mathbf{I}_t \odot \tilde{\mathbf{C}}_t$ 则代表了当前候选记忆元使用的程度

• LSTM中隐状态的定义如下:

$$\mathbf{H}_t = \mathbf{O}_t \odot \tanh(\mathbf{C}_t)$$

这样的定义可以保证每个元素均在[-1,1]之间, 防止梯度爆 炸

LSTM层的计算基本是这样,我们取最后一层的隐状态加 上Dense输出即可





LSTM III

代码实现如下(仅给出关键代码):

```
class LSTMModel(nn.Module):
± Xie Yueiin
def __init__(self, vocab_size, num_hiddens, init_state, forward_fn=lstm_calculate,
             embedded_size=100, *args, **kwargs):
    """Defined in :numref: 'sec rnn scratch'"""
    super(),__init__(*args, **kwargs)
    self.vocab_size, self.num_hiddens = vocab_size, num_hiddens
    self.W_xi, self.W_hi, self.b_i = three(embedded_size, num_hiddens) # 输入门参数
    self.W_xf, self.W_hf, self.b_f = three(embedded_size, num_hiddens) # 遺忘门参数
    self.W.xo. self.W.ho. self.b.o = three(embedded_size, num_hiddens) # 給出行参数
    self.W_xc, self.W_hc, self.b_c = three(embedded_size, num_hiddens) # 仮然记忆元参数
    self.xavier init()
    self.glove = GloVe(name="68", dim=100)
    self.embedding = nn.Embedding(vocab size, embedding dim=100)
    self.init_state, self.forward_fn = init_state, forward_fn
    self.dense = nn.Linear(num_hiddens. 2)
def call (self. inputs. state):
    inputs = self.embedding(inputs).transpose(0, 1)
    (H C) = state
    for X in inputs:
        I = torch.sigmoid(torch.matmul(X. self.W xi) + torch.matmul(H. self.W hi) + self.b i)
        F = torch.sigmoid(torch.matmul(X, self.W_xf) + torch.matmul(H, self.W_hf) + self.b_f)
        0 = torch.sigmoid(torch.matmul(X, self.W_xo) + torch.matmul(H, self.W_ho) + self.b_o)
        C_tilda = torch.tanh(torch.matmul(X, self.W_xc) + torch.matmul(H, self.W_hc) + self.b_c)
        C = F * C + I * C tilda
        H = 0 * torch.tanh(C)
    return self.dense(H)
```

Figure: 2





LSTM IV

结果:

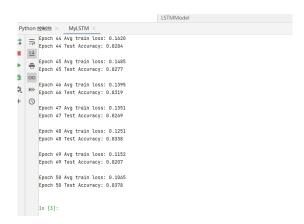


Figure: 3

LSTM V

遇到问题/瑕疵:

- 最开始的时候参数矩阵使用了零初始化,导致了梯度消失, 损失一直降不下去(改用xavier初始化解决)
- 没能实现多层LSTM,以及双向LSTM,使得效果不如框架 实现的LSTM

TextCNN I

TextCNN的实现总体来说比较轻松,模型图如下:

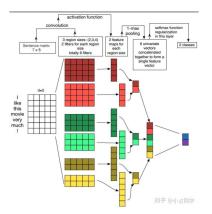


Figure: 4

TextCNN II

- 第一层: 输入层 每个词向量可以是预先在其他语料库中训练好的,也可以作 为未知的参数由网络训练得到。预先训练的词嵌入可以利用 其他语料库得到更多的先验知识,而由当前网络训练的词向 量能够更好地抓住与当前任务相关联的特征。因此,图中的 输入层实际采用了双通道的形式,即有两个 N × k 的输入 矩阵,其中一个用预训练好的词嵌入表达,并且在训练过程 中不再发生变化;另外一个也由同样的方式初始化,但是会 作为参数,随着网络的训练过程发生改变
- 第二层:卷积层
 把embedded_size当作通道数,对每个通道进行一维卷积,通道求和得到输出,我们可以得到多个输出通道以提升模型的复杂度,让模型提取不同的语义信息

TextCNN III

● 第三层: 池化连接层 将上一步的输出用最大池化,再进行连接,加上dense层输 出二分类的概率即可