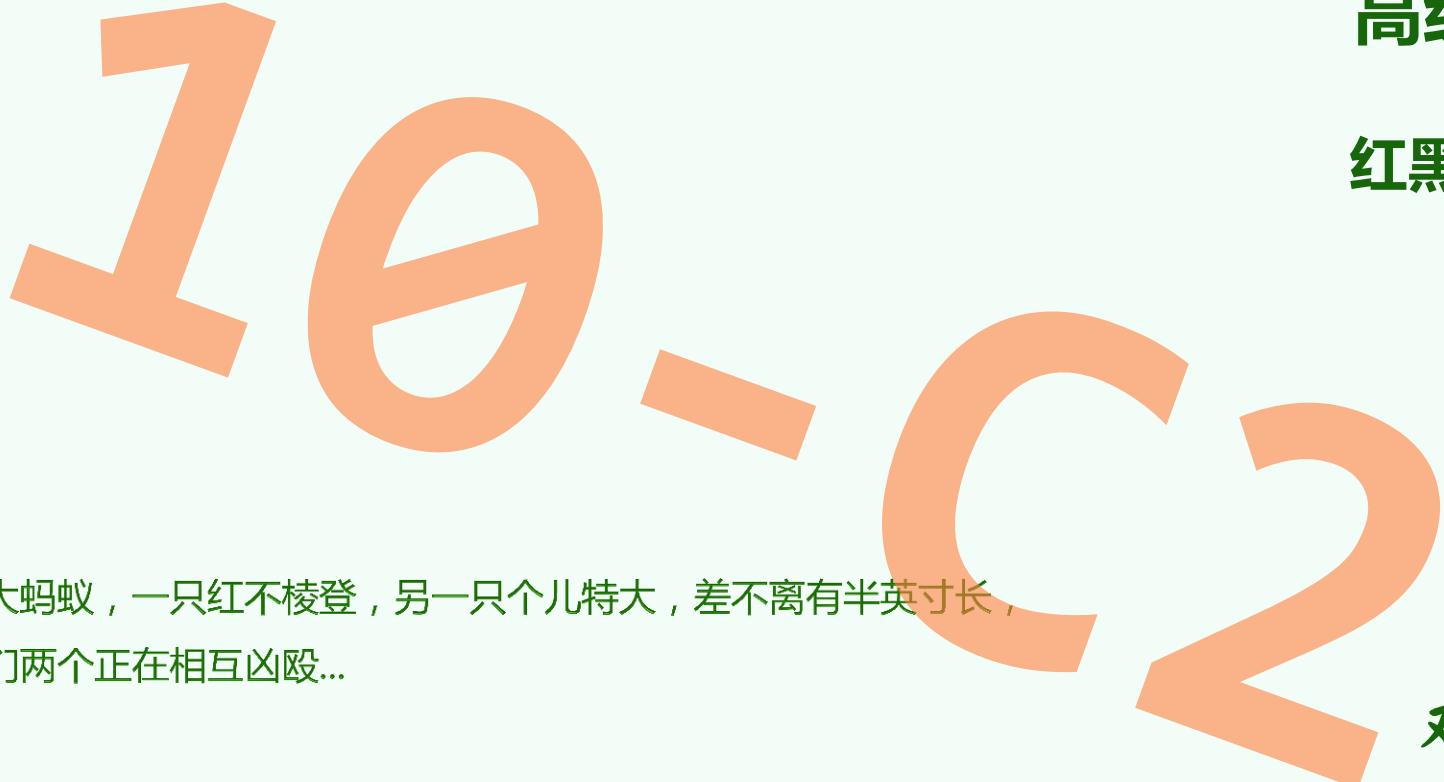


# 高级搜索树

## 红黑树：结构



这时，我看见两只大蚂蚁，一只红不棱登，另一只个儿特大，差不离有半英寸长，  
是黑不溜秋的，它们两个正在相互凶殴...

玉帝即传旨宣托塔李天王，教：“把照妖镜来照这厮谁真谁假，教他假灭真存。”

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

# 红与黑

❖ 1972, R. Bayer

Symmetric Binary B-Tree

❖ 1978, L. Guibas & R. Sedgewick

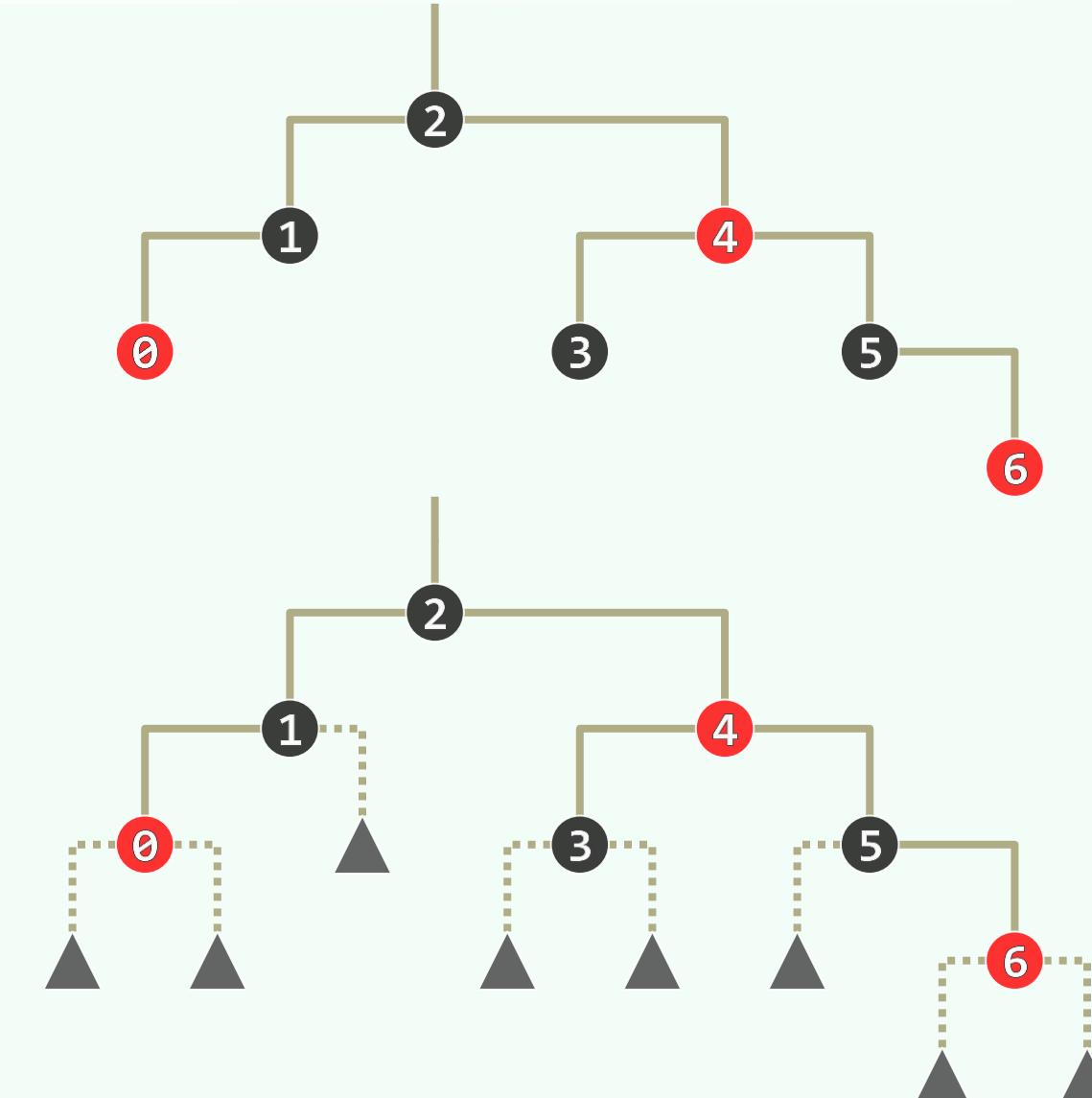
Red-Black Tree

❖ 1982, H. Olivie

Half-Balanced Binary Search Tree

❖ 由红、黑两类节点组成的BST

统一增设外部节点NULL，使之成为真二叉树



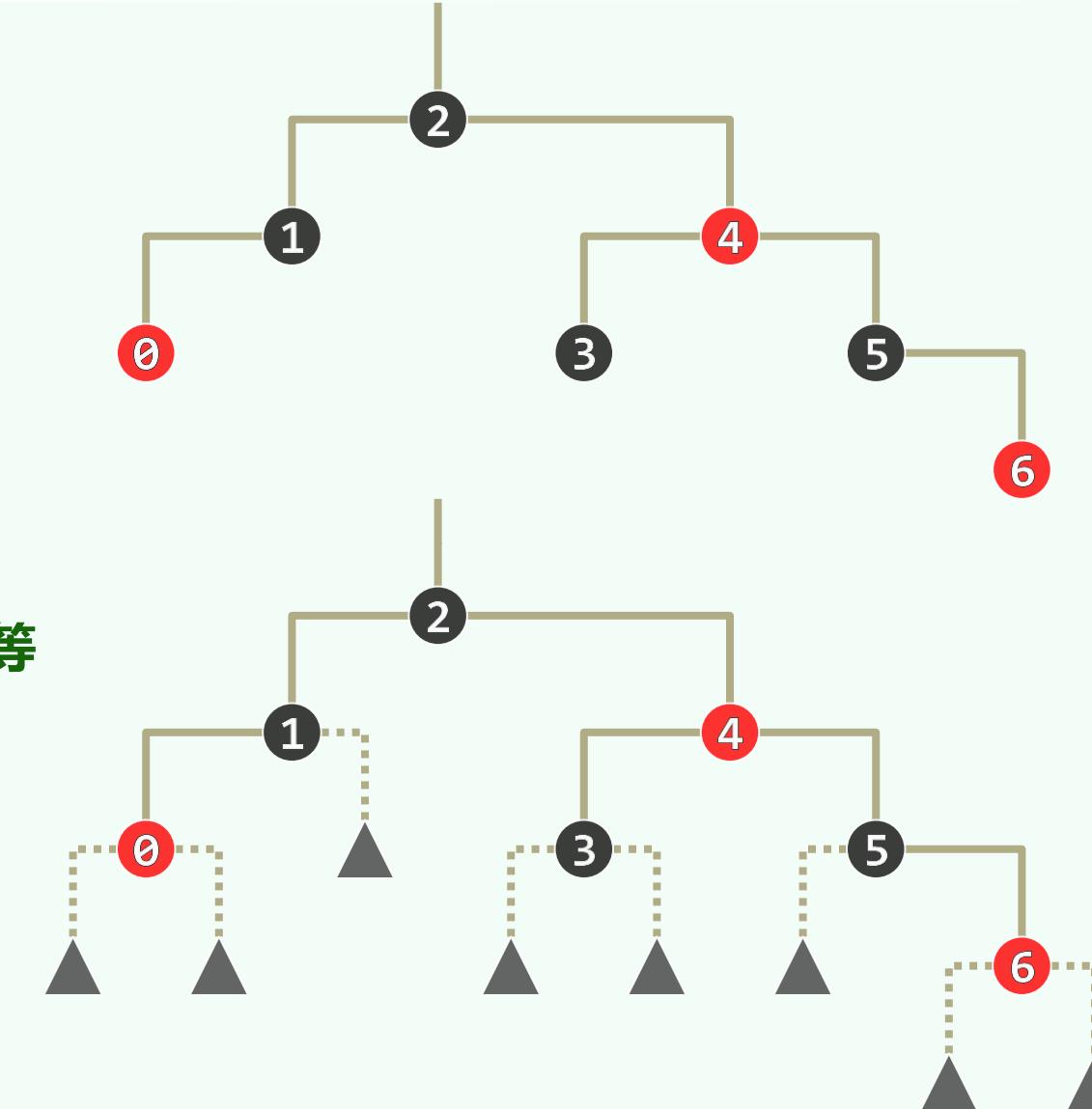
# 规则

- 1) 树根：必为黑色
- 2) 外部节点：均为黑色
- 3) 其余节点：若为红，则只能有黑孩子

//红之子、之父必黑

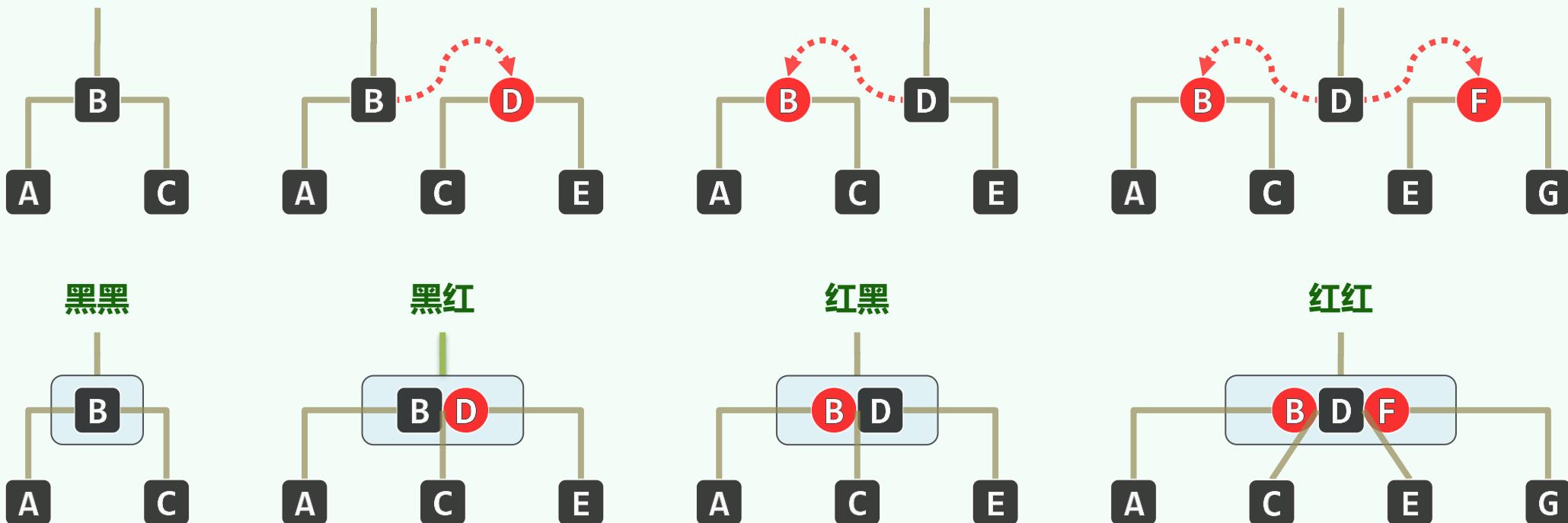
- 4) 外部节点到根：途中黑节点数目（黑深度）相等

- ❖ 节点的颜色，只能显式地记录？
- ❖ 以上定义颇为费解，有直观解释吗？
- ❖ 如此定义的BST，也是BBST？



# 红黑树 = (2,4)树

- 将红节点提升至与其（黑）父亲等高——于是每棵红黑树，都对应于一棵(2,4)-树
- 将黑节点与其红孩子（们）视作关键码，并合并为B-树的超级节点…
- 无非四种组合，分别对应于4阶B-树的一类内部节点 //反过来呢？



# 红黑树 $\in$ BBST

- 包含 $n$ 个内部节点的红黑树 $T$ ，高度  $h = \mathcal{O}(\log n)$  //既然B-树是平衡的，由等价性红黑树也应是

$$\log_2(n+1) \leq h \leq 2 \cdot \log_2(n+1)$$

- 若 $T$ 高度为 $h$ ，红/黑高度为 $R/H$ ，则

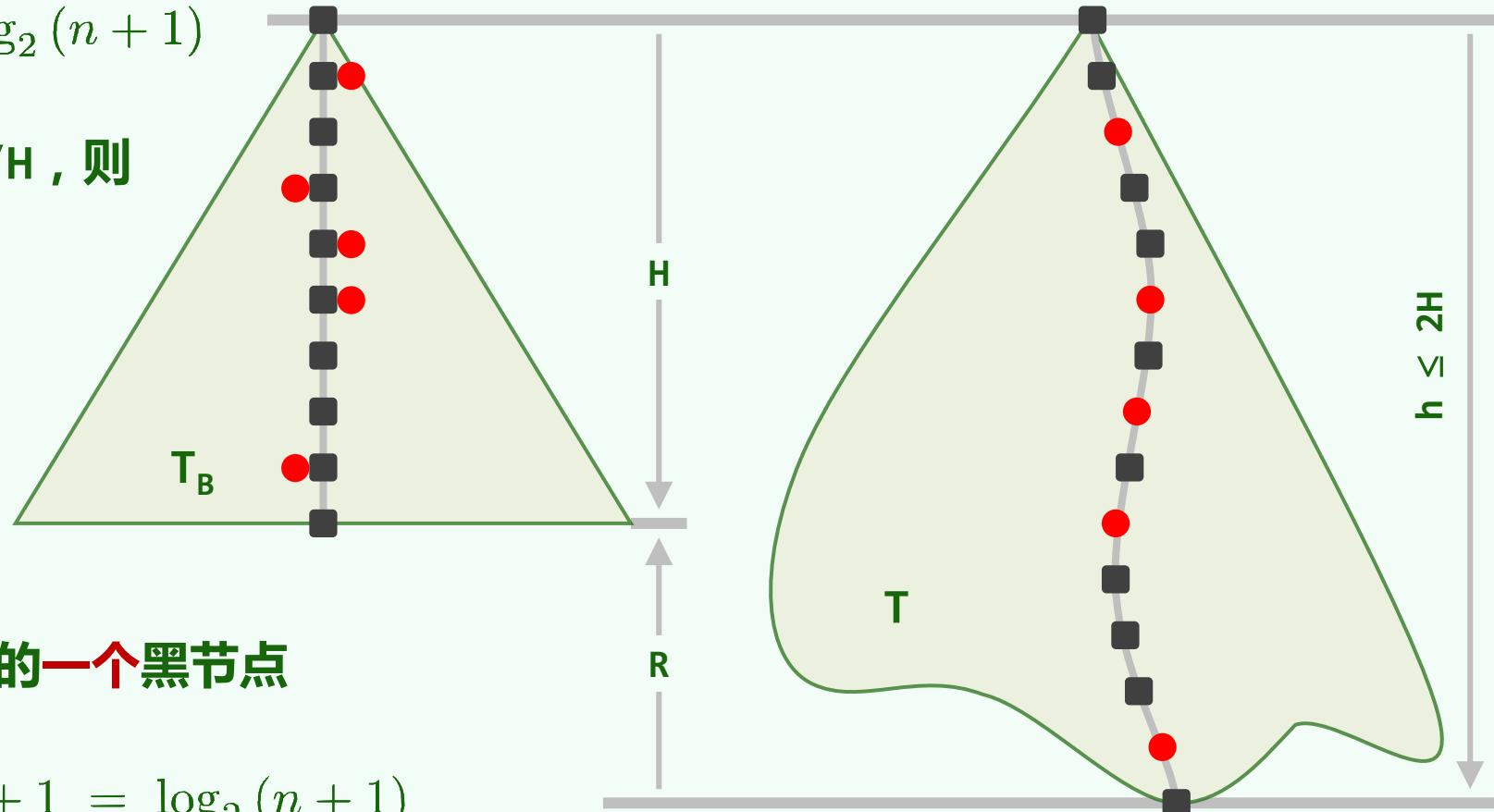
$$h \leq R + H \leq 2 \cdot H$$

- 若 $T$ 所对应的B-树为 $T_B$

则 $H$ 即是 $T_B$ 的高度

- $T_B$ 的每个节点，都恰好包含 $T$ 的一个黑节点

$$\text{于是}, H \leq \log_{\lceil 4/2 \rceil} \frac{n+1}{2} + 1 = \log_2(n+1)$$



## RedBlack

```
❖ template <typename T> class RedBlack : public BST<T> { //红黑树
public:      //BST::search()等其余接口可直接沿用
    BinNodePosi(T) insert( const T & e ); //插入(重写)
    bool remove( const T & e ); //删除(重写)
protected:   void solveDoubleRed( BinNodePosi(T) x ); //双红修正
            void solveDoubleBlack( BinNodePosi(T) x ); //双黑修正
            int updateHeight( BinNodePosi(T) x ); //更新节点x的高度
};

❖ template <typename T> int RedBlack<T>::updateHeight( BinNodePosi(T) x ) {
    x->height = max( stature( x->lC ), stature( x->rC ) );
    if ( IsBlack( x ) ) x->height++; return x->height; //只计黑节点
}
```