

栈与队列

栈混洗

e4-E

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

Stack Permutation

♦ 考查栈 $\mathcal{A} = \langle a_1, a_2, a_3, \dots, a_n \rangle$

$\mathcal{B} = \mathcal{S} = \emptyset$

♦ 只允许

- 将 \mathcal{A} 的顶元素弹出并压入 \mathcal{S} ，或
- 将 \mathcal{S} 的顶元素弹出并压入 \mathcal{B}

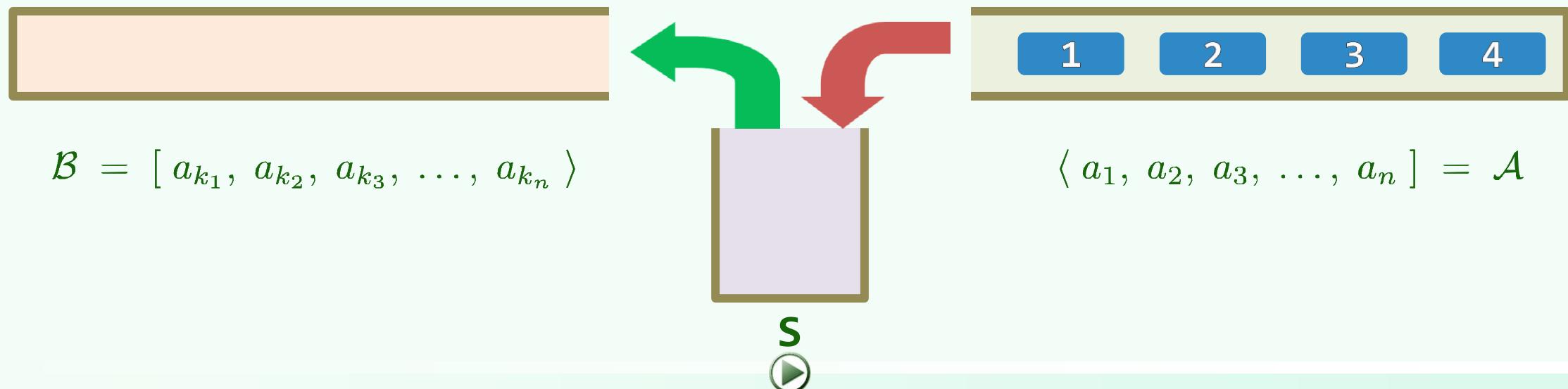
♦ 亦即 $\mathcal{S}.push(\mathcal{A}.pop())$

$\mathcal{B}.push(\mathcal{S}.pop())$

♦ 若经一系列以上操作后， \mathcal{A} 中元素全部转入 \mathcal{B} 中

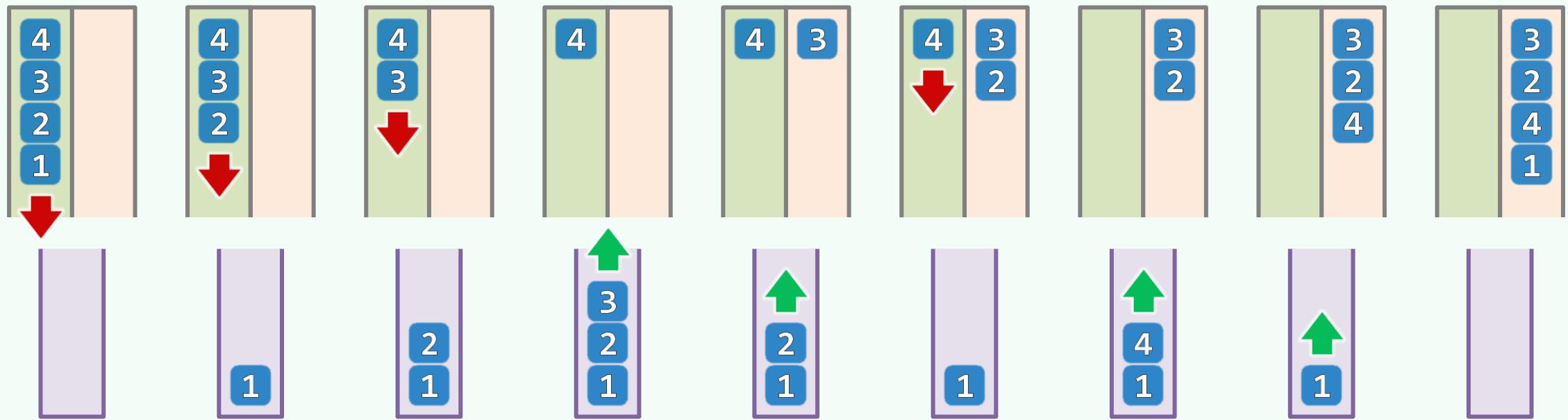
$\mathcal{B} = [a_{k_1}, a_{k_2}, a_{k_3}, \dots, a_{k_n}]$

则称为 \mathcal{A} 的一个 **栈混洗**



计数 : SP(n)

- 同一输入序列，可有多种栈混洗：[1, 2, 3, 4 > , [4, 3, 2, 1 > , [3, 2, 4, 1 > ...
- 一般地，对于长度为n的序列，混洗总数 $SP(n) = ?$



显然， $SP(n) \leq n!$ ；更准确地呢？

计数 : catalan(n)

❖ $SP(1) = 1$

❖ 考查s再度变空 (A首元素从s中弹出) 的时刻，无非n种情况：

$$SP(n) = \sum_{k=1}^n SP(k-1) \cdot SP(n-k)$$

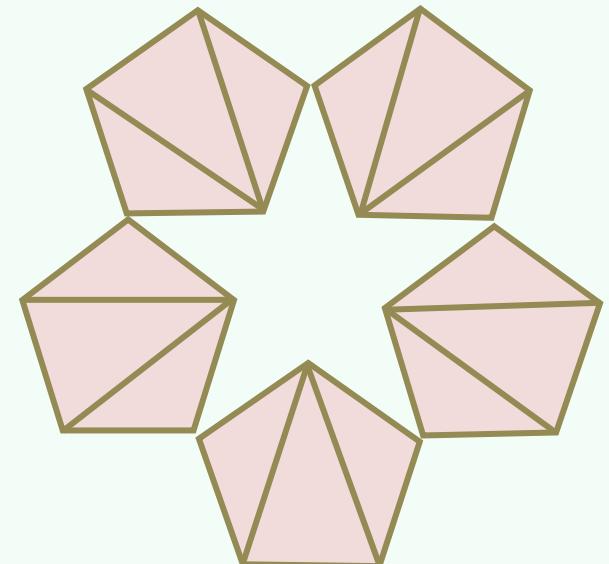
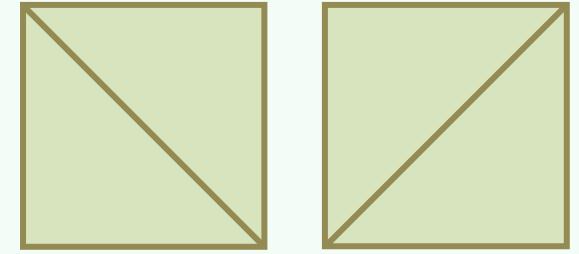
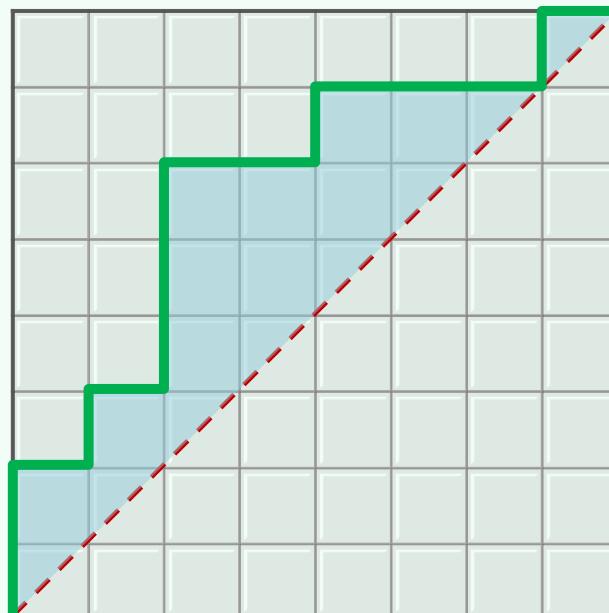
$$= catalan(n) = \frac{(2n)!}{(n+1)! \cdot n!}$$

$$SP(2) = 4!/3!/2! = 2$$

$$SP(3) = 6!/4!/3! = 5$$

...

$$SP(6) = 12!/7!/6! = 132$$



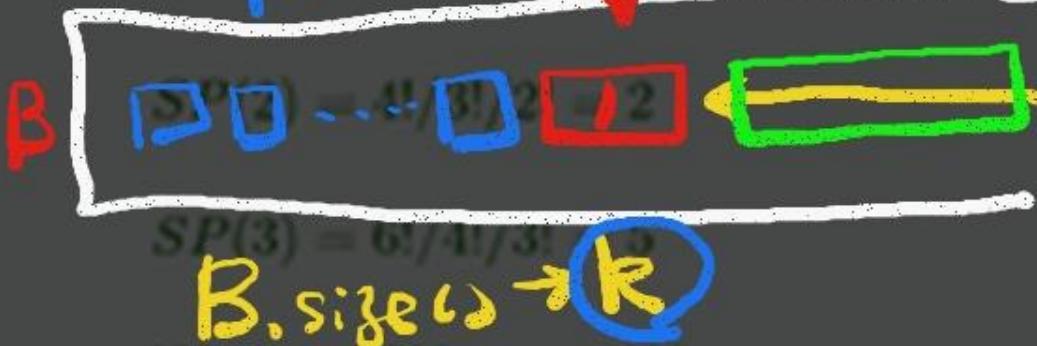
计数：catalan(n)

$$\text{计数: catalan}(n) \quad \sum_{k=0}^n \text{spc}(k) \cdot \text{spc}(n-k)$$

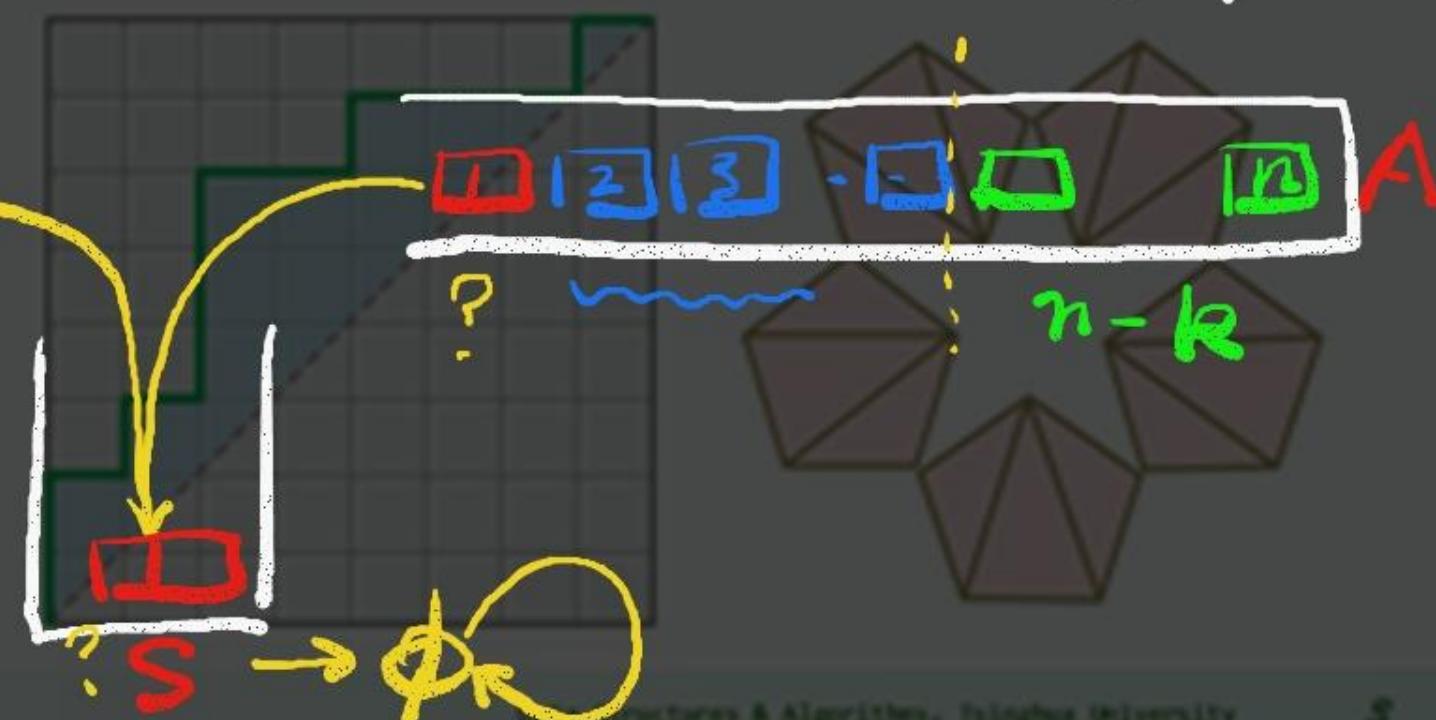
◆ 考查 S 再度变空 (A 首元素从 S 中移出) 的时刻，无非 n 种情况：

$$SP(n) = \sum_{k=1}^n SP(k) = \text{catalan}(n) = \frac{(2n)!}{n!(n+1)!}$$

$$k = catalan(n) = \frac{(2n)!}{(n+1)! \cdot n!}$$



$$SP(6) = 12! / 7! / 6! = 132$$



甄别：检测禁形

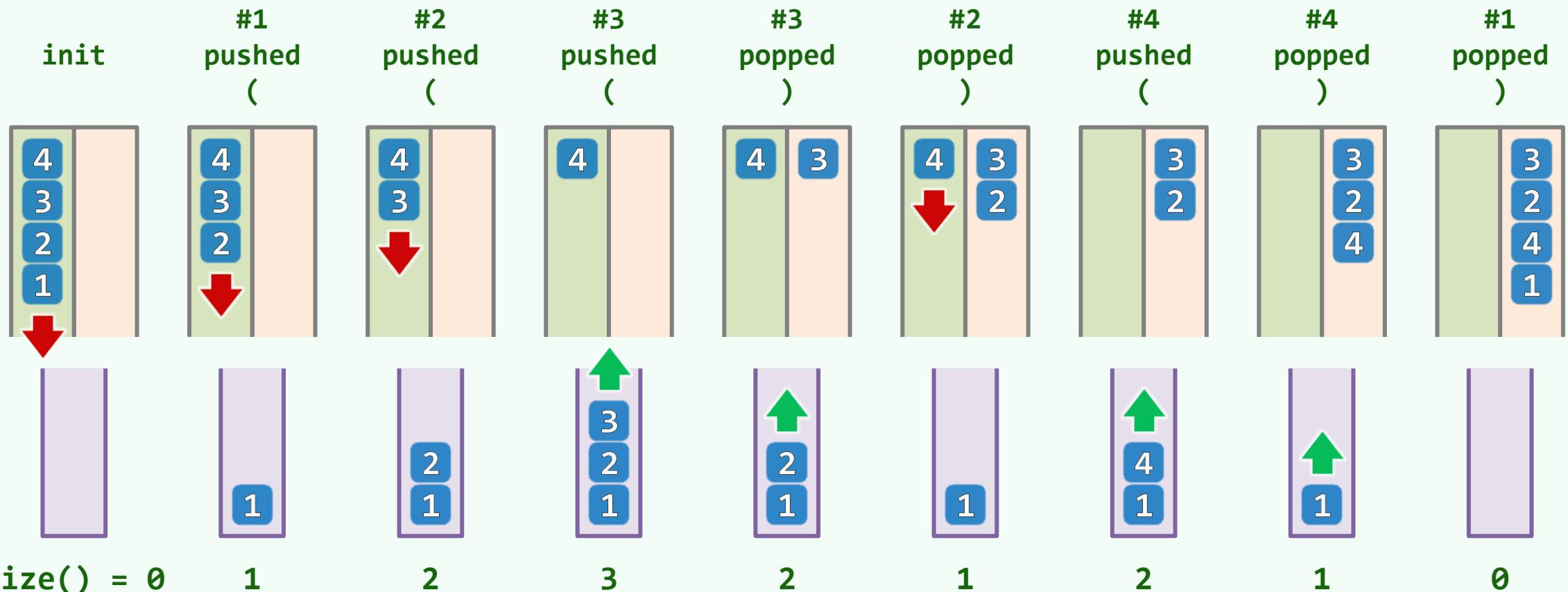
- ❖ 输入序列 $< 1, 2, 3, \dots, n >$ 的任一排列 $[p_1, p_2, p_3, \dots, p_n]$ 是否为栈混洗？
- ❖ 先考查简单情况： $n = 3, A = < 1, 2, 3 >$
 - 栈混洗共 $6! / 4! / 3! = 5$ 种；全排列共 $3! = 6$ 种 //少了一种...
- ❖ $[3, 1, 2]$ //为什么是它？
- ❖ 观察：任意三个元素能否按某相对次序出现于混洗中，与其它元素无关 //故可推而广之...
- ❖ 禁形：对于任何 $1 \leq i < j < k \leq n$
 - $[\dots, [k], \dots, [i], \dots, [j], \dots]$ 必非栈混洗
- ❖ 反过来，不存在“ 312 ”模式的序列，一定是栈混洗吗？

甄别：直接模拟

- ❖ 充要性：
(Knuth, 1968) A permutation is a stack permutation iff it does NOT involve the permutation 312 //习题[4-3]
- ❖ 如此，可得一个 $\Theta(n^3)$ 的甄别算法 //进一步地...
- ❖ $[p_1, p_2, p_3, \dots, p_n]$ 是 $< 1, 2, 3, \dots, n >$ 的栈混洗，当且仅当对于任意 $i < j$ ，不含模式 $[\dots, j+1, \dots, i, \dots, j, \dots]$
- ❖ 如此，可得一个 $\Theta(n^2)$ 的甄别算法 //再进一步地...
- ❖ $\Theta(n)$ 算法：直接借助栈A、B和S，模拟混洗过程 //为何可行？
每次 $S.pop()$ 之前，检测S是否已空；或需弹出的元素在S中，却非顶元素

括号匹配

◆ 观察：每一栈混洗，都对应于栈S的n次push与n次pop操作构成的某一序列；反之亦然



◆ n个元素的栈混洗，等价于n对括号的匹配；二者的组合数，也自然相等