

绪论

迭代与递归：总和最大区段

01-ES

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

...

## 问题 + 蛮力算法

❖ 从整数序列中，找出总和最大的区段（有多个时，短者优先），例（总和最大区间有三个）：

$\mathcal{A}[0, 19) = \{ 1, -2, \underline{7, 2, 6, -9, 5, 6}, -12, -8, \underline{13, 0, -3, 1, -2, 8}, \textcolor{red}{0}, -5, 3 \}$

❖ `int gs_BF( int A[], int n ) { //蛮力策略： $\mathcal{O}(n^3)$`

`int gs = A[0]; //当前已知的最大和`

`for ( int i = 0; i < n; i++ )`

`for ( int j = i; j < n; j++ ) { //枚举所有的 $\mathcal{O}(n^2)$ 个区段！`

`int s = 0; for ( int k = i; k <= j; k++ ) s += A[k]; //用 $\mathcal{O}(n)$ 时间求和`

`if ( gs < s ) gs = s; //择优、更新`

`}`

`return gs;`

`}`



# 递增策略

❖ `int gs_IC( int A[], int n ) { //Incremental Strategy:  $O(n^2)$`

`int gs = A[0]; //当前已知的最大和`

`for ( int i = 0; i < n; i++ ) { //枚举所有起始于i`

`int s = 0;`

`for ( int j = i; j < n; j++ ) { //终止于j的区间`

`s += A[j]; //递增地得到其总和 :  $O(1)$`

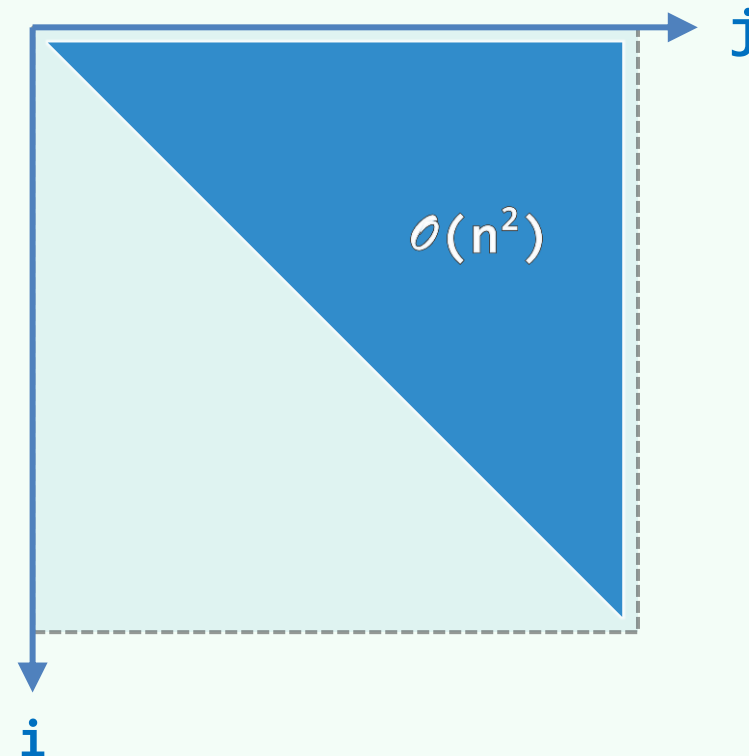
`if ( gs < s ) gs = s; //择优、更新`

`}`

`}`

`return gs;`

`}`



## 分治策略：构思

❖ 不妨将计算的范围，一般化为： $\mathcal{A}[lo, hi) = \mathcal{A}[lo, mi) \cup \mathcal{A}[mi, hi) = \mathcal{P} \cup \mathcal{S}$

❖ 于是借助递归，可求得 $\mathcal{P}$ 、 $\mathcal{S}$ 内部的GS

❖ 而剩余的（也是实质的）任务无非是：



- 求得跨越前、后缀的GS

- 准确地说，需要考察那些“覆盖” $\mathcal{A}[mi, mi)$  的区段： $\mathcal{A}[i, j) = \mathcal{A}[i, mi) + \mathcal{A}[mi, j)$

❖ 实际上，必然有： $S[i, mi) = \max\{ S[k, mi) \mid lo \leq k < mi \}$

$$S[mi, j) = \max\{ S[mi, k) \mid mi \leq k < hi \}$$

❖ 更好的消息是，二者均可独立计算，且累计耗时不过 $\mathcal{O}(n)$

于是总体复杂度也优化为 $\mathcal{O}(n \cdot \log n)$

## 分治策略：实现

❖ `int gs_DC( int A[], int lo, int hi ) { //Divide-And-Conquer:  $O(n \cdot \log n)$`

`if ( hi - lo < 2 ) return A[lo]; //递归基`

`int mi = (lo + hi) / 2; //在中点切分`

`int gsL = A[mi-1], sL = 0, i = mi; //枚举`

`while ( lo < i-- ) //所有[i, mi)类区段`

`if ( gsL < (sL += A[i]) ) gsL = sL;`

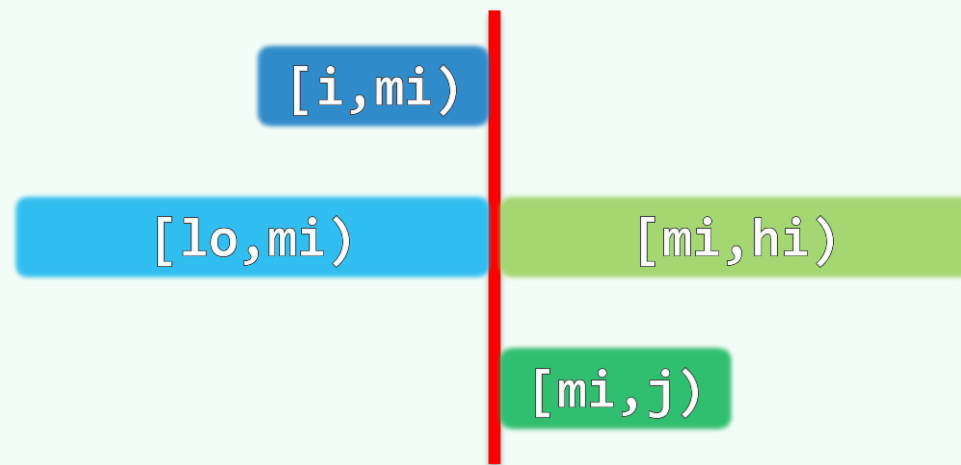
`int gsR = A[mi], sR = 0, j = mi-1; //枚举`

`while ( ++j < hi ) //所有[mi, j)类区段`

`if ( gsR < (sR += A[j]) ) gsR = sR; //更新`

`return max( gsL + gsR, max( gs_DC(A,lo,mi), gs_DC(A,mi,hi) ) ); //递归`

`}`



## 减治策略：构思

❖ 考查**最短的**总和**非正**的后缀  $\mathcal{A}[k, hi)$ ，以及总和最大的区段  $GS(lo, hi) = \mathcal{A}[i, j)$

后者要么是前者的（真）**后缀**，要么与前者**无交**

❖ [反证]

$[lo, hi)$

假若二者确有非空的公共部分：

$$S(k, hi) \leq 0$$

$$\mathcal{A}[k, j), k < j < hi$$

$$GS(lo, hi) = \mathcal{A}[i, j)$$

❖ 由  $GS[lo, hi)$  的最大性（及最短性），必有

$$S(k, j) > 0$$

$$S(j, hi) < 0$$

$S(k, j) > 0$ ，即  $S(j, hi) < 0$  ——这与  $\mathcal{A}[k, hi)$  的**最短性**矛盾

❖ 基于以上事实，完全可以采用“减而治之”的策略，通过**一趟**线性扫描在**线性**时间内找出GS...

## 减治策略：实现

```
❖ int gs_LS( int A[], int n ) { //Linear Scan:  $O(n)$ 

    int gs = A[0], s = 0, i = n, j = n;

    while ( 0 < i-- ) { //对于当前区间[i,j)

        s += A[i]; //递增地得到其总和 :  $O(1)$ 

        if ( gs < s ) gs = s; //择优、更新

        if ( s <= 0 ) { s = 0; j = i; } //剪除负和后缀

    }

    return gs;

}
```

