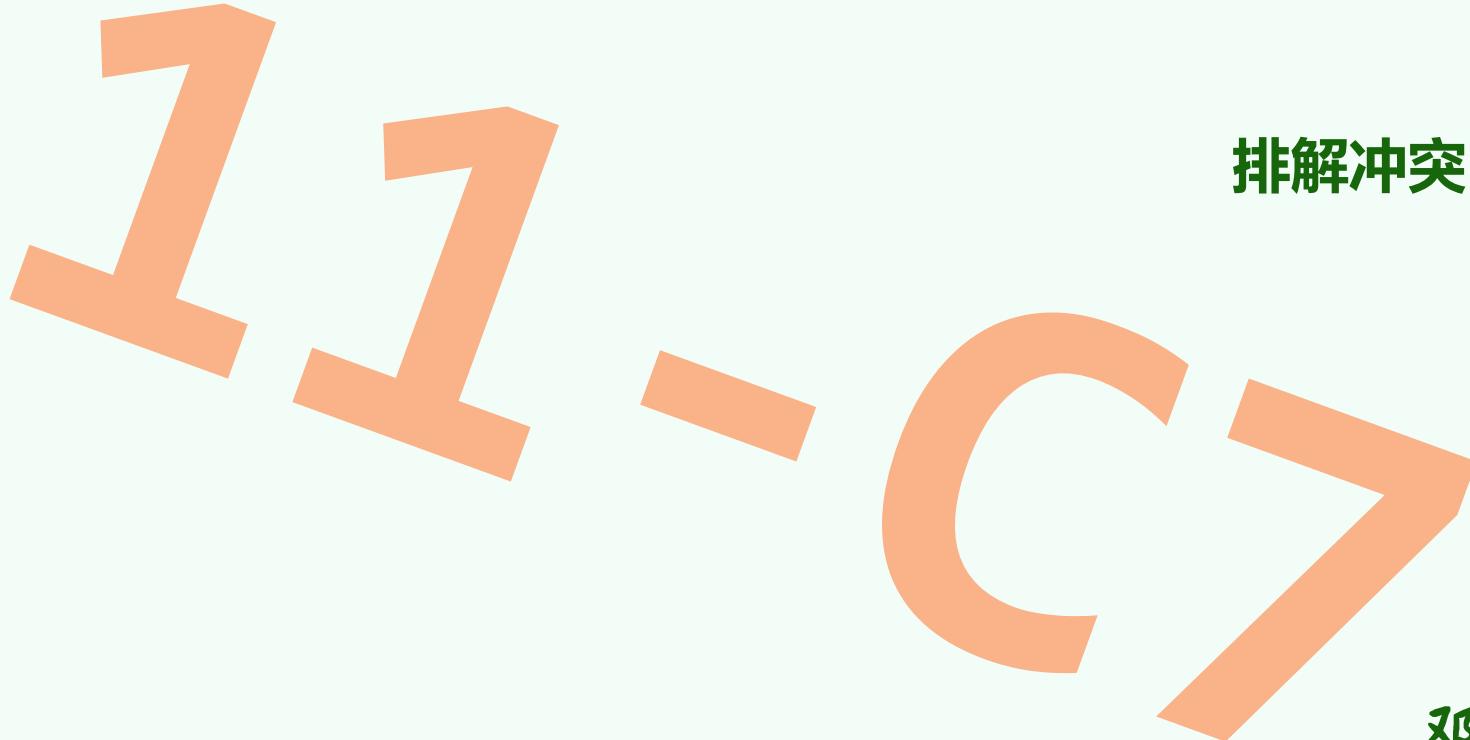


词典

排解冲突：重散列



“天地會壞否？”

“不會壞。只是相將人無道極了，便一齊打合，混沌一番，人物都盡，又重新起。”

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

Rehashing

❖ template <typename K, typename V> //随着装填因子增大，冲突概率、排解难度都将激增

```
void Hashtable<K, V>::rehash() { //此时，不如“集体搬迁”至一个更大的散列表
    int old_capacity = M; Entry<K, V>** old_ht = ht; N = 0;
    ht = new Entry<K, V>*[ M = primeNLT( 2*M ) ]; //新表容量至少加倍
    memset( ht, 0, sizeof( Entry<K, V>* ) * M ); //初始化各桶
    release(lazyRemoval); lazyRemoval = new Bitmap(M); //新建位图，容量至少加倍
    for ( int i = 0; i < old_capacity; i++ ) //扫描原桶数组
        if ( old_ht[i] ) //将非空桶中的词条逐一
            put( old_ht[i]->key, old_ht[i]->value ); //插入至新表
    release( old_ht ); //释放原桶数组
}
```