## 计算机系统概论(2022 秋) 作业 2

1. 费用不超过 3 条 x86 稍令实现如下函数: 其中 x,y,z,\* 分别存储于 Yerds, Next, Next, Mets, Mex. 级别值存储于 Yeax.

long add(long x, long y, long z, long w) {
 return 32 \* x \* 8 \* y \* 4 \* z \* w;

leng (%, rei , %, rdi , 4) , %, releng (7, rez , %, rdi , 4) , %, re leng (7, re , %, ras , 2) , %, rax ret

X86-64 体系结构中的条件跳转指令 jg 是用于符号数比较还是无符号数比较的? 其产生跳转的成立条件是"(SF OF) A ZF 为真,请解释为何是这一条件。

有符号数; 若a>b, 则a-b>o, 光a-b未溢出,则 SF为0(a-b为工数)、OF为o、zF为o, ~(SF^oF)&~zF=1; 若a-b溢出,则 SF为 (a-b过大,溢出为贡), OF为1, zF为0, ~(SF^OF)&~zF=1

3. 有如下对应的 C 代码与汇编代码 (x86-64), 请对照着填上代码中缺失的部分 (数字请用十进制表示)

```
call_swap:
```

subq \$24, %rsp\*\*ii\*
movl ①, 12(%rsp)
movl \$91125, 8(%rsp)
leaq 8(%rsp), %rsi
leaq 12(%rsp), ④
movl \$0, %eax

①: \$\frac{\\$1\\$1\}{2\\$}

3: swap (& zip 1, & zip 2)

1 : / rdi

void swap(int \*a, int \*b);
void call\_swap()
{
 int zip1 = 15213;
 int zip2 = ②;
 ③;
}

```
4. 一个 C 语言的 for 循环代码 (部分) 及其
                                         looper
      64 位 Limix 汇编如下所示, 请对照汇编填
                                                wom
                                                        $0, Neax *
      充C语言里的缺失部分。
                                                 movi
                                                        $0, %edx 1
   int looper (int n, int *a) (
                                                 mp
                                         .14:
     int i;
     int x =
                                                 movsla
                                                        Hedx, Hrcx 1
                                                 movi
                                                        (Mrsi, Mrcx, 4), Mecx
                                                 addl
                                                        $1, %eax <
                                                        Meax, Meck
                                                 cmpl
                                                · jle
                                                 leal
                                                       (Mrcx,Mrcx), Meax
                                          .L3:
                                                 addl
                                                        $1, %edx
      else continue :
                                          .L2:
                                                         Wedi, Wedx
                                                 cmpl
    return x;
                                                 jl
                                                        .L4
  1
                                                 ret
  5. 对于如下代码
                                101 alx rox
  long v2permute(long *array, long x, long y, long z), {
     long t1 = 8253 * x;
                                     p[i] (a)

(=) *(p+i)

(=r >> (1+ 24)
     long t2 = array[t1 + 2 * y];
     long t3 = array[t2 * 16 + z];
     long t4 = t1 + t2 + t3;
     long t5 = array[0] * t1;
     long ret = t3 & t5;
    return ret;
}
对应如下汇编指令,请写出每条指令之后目标寄存器存储的变量/临时变量值
v2permute:
            %rdx, %r8.
    mova
                                                     Z
            %rcx, %rdx
    movq
            $8253, %rsi, %rax
   imula
                                                  2 * 4 + T
            (%rax, %r8, 2), (%rcx
   leag
   mova
            (%rdi), %rcx, 8)
                                                         * 16
            $4. %rcx
   salq
                                                          +
           %rdx, %rcx/
   addq)
           .(%rdi),/ %rax
   imulq
                                                    re t
            (%rdi, %rcx, 8),
                          %rax
  andq
  请对照下面的 C 语言代码与相应汇编 (Linux X86-64), 给出 M、N 的值。
```

1642

copy\_element:

```
movslq
                   %esi, %rsi
                   (%rsi, %rsi, 2), %rax ≤ J
           leag
                   (%rsi, %rax, 4), %rax 137
           leaq
                  %rdi, %rax 2 7/37
mat2(, %rax, 4), %edx 22 - 4/2 + 137')
           addq
           mov1
           leaq
                  %rdi. %rax 72
          subq
                  %rax, %rsi / ty
          addq
                  %edx, matl(,%rsi,4)
          mov1
                             Pix
          ret
 #define M [3
#define N 7
int matl[M][N];
int mat2[N][M]; M=/3
int copy_element(int i, int j)
   matl[i][j] = mat2[j][i]:
```