《崩坏3》软件需求规格说明书

目录

**[《崩坏3》软件需求规格说明书 1](#_Toc20849)**

[1. 引言 1](#_Toc12829)

[2. 编写目的 1](#_Toc23762)

[3. 预期读者和阅读建议 1](#_Toc761)

[4. 产品的范围 1](#_Toc14430)

[5. 参考文献 1](#_Toc4238)

[6．产品前景 2](#_Toc3861)

[6. 产品功能 2](#_Toc28079)

[7.例图 2](#_Toc13567)

[8.用例场景描述 3](#_Toc8356)

[9. 运行环境 5](#_Toc6180)

1. 引言

版本更新说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 编制人员 | 更新日期 | 更新说明 |
| 01 |  |  |  |

1. 编写目的

编写这份软件需求说明书的目的是给开发人员提供设计的依据，同时为开发及再开发提供依据和支持。

1. 预期读者和阅读建议

设计员：对需求进行分析，并设计出系统，包括数据库的设计。

程序员：了解系统功能，编写《用户手册》。

测试员：根据本文档对软件产品进行功能性测试和非功能性测试。

用户：了解预期产品的功能和性能，并与分析人员一起对整个需求进行讨论和协商。

阅读本文档前要对软件概貌有一定了解，根据需求对每一功能有所了解。

1. 产品的范围

系统设计用户登录、游戏主界面、任务系统、用户账户信息、游戏设置等方面，并附有综合公告查询界面，方便用户对游戏内容进行查阅和了解活动信息。该系统面向广大玩家使用。

1. 参考文献

《崩坏3》百度百科

6．产品前景

好的游戏系统关乎着游戏公司的收入，受到用户好评的游戏系统更容易留住玩家，让玩家充值的可能性变高。因此，简洁高效的游戏系统对游戏公司非常重要。

1. 产品功能
2. 用户登录、注册：包括已有账号登录和新账号建立。
3. 游戏主界面：包括任务、公告、设置、装备、角色、出战等按钮。
4. 用户个人信息：包括用户UID和等级等信息。
5. 活动公告：独立于公告按钮，位于界面中央。
6. 客服按钮：位于左下角，为手机样式。

7.例图

《extend》

新用户注册

登录

《extend》

已有用户登录

《extend》

《extend》

《extend》

《extend》

《extend》

《extend》

《extend》

等级

UID

信息

活动任务

每日任务

任务

操作设置

音量设置

画面设置

设置

《extend》

《extend》

《extend》

《extend》

商店

装备选择及强化

角色选择

关卡选择

游玩

用户

8.用例场景描述

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号：001 | | 用例名称：用户注册登录 | | 参与者：用户 |
| 用例说明： | 用户通过登录界面注册并登录账号 | | 前置条件：无 | |
| 基本事件流 | | 1. 进入登录界面 2. 点击新用户注册按钮 3. 输入账号 4. 输入密码然后再次输入密码 5. 点击获取验证码按钮获取验证码并输入 6. 点击立即注册按钮 7. 系统验证验证码是否正确 8. 系统自动保存账号密码并登陆 | | |
|  | |
| 异常事件流 | | 4a.两次密码输入不同，注册失败  5a.验证码输入错误，注册失败  6a.点击按钮时网络故障，注册失败 | | |
|  | |
| 后置条件：用户账号密码保存到数据库表，系统进入到登陆成功界面 | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号：002 | | 用例名称：用户玩游戏 | | 参与者：用户 |
| 用例说明： | 用户进入游戏主界面并玩游戏 | | 前置条件：登陆成功 | |
| 基本事件流 | | 1.进入游戏主界面  2.点击出战按钮，开始选择关卡  3.选择关卡后进入选择角色界面  4.选择角色后选择装备和圣痕  5.根据需要强化装备  6.点击开始按钮开始游戏 | | |
|  | |
| 异常事件流 | | 2a.体力不足，无法作战  4a.金币或经验道具不足，无法强化 | | |
|  | |
| 后置条件：作战记录保存到数据库，用户获得经验值和道具 | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号：003 | | 用例名称：用户进行设置 | | 参与者：用户 |
| 用例说明： | 用户通过设置界面对游戏进行设置 | | 前置条件：登录成功 | |
| 基本事件流 | | 1. 点击设置按钮进入设置界面 2. 点击画面设置按钮对画面进行设置 3. 点击音量设置按钮对音量进行设置 4. 点击操作设置按钮对游戏内操作进行设置 5. 点击保存按钮对设置进行保存 | | |
|  | |
| 异常事件流 | | 5a.未点击保存按钮，设置无效 | | |
|  | |
| 后置条件：用户改动的设置保存到数据库，作为该账户的默认设置 | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用例编号：004 | | 用例名称：用户查看账户信息 | | 参与者：用户 |
| 用例说明： | 用户通过账户信息界面查看账户信息 | | 前置条件：登录成功 | |
| 基本事件流 | | 1. 点击用户信息按钮 2. 查看用户详细信息 | | |
|  | |
| 异常事件流 | | 1a.网络异常，无法查看信息 | | |
|  | |
| 后置条件：无 | | | | |

1. 运行环境

系统：安卓5及以上，ios10及以上

硬件：晓龙6系及以上，苹果A7处理器及以上