实验四二叉树遍历实验



一、实验目的

- 掌握二叉树的"先根"遍历存储表示原理
- 掌握二叉树"先根"遍历存储表示,转换为二 叉链表表示原理和方法
- 掌握采用二叉链表表示的二叉树的先根遍历、 中根遍历、后根遍历实现方法



二、实验要求

- 熟悉C++语言编程
- ■掌握二叉树遍历原理



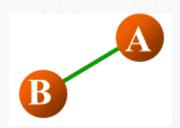
1、问题描述

给定一棵按"先根"遍历存储表示的二叉树, 请先根遍历、中根遍历、后根遍历这棵二叉 树。



2、算法

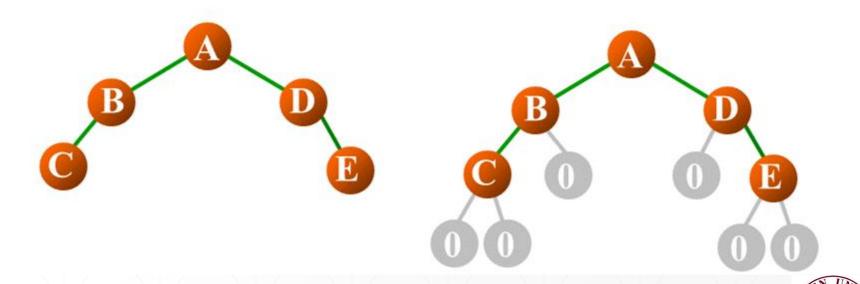
- ■按"先根"遍历存储表示的二叉树中,如果 在遍历过程中,发现子树为空,输出0
- 例如: A有左子树B, 没有右子树, 其"先根" 遍历存储表示为ABOOO





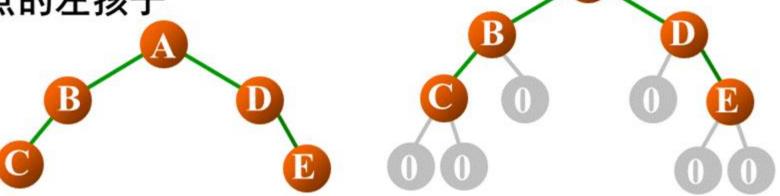
2、算法

■ 例如: A为根, B为A的左孩子; D为A的右孩子, C为B的左孩子, 其"先根"遍历存储表示为 A B C O O D O E O O



- 2、算法["先根"存储遍历表示到二叉链表表示的转换]
 - "先根"遍历存储表示ABCOODDEO0中:
 - 1、根结点后面结点如果为空,则没有左子树;如果再后面结点有效,则为根的右孩子;否则根也是叶子(即后跟2个空结点)

2、根结点后,如果结点为有效结点,则该结点为根结 点的左孩子





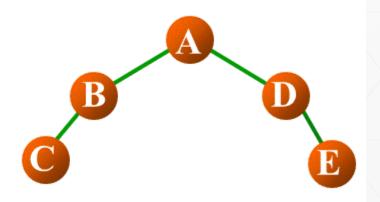
3、输入

- 第一行: 先根遍历的二叉树结点数目(包括空结点)
- 第二行: n个"先根"遍历存储表示的二叉树 字符序列(用空格隔开)(字符0表示空结点)



4、输入样本

11 A B C O O O D O E O O





5、输出

■ 第1行: 二叉树的先根遍历序列

■ 第2行: 二叉树的中根遍历序列

■ 第3行: 二叉树的后根遍历序列

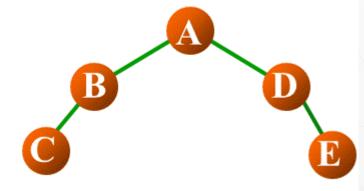


6、输出样本

ABCDE

CBADE

CBEDA





- 1、二叉链表定义
- 2、"先根"遍历表示,到二叉链表表示的转换
- 3、先根遍历函数
- 4、中根遍历函数
- 5、后根遍历函数
- 6、主程序



1、二叉链表定义 struct BiNode { char data; BiNode *Ichild, *rchild; // 定义二叉树的结点 BiNode *BiTree;



"先根"遍历表示到二叉链表表示的转换[函数] int NodelD; //全局变量,表示"先根"遍历存储表示序列序号 BiNode *CreateBiTree(char *c, int n) { BiNode *T; 11 A B C O O O D O E O O Node ID++; if (NodeID > n) return(NULL); if (c[NodeID] == '0') return(NULL); //生成一个结点 T = new BiNode; T->data = c[NodeID]; T->Ichild = CreateBiTree(c, n); T->rchild = CreateBiTree(c, n); return(T);

3、先根遍历算法

```
void PreOrderTraverse(BiNode *T)
{
  :
}
```



4、中根遍历算法

```
void InOrderTraverse(BiNode *T)
{
  :
}
```



5、后根遍历算法

```
void PostOrderTraverse(BiNode *T)
{
  :
}
```



6、主函数

```
int main()
{ int i, SampleNum;
  char c[100]:
  cin >> SampleNum;
                                      //输入二叉树结点样本数目
  for (i=1; i<=SampleNum; i++) cin >> c[i];//输入二叉树结点数据
  NodelD = 0:
  BiTree = CreateBiTree(c. SampleNum); //创建二叉树
  PreOrderTraverse(BiTree); cout << endl; //先根遍历二叉树
  InOrderTraverse(BiTree); cout << endl; //中根遍历二叉树
  PostOrderTraverse(BiTree);cout << endl; //后根遍历二叉树
  return 0;
```

