

在简书里面看到的干货，分享给大家 原文地址 <http://www.jianshu.com/p/9b8aeca9b281>

## 约定

Activity.onCreate(), Fragment.onActivityCreated(), 作为程序入口，不用写入太多代码，尽量保持只调用initXXX()方法，简单明了展示调用过程。如：initData(), initView()。

单个方法体不要过长

代码任何地方不要拼错单词

杜绝整个类代码格式化

调用方法保持“临近原则”，被调用的方法，放在调用方法下方

统一调整IDE的Tab缩进为4个空格

空行的使用，拒绝拖沓无分割，关联代码段放一块并与后面代码分割

用好TODO标记

记录想法，记录功能点，开发过程中可以利用TODO记录一下临时想法或为了不打扰思路留下待完善的说明

删除无用TODO，开发工具自动生成的TODO，或则已经完善的TODO，一定要删除。

处理“魔数”等看不懂的神秘数字

代码中不要出现数字，特别是一些标识不同类型的数字。

所有意义数字全部抽取到Constant公共类中，避免散布在各位类中。

## 命名

### 1. 布局文件中的id命名

规则：使用驼峰命名，前缀+逻辑名称，类变量名和布局文件id名称保持一致，不需要下划线分割

控件前缀规则：

TextView/EditText: tv/et

Button/RadioButton/ImageButton: btn

ImageView: img

RelativeLayout/LinearLayout/FrameLayout: layout,

ListView: listView

WebView: webView

CheckBox: chBox

如：TextView @+id/tvTitle

如：EditView @+id/etName

如：Button @+id/btnSearch

### 2. 布局文件命名

规则：使用前缀\_逻辑名称命名，单词全部小写，单词间以下划线分割。

前缀规则：

Activity对应的布局使用activity\_ 有时候类名过长 可简写为aty

Fragment对应的布局使用fragment\_ 简写 fgt

如: PublishActivity: activity\_publish.xml    PublishAty

## 2. 资源文件命名

规则: 使用 前缀\_用途 命名, 单词全部小写, 单词间以下划线 分割。

drawable:

btn\_back\_selector.xml 控件前缀命名  
common\_circle\_gray.xml 通用资源多处使用common\_  
chat\_image\_selector.xml 功能相关业务使用加用途前缀

drawable\_hdpi:

btn\_back\_normal.9.png 控件前缀名称  
btn\_back\_press.9.png 控件前缀名称  
icon\_login\_lock.png icon\_+用途

values/color:

pull\_refresh\_attrs.xml 引入的第三方资源, 携带资源简拼的前缀

## 2. 类和接口命名

规则: 使用驼峰规则, 首字母必须大写, 使用名词或名词词组。要求简单易懂, 富于描述, 不允许出现无意义或错误单词。

如: class BookMarkAdd 正确

如: class AddBookReadPlan 错误! 应为 class BookReadPlanAdd

## 2. 方法的命名

规则: 使用驼峰规则, 首字母必须小写, 使用动词。要求简单易懂, 富于描述, 不允许出现无意义或错误单词。

如: public void run();

如: public String getBookName();

## 2. 变量命名

规则: 使用驼峰规则, 首字母必须小写, 使用名词或名词词组。要求简单易懂, 富于描述, 不允许出现无意义或错误单词。

成员变量命名, 不要在私有变量前添加m字样

常量命名, 全部大写, 单词间用下划线隔开

其他

空行: 空行将逻辑相关代码段隔开, 简洁清楚, 提高可读性

成员变量之间, 根据业务形成分组加空行

方法之间加空行

## 控制语句

减少条件嵌套，不要超过3层

if判断使用“卫语句”，减少层级

```
if(obj != null) { doSomething();}
```

修改为：

```
if(obj == null) { return;}doSomething();
```

if语句必须用{}包括起来,即便是只有一句

## 方法

拆分臃肿方法，每个方法只作一件事

做同一个逻辑的方法，尽量靠近放到一块，方便查看

不要使用 try catch 处理业务逻辑

使用JSON工具类，不要手动解析和拼装数据

Activity继承BaseFragmentActivity或SwipeBackActivity，可以使用ButterKnife注解代替findViewById。

## IDE

Android Studio（越早使用越好）

Android SDK 4.4W （API 20 统一开发版本）

JDK 1.8（统一开发版本）

## Libraries

### Base

fastjson-android-1.2.4.jar

okhttp-2.2.0.jar

okio-1.2.0.jar

picasso-2.5.0.jar

butterknife:7.0.1

ormlite-android:4.48

volley

## UI

PullToRefresh

QuickAdapter

PagerSlidingTabStrip

SystemBarTint 状态栏以及导航栏设置背景颜色

SwipeBackLayout 左滑返回

PullToZoomView 可以下拉缩放HeaderView

AutoLoopViewPager 轮播图

PhotoView

ViewPagerIndicator