

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.



优逸客

SHANXI UNIQUE TECHNOLOGY

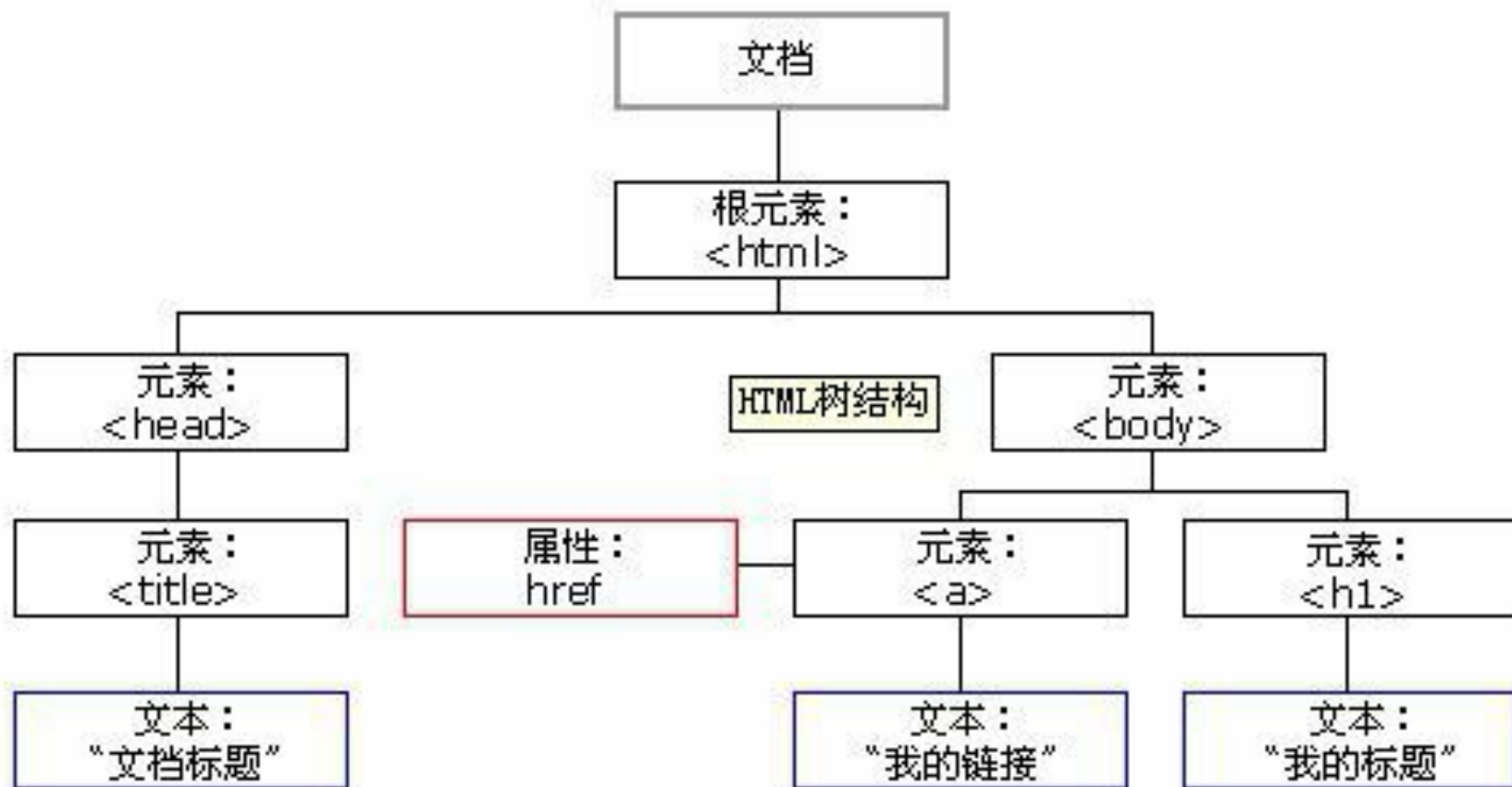
节点的属性和方法

JavaScript是一种能让你的网页更加生动活泼的语言

HTML 文档中的所有节点组成了一个文档树模型，HTML 文档中的每个元素、属性、文本等都代表着树中的一个节点。这些节点相互联系，相互影响，构成一个完整的页面，我们称之为模型。



DOM 模型(model)



HTML 文档中的每个成分都是一个节点。

- 整个文档是一个文档节点
- 每个 HTML 标签是一个元素节点
- 包含在 HTML 元素中的文本是文本节点
- 每一个 HTML 属性是一个属性节点
- 注释属于注释节点

1.节点属性能用来干什么？

通过节点的属性，能够获取到每个节点之间的关系，并且可以通过这种关系，准确快速的获取到相应节点的对象。

➤ 获得节点关系的属性

对象.parentNode 获得父节点的引用

对象.childNodes 获得子节点的集合

对象.firstChild 获得第一个子节点的引用

对象.lastChild 获得最后一个子节点的引用

对象.nextSibling 获得下一个兄弟节点的引用

对象.previousSibling 获得上一个兄弟节点的引用

2.通过节点属性我们能获得每个节点的详细信息(包括节点类型、节点名字、节点值)

➤ 获得节点信息的属性

	节点类型	节点名字	节点值
	nodeType(数值)	nodeName	nodeValue
元素节点	1	标签名	null
属性节点	2	属性名	属性值
文本节点	3	#text	文本
注释节点	8	#comment	注释的文字
文档节点	9	#document	null

- 我们之前对页面元素的操作，都是在操作现有的元素。
- 那么我们如何动态的创建、删除、更改、复制元素，给元素添加属性、样式呢？
这就需要用到我们节点的方法。

节点的方法

一、创建节点

1. 创建元素节点

```
document.createElement("元素标签名");
```

2. 创建属性节点

A. 对象.属性="属性值 "

B. 对象.setAttribute(属性名,属性值)

C. arrt=document.createAttributeNode();

```
arrt.nodeValue= ""
```

```
obj.setAttributeNode(arrt);
```

3. 创建文本节点

```
对象.innerHTML="";
```

```
document.createTextNode("文本");
```


二、追加到页面当中

父对象.appendChild(追加的对象) 插入到最后

父对象.insertBefore(要插入的对象,之前的对象) 插入到某个对象之前

➤ 想一想:

自己写个方法:

插入到某个对象之后

三、删除节点

父对象.removeChild(删除的对象)

如果确定要删除节点，最好也清空内存 对象=null;

三、修改(替换)节点

父对象.replaceChild(新节点,被修改的节点);

四、复制节点

newobj=obj.cloneNode() 方法创建指定节点的副本。

父对象.appendChild(newobj)

该方法有一个参数 (true 或 false)。如果设置为true,所有的子节点也会克隆, 否则只会克隆本节点。



➤ 练习:

1.通过节点的属性和方法，通过点击一个按钮，动态的创建一个登录框。



谢谢观看...

SHANXI **UNIQUE**
TECHNOLOGY CO.,LTD.