



JavaScript是一种能让你的网页更加生动活泼的语言

#### SHANXI **UNIQUE**TECHNOLOGY

# JavaScript日期对象

- ➤ GMT(Greenwich Mean Time)是格林尼治时间
- ➤ UTC是协调世界时(Universal Time Coordinated
- ▶ JavaScript DATE使用UTC(国际协调时间)1970,1,1,0,0,0,0所经过的毫秒数,之前为负,之后为正。取值范围为285616年。





在javascript中日期也是他的内置对象,所以我们要对日期进行获取和操作,必须实例化对象。





#### 1.创建日期对象

var dateobj=new Date();

将会包含本地时间的信息,包括年月日时分秒星期时区可传入的参数格式

- 1. "时:分:秒 月/日/年" "月/日/年 时:分:秒" 字符串
- 2.年,月,日,时,分,秒 不能加""

注意:不传参的话,会得到当前时间的信息



#### SHANXI **UNIQUE**TECHNOLOGY

## JavaScript日期对象

#### 获取日期信息的方法

- ➤ getDate() 从 Date 对象返回一个月中的某一天 (1 ~ 31)。
- ➤ getDay() 从 Date 对象返回一周中的某一天 (0 ~ 6)。
- ➤ getMonth() 从 Date 对象返回月份 (0 ~ 11)。
- > getFullYear() 从 Date 对象以四位数字返回年份。
- > getYear() 请使用 getFullYear() 方法代替。
- ➤ getHours()返回 Date 对象的小时 (0 ~ 23)。
- ➤ getMinutes() 返回 Date 对象的分钟 (0 ~ 59)。
- ➤ getSeconds()返回 Date 对象的秒数 (0~59)。
- ➤ getMilliseconds()返回 Date 对象的毫秒(0 ~ 999)。
- > getTime()返回 1970年1月1日至今的毫秒数。
- ➤ getTimezoneOffset()返回本地时间与格林威治标准时间 (GMT)的分钟差。



#### SHANXI **UNIQUE**TECHNOLOGY

## JavaScript日期对象

#### 设置日期的方法

- > setDate() 设置 Date 对象中月的某一天 (1 ~ 31)。
- ➤ setMonth() 设置 Date 对象中月份 (0 ~ 11)。
- > setFullYear()设置 Date 对象中的年份(四位数字)。
- > setYear() 请使用 setFullYear() 方法代替。
- > setHours() 设置 Date 对象中的小时 (0 ~ 23)。
- > setMinutes() 设置 Date 对象中的分钟 (0 ~ 59)。
- > setSeconds() 设置 Date 对象中的秒钟 (0 ~ 59)。
- ➤ setMilliseconds() 设置 Date 对象中的毫秒 (0 ~ 999)。
- > setTime() 以毫秒设置 Date 对象。
- ➤ setUTCDate() 根据世界时设置 Date 对象中月份的一天 (1 ~ 31)。
- ➤ setUTCMonth() 根据世界时设置 Date 对象中的月份 (0 ~ 11)。
- > setUTCFullYear() 根据世界时设置 Date 对象中的年份(四位数字)。
- > setUTCHours() 根据世界时设置 Date 对象中的小时 (0 ~ 23)。
- ➤ setUTCMinutes() 根据世界时设置 Date 对象中的分钟 (0 ~ 59)。
- > setUTCSeconds() 根据世界时设置 Date 对象中的秒钟 (0 ~ 59)。
- > setUTCMilliseconds() 根据世界时设置 Date 对象中的毫秒 (0 ~ 999)。



#### > 练习:

课程结束时间是2015年4月10号18点整倒计时:n天n时n分n秒



