SHANXI UNIQUE
TECHNOLOGY CO.,LTD.



JavaScript基础语法

JavaScript变量的命名、变量存储的数据类型

JavaScaript输出工具

- A. alert() 弹窗 会以文本的原格式输出
- B. document.write() 输出到页面,会以html的语法解析里面的内容
- C. prompt(" "," ") 输入框("提示","默认值")
- D.console.log() 输出到调试工具控制台



JavaScaript放置引用

```
A.嵌入head中
  <script type= "text/javascript" | language= "javascript" >
  </script>
B.可以在超链接或是重定向的位置调用javascript代码
   格式:
   <a href="javascript:alert("我是超链接")">点击</a>
   重定向格式:
   <form action="javascript:alert('我是表单')" method="post">
   </form>
C.在事件后面进行调用
   格式: <div onclick="alert('我是事件')">点我看看</div>
D.调用外部JavaScript文件
   格式:
   <script src="index.js" type="text/javascript"></script>
```

放置的时候注意事项

- 1.JavaScript可以在html页面当中的任何位置来进行调用,但是他们还是一个整体,是相互联系,相互影响。
- 2.在调用页面<script>标签对当中不能有任何代码 在js脚本中不能出现<script>标签对,但是他们还是 一个整体,是相互联系,相互影响。



JavaScript注释



- > 行内注释: 注释单行
 - // 注释内容
- > 块注释:注释多行
 - /* 注释内容*/



JavaScript命名规范

- 1. 严格区分大小写
- 2. 变量的命名必须以字母或 _或 \$开头,余下的部分可以是任意的字母,数字,或者是 _或者是\$
- 3.不能用关键字或者是保留字命名。
- 4.JavaScript自己的命名习惯

驼峰命名法: getElementById

首字母大写: Object

- 5.命名一定要有意义。
- 6.;的用法



JavaScript变量

变量:可以存储数据的一个容器。可以存储和引用任何的数据。

变量的创建:

一般来 说要以 "var" 关键来修饰。

A.先声明,后赋值

var bbs;

bbs="bbs.sxuek.com";

B.声明和赋值同时进行

var url="www.sxuek.com";

C.一次声明多个变量,然后再赋值

var name, age, sex;

name="lisi";

age=14;

sex="boy";

D.一次声明多个变量同时进行赋值。

var name="wangwu",age=17,sex="girl";



声明变量注意的问题

1.覆盖已有变量

A.如何重新声明该变量,而没有赋值,该变量的值不会改变

B.如果重新声明该变量并且重新赋值,那么旧的变量值会删除,改为新的变量值。

2.不用var 关键字来修饰变量

aa="我是没有声明的";

alert(aa);

A.如果不用var关键来修饰的变量,并且这个所谓的变量也没有赋值,那么javascript会 报错。

B.如果不用var关键来修饰的变量,但是变量赋值了,那么javascript会把他当作一个全局变量来处理,不会报错。但是我们不推荐使用。



JavaScript中的数据类型



1.初始类型(基本类型)

- Undefined
- Null
- Number
- String
- Boolean

2.引用类型

Object (class)



JavaScript中的数据类型



- > typeof 操作符
- 它是用来检测数据类型的一元运算符,并且返回的结果始终是一个字符串。



初始类型-String类型



- ▶ 用单引号、双引号来说明,他所包围的值都可以是字符串。
- ▶ 单引号、双引号的用法:
 - 效率是一样的
 - 只能成对出现,不能相互交叉使用
 - 可以相互嵌套。
 - 还包括一些特殊的字符:
 - \n 换行
 - \t 制表符
 - \b 空格
 - \r 回车
 - -\'
 - _\" "
 - // /



初始类型-Number类型



Number数值类型

包括整型和浮点型。支持二进制、八进制、十进制、十六进制。用科学计数法来表示,还包括一些特殊的值:

Number.MAX_VALUE 最大值

Number.MIN_VALUE 最小值



初始类型- Undefined



➤ Undefined 指的就是变量创建后但是没有赋值,而变量的默认值就是 undefined.



引用类型



```
object (class)
包含相关属性和方法的一个集合。
new 关键字。
var obj=new Object();
var obj={};
```



初始类型- null



Null

指的是什么都没有,是一个空对象。相当于一个占位符。



