汇编实验一

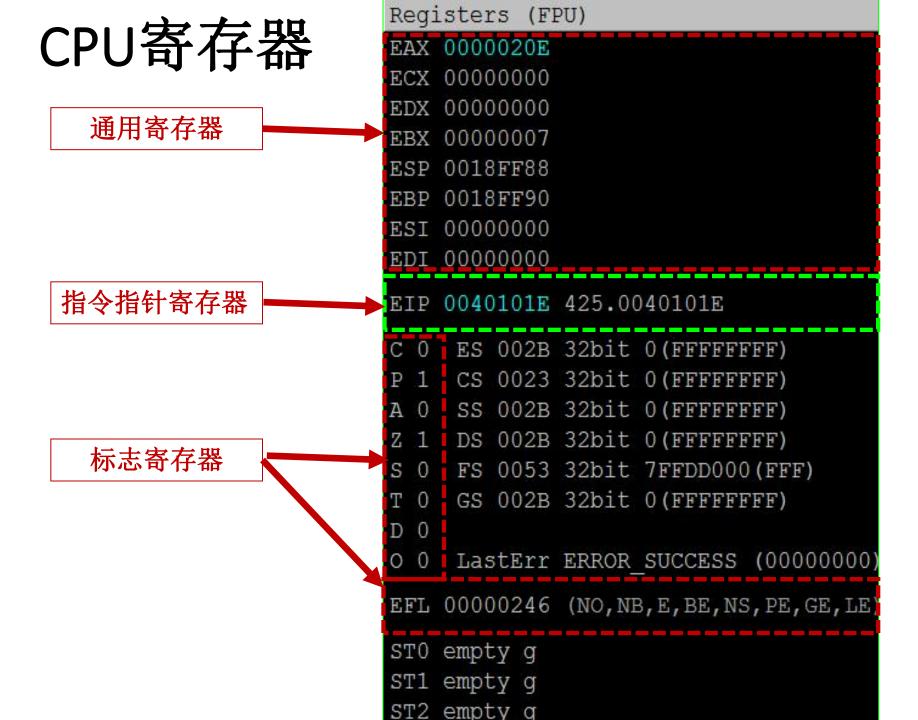
1. 认识OllyDbg/immunityDebugger

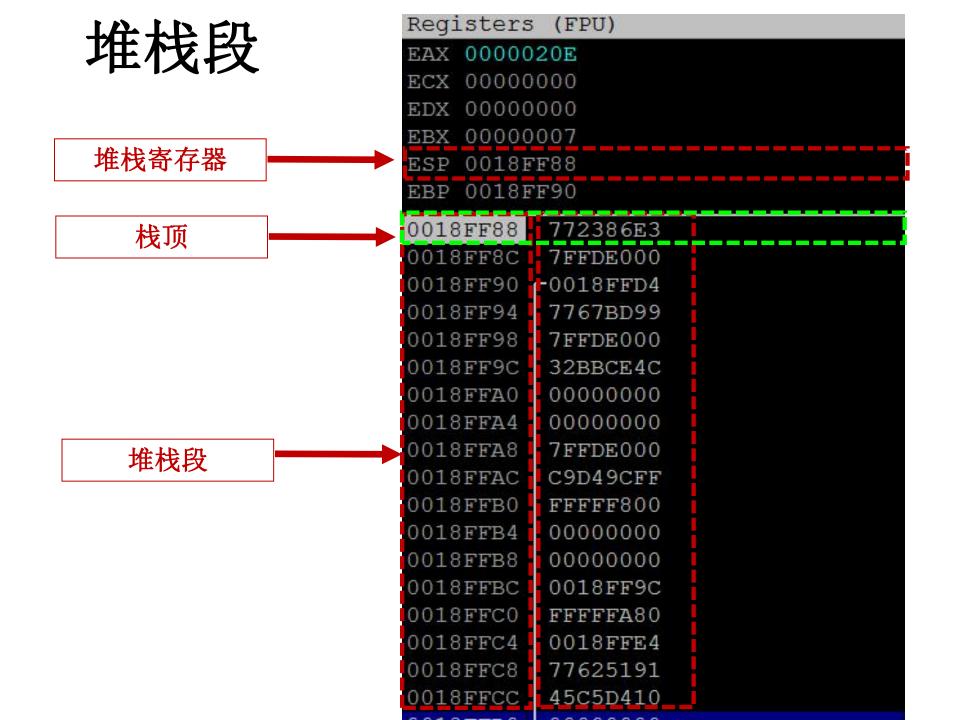


代码区

线性地址 指令汇编代码 指令机器码 00401004 CC INT3 00401005 E9 06000000 JMP 425.00401010 0040100A CC INT3 0040100B CC INT3 0040100C CC INT3 0040100D CC INT3 0040100E INT3 CC 0040100F CC INT3 00401010 33C0 XOR EAX, EAX 00401012 . 33D2 XOR EDX, EDX 00401014 XOR EBX, EBX . 33DB 00401016 . 66:B8 6400 MOV AX, 64 0040101A . B3 07 MOV BL, 7 0040101C . F6F3 DIV BL 0040101E 6A 00 PUSH 0 00401020 E8 05000000 CALL < JMP. & KERNEL32. ExitProcess 00401025 CC INT3

数据段





2、容易混淆指令

除法指令

➤ 除数是8位寄存器:

被除数是16位寄存器AX
指令执行完
商存放在AL
余数存放在AH

容易混淆指令

- 1. 除法指令
- ▶ 除数是16位寄存器:

被除数是16位寄存器DX与16位寄存器AX组成:

 $(DX) *2^{16} + (AX)$

指令执行完 商存放在AX 余数存放在DX

容易混淆指令

除法指令

▶ 除数是32位寄存器:

被除数是32位寄存器EDX与32位寄存器AX组成:

 $(EDX)*2^{32} + (EAX)$

指令执行完 商存放在EAX 余数存放在EDX

容易混淆指令

TEST指令

➤ Test op1, op2 执行操作 op1 and op2, 并根据执行的结果是否为0, 设置cpu中标志寄存器ZF位(即Z位)

- 3. 汇编程序控制结构
- 1. 分支结构
- 2. 循环结构
- 3. 子程序、函数调用与返回

- 1.试用汇编语言实现一函数,该函数输入是32位无符号整数与基数(
- 2,8,10,16),输出是对应的2、8、10与16进制输出。
- 2.试用汇编语言编写程序,该程序具有如下菜单:
 - 1) 2进制
 - 2) 8进制
 - 3)10进制
 - 4)16进制

请输入选项:

待输入选项后显示如下提示

请输入无符号数:

待输入整数后,输出该整数对应的选项的进制表示

实验一

- 内存中有1个32位整数数组,编程求整数数组最大值的元素下标,并在屏幕显示该下标的值。
- 内存中有3个大小不同的32位整数数组,编程分别求这3整数数组最大值的元素下标,并在屏幕显示这些下标的值。
- 内存中有1个32位整数数组,编程用选择排序方法对该整数数组排序,并在屏幕显示该数组排序前后的值。

试编写汇编程序求无符号整数逆序,比如输入254679,程序输出将是976452

• 试求两个整数最大公约数

辗转相除法:

Algorithm E (*Euclid's algorithm*). Given two positive integers m and n, find their greatest common divisor, that is, the largest positive integer that evenly divides both m and n.

- **E1.** [Find remainder.] Divide m by n and let r be the remainder. (We will have $0 \le r < n$.)
- **E2.** [Is it zero?] If r = 0, the algorithm terminates; n is the answer.
- **E3.** [Reduce.] Set $m \leftarrow n$, $n \leftarrow r$, and go back to step E1.

```
again:
     r=x%y;
     if r==0 then{
           v是最大公约数
           goto final
      } else {
            x=y;
            y=r;
           goto again
final:
```

```
x=18, y=14
r0=x\%y = 18\%14
                    (=4)
r0!=0
x=14, y=4
r1=x\%y = 14\%4
                    (=2)
r1!=0
x=4, y=2
r2=x%y = 4%2
                     (=0)
r2=0, y是最大公约数
```